

GUÍA DE COMPRAS
100 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS

PRIMER CONTACTO
¡¡LO MÁS NUEVO!!
- Half-Life 2 Episode One
- Sensible Soccer 2006
- Micromachines v4

TEST


Titan Quest
Rol con aires de clásico

Viaje al futuro de la acción-táctica
Ghost Recon Advanced Warfighter

El mejor juego del Agente 47
Hitman Blood Money

Y también probamos...
True Crime New York City, Heroes of Might & Magic V, Trainz Railroad Simulator 2006, Panzer Elite Action, Max Payne 2, The Dig...

PRÁCTICO
¿Funciona en mi PC?
Las claves para verificar si los nuevos juegos van bien en tu ordenador
¡Todos los juegos probados en 24 PC diferentes!

PRÁCTICO

Configura los gráficos de tu PC
Mejora el rendimiento

HARDWARE COMPARATIVA

Tarjetas Gráficas
Los 4 mejores modelos con conexión AGP







¡¡EL JUEGO DEL AÑO!!
El Test más fiable, descubre cómo funcionará en tu PC
PREY
¡¡Es la hora de la acción!!

COMPARATIVA
ROL ONLINE
- WORD OF WARCRAFT
- EVERQUEST II
- GUILD WARS FACTIONS
- STAR WARS GALAXIES
- DUNGEON & DRAGON ONLINE STORMREACH
- AUTO ASSAULT

¿CUÁL ES EL MEJOR?



GUÍAS Y TRUCOS
Los mejores consejos para:
- Prey
- Titan Quest
- Tomb Raider Legend

y además...
- Trucos Secretos

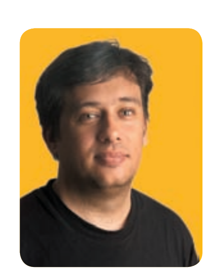

Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

EDITORIAL

La revolución 3D que faltaba



Jose Luis Sanz
Redactor Jefe

Después de sorprender en la feria de Los Ángeles en los años 2005 y 2006, «Prey» llega a nuestro PC para dejarnos con la boca abierta. Y no porque tenga unos gráficos bonitos, que los tiene, sino porque es el primero de los juegos de acción 3D que se disfruta en tres dimensiones reales. Para redondear la faena, hemos realizado un Test inolvidable con 48 pruebas de rendimiento en nuestro laboratorio, para que sepas si esta maravilla funcionará, o no, en tu PC. Además, por vez primera y buscando un mayor rigor y fiabilidad, publicamos los resultados de las pruebas de rendimiento haciendo referencia a los fotogramas por segundo (FPS) que los juegos alcanzan en el laboratorio. «Ghost Recon Advanced Warfighter», «Hitman Blood Money» o «Titan Quest» han sido analizados del mismo modo, con resultados realmente espectaculares. Pero si aún quieres más, realizamos una espectacular Comparativa entre los seis mejores juegos de rol online del mercado. ¿Cuál es mejor?

En hardware sometemos a las más duras pruebas a cuatro modelos de tarjetas gráficas AGP, te revelamos algunos secretos dignos de los mejores expertos y te contamos paso a paso y con detalle cómo terminar «Tomb Raider Legend». Continuamos la serie de artículos basados en «Los Sims 2 Abren Negocios» y te mostramos las noticias más importantes. Como juego completo de regalo, «Knight Shift», el rol más divertido para tu ordenador. ¡Que lo disfrutes!



chj.jlsanz@axelspringer.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes los podréis ver en COMPUTER HOY JUEGOS, gracias a secciones como Primer Contacto donde analizamos los bombazos recién salidos del horno de los programadores.

Comprensible. En COMPUTER HOY JUEGOS no encontraréis tecnicismos informáticos, ni valoraciones eruditas que poco tienen que ver con la diversión y el entretenimiento. Y si incorporamos una, la mandamos directamente al Diccionario. ¡Para que no haya dudas!

Práctica. Explicar las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos es nuestra principal intención a la hora de abordar la información contenida en las secciones de Primer Contacto, Test, Comparativa, Trucos, Hardware, Práctico y Expertos.

Rigurosa. Ninguna revista de PC prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace, sintetizando los resultados en la sección ¿Funciona en tu PC? Mayor rigor... imposible.

COLECCIÓN: LOS MEJORES JUEGOS PARA PC

ESTE MES
KNIGHT SHIFT
¡¡Adéntrate en un mundo de magia y fantasía!!



PRIMER CONTACTO — PÁGINA 14

«Half-Life 2 Episode One», la aventura continúa



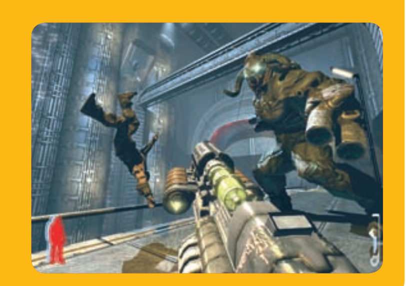
¡¡Por fin hemos jugado con el nuevo episodio de «Half-Life 2»!! Un título independiente que narra lo que de verdad le pasó a Gordon Freeman en la Ciudadela. Con este reportaje especial te desvelamos todos los secretos de uno de los grandes éxitos de la temporada.

Y ADEMÁS...

TEST — PÁGINA 24

Desempolva el hacha de guerra con «Prey»

No te pierdas el título más original del momento, el primero de acción 3D que se juega en tres dimensiones. ¡¡De verdad!!



COMPARATIVA — PÁGINA 54

¿Cuál es el mejor juego de rol online?

Los mejores juegos de rol online son despiezados para conocer hasta el último de sus detalles. ¿Sabes cuál es el mejor?

HARDWARE — PÁGINA 72

Tarjetas Gráficas AGP

Si tu tarjeta no es todo lo potente que debería, pero no quieres cambiar de placa base, tenemos la solución: cuatro tarjetas de última generación con conexión AGP.



EN ESTE NÚMERO...



SIN EPISODES EMERGENCE

El que esté libre de pecado, que dispare el primer láser

Vive una apasionante aventura espacial, repleta de acción, creada con la tecnología de «Half-Life 2»

Juego de Acción para PC | Tenemos muchos motivos para esperar lo mejor de «Sin Episodes Emergence». Por un lado, su creador es Ritual Entertainment, responsable de un clásico del universo multijugador como «Counter Strike Condition Zero». Por otro, es la continuación de «Sin», un buen título con el que lo pasamos realmente bien allá por el año 1998, y con el que podremos volver a disfrutar en nuestro PC, toda vez que se incluye una versión mejorada junto a «Sin Episodes». Para terminar, utiliza el motor gráfico (mejorado) de «Half-Life 2», lo que supone toda una garantía de que nos sorprenderá con unos magníficos gráficos y un mejor rendimiento.

En «Emergence» asumimos el papel del coronel R. Blade, comandante de la fuerza de seguridad de Freeport (nada que ver con la ciudad de los malos de «EverQuest»), con quien debemos luchar para derrotar a Elexis Sinclaire, una experta en ingeniería genética que se ha propuesto alterar la especie humana con criaturas de su propia creación. Un argumento "sobadito" para justificar un desarrollo en el que prima la acción sin contemplaciones. Dos aspectos del juego destacan por encima del resto: la inteligencia de los personajes, capaces de buscar el mejor modo de abordarnos sin sufrir daño, y el sistema "Personal Challenge System", que adapta dinámicamente la dificultad del juego dependiendo de la habilidad que demostremos.

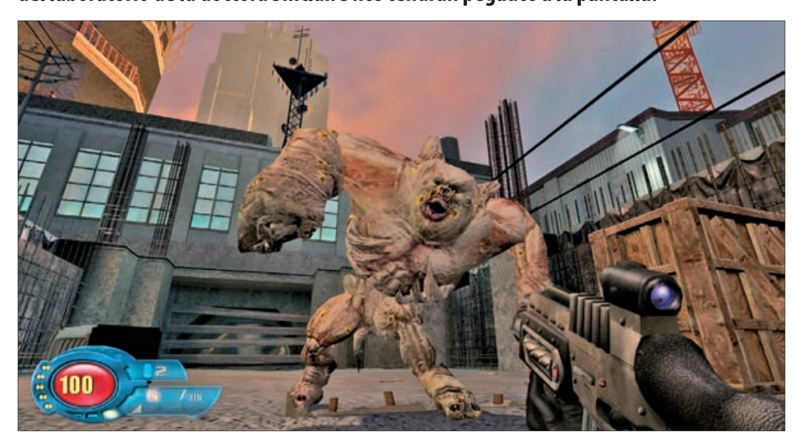
La sensaciones que nos transmite este primer capítulo de «Sin Episodes» son realmente buenas. Sólo falta confirmarlas y esperar a que se sucedan muchos más episodios del mismo nivel.

13 Pág. 96

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Electronic Arts, Tel. 91 343 64 00



Aunque todo el juego es trepidante, los primeros minutos desde que somos rescatados del laboratorio de la doctora Sinclaire nos tendrán pegados a la pantalla.



Al principio encontraremos enemigos humanos, que poco a poco cederán el testigo a las terribles criaturas nacidas de los experimentos genéticos de la doctora Sinclaire.



La joven y atractiva Jessica nos ayudará en los primeros momentos de la aventura.



Por gráficos y ambientación, en ocasiones parece que estemos jugando a «Half-Life 2».

SUPERA RETOS Y DESBLOQUEA CONTENIDO SECRETO



Hasta que no se juega con «Sin», no se comprende cuán pillos son los enemigos.



En muchos momentos del juego tendremos que actuar como auténticos "hackers".

Lanzamientos

JULIO

- **Bliss Island** — Puzzle, Codemasters, N/D
- **Cars Las Aventuras de Radiador Springs** — Conducción, THQ, 29,95€
- **CivCity Rome** — Estrategia, Take, 39,99€
- **Civilization IV Warlords** — Expansión, Estrategia, Take2, 2,99€
- **CodeGame - Piratas del Caribe** — Acción, Ubisoft, 19,95€
- **Fuel** — Conducción, Proein, 19,95€
- **Pro Cycling Manager 2006-2007** — Simulador, Friendware, 24,95€

Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas previstas.

TEST DRIVE UNLIMITED
Carreras masivas

Juego de Velocidad para PC y X360 | Después del verano podremos disfrutar por fin del primer juego de velocidad online multijugador masivo. Imagínate correr libremente, y en compañía de jugadores de todo el mundo, por más de mil millas de carreteras en una preciosa isla hawaiana. ¡Apasionante! Pues además podremos buscar competidores a los que enfrentarnos en todo tipo de carreras y mejorar nuestros vehículos con las recompensas que consigamos. El catálogo reune hasta 150 coches y motos (Lotus, Ford, Ferrari, Mercedes, Jaguar...). También es posible crear comunidades online (llamadas clubes), para relacionarnos con el resto de usuarios. 13 Pág. 96

Lanzamiento: Octubre de 2006
Más inf.: Atari, Tel. 91 329 42 35



En «Test Drive Unlimited» sentiremos como nunca la libertad de rodar por el asfalto sin límite de velocidad.

DUNGEON SIEGE 2 BROKEN WORLD
¡Crecen los enanos!

Juego de Rol para PC | La primera expansión para «Dungeon Siege II», que por cierto distribuirá Take2 en nuestro país y no Microsoft, nace con el propósito de rescatar a los fans de la saga que habían abandonado el juego después de casi un año sin nuevos contenidos. «Broken World» añade entre 10 y 15 horas más de aventura, cuatro regiones inéditas, así como una raza nueva, los enanos, que también podremos utilizar en el juego principal si iniciamos una nueva partida. Con esta expansión se cierra la historia narrada en «Dungeon Siege II», con los héroes de vuelta en Aranna, por lo que mucho nos tememos que es el final del segundo capítulo de la saga. 14 Pág. 96

Lanzamiento: Julio de 2006
Más inf.: Take2, Tel. 91 636 39 20

La inclusión de la nueva raza de los enanos es la principal novedad que nos traerá esta expansión para «Dungeon Siege II».

LEGO STAR WARS II THE ORIGINAL TRILOGY
Héroes de una pieza

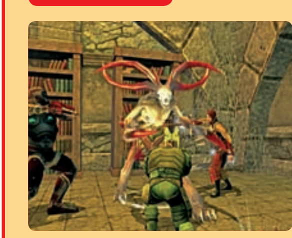
Juego de Acción para todos los sistemas | Curiosamente, uno de los mejores juegos basados en "La Guerra de las Galaxias" es una parodia con figuras y estructuras del mundo de Lego. Tal fue su éxito que aquí tenemos una segunda parte, aún más divertida y completa que la anterior, ambientada en los episodios IV, V y VI de la trilogía original. Entre las novedades más interesantes está la posibilidad de construir y conducir vehículos como los Speeder Bikes, los Landspeeders o los geniales AT-ST Walkers. Podremos elegir entre medio centenar de personajes, Luke, Han Solo o la Princesa Leia... Acción, aventura y el toque divertido de Lego. 15 Pág. 96

Lanzamiento: Septiembre de 2006
Más inf.: Activision, Tel. 91 490 15 80



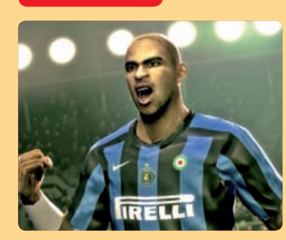
Como sucede con los muñequitos Lego de verdad, podremos mezclar piezas para crear infinidad de personajes y vehículos.

¿QUÉ... es «Twilight Force»?



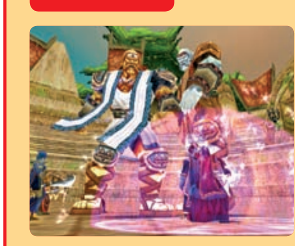
Es el segundo módulo o actualización para «Dungeons & Dragons Online Stormreach», que aparecerá en este mes de julio. La descarga es gratuita para los suscriptores, e incluye contenido especialmente dirigido a jugadores que gusten de aventurarse en solitario. Concluirá con un encuentro con el legendario Warforged Titan. 16 Pág. 96

¿QUIÉN... será la imagen de «PES6»?



No uno, sino dos: Adriano del Inter de Milán y Cesc Fábregas del Arsenal, serán los futbolistas que aparezcan en la carátula de «Pro Evolution Soccer 6». Nombre definitivo, toda vez que Konami ha rectificado la información enviada el mes pasado en la que aseguraba que el juego se llamaría «Pro Evolution Soccer 2006». 17 Pág. 96

¿CUÁNTO... cuesta «World of Warcraft»?



Muy poco teniendo en cuenta la inmensidad de horas de juego y contenido que nos ofrece. Con la bajada de precio que ha sufrido, podemos hacernos con «World of Warcraft» por sólo 29,95€. ¡Y recuerda que, si lo tienes, en pocos meses podrás descargarte el juego en castellano! La suscripción mensual es de 12€ al mes. 18 Pág. 96

LA IMAGEN



NEVERWINTER NIGHTS 2
Noches en buena compañía

Juego de Rol para PC | Cada vez queda menos para el lanzamiento de la esperada continuación de «NeverWinter Nights». Será después del verano, si los sempiternos retrasos no lo impiden, cuando podamos sumergirnos en ese universo de "Dragones y Mazmorras" en que se ambienta el juego. Viviremos nuestra estancia en Faerun en compañía de hasta diez personajes distintos, cuyas personalidades y, por extensión, nuestra relación con ellos, condicionará notablemente los derroteros por los que se desarrolle nuestra particular historia. De esta forma, el odio y el amor (que de todo habrá en el juego), moldearán la personalidad de nuestro personaje y le darán una predisposición especial para desarrollar ciertas habilidades. ¡Ojalá estuviésemos ya en septiembre! 19 Pág. 96

Lanzamiento: Septiembre de 2006 **Más información:** Atari, Tel. 91 329 42 35

PRONTO EN TU PC


Disfruta con nuevos líderes, escenarios y maravillas.

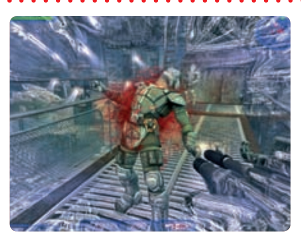
1 CIVILIZATION IV WARLODS

La primera expansión para «Civilization IV» saldrá a finales del mes de julio con muchas novedades: un nuevo tipo de personaje llamado "Warlord", seis escenarios y civilizaciones inéditas, cada una con sus propias unidades, y tres maravillas más, entre otras cosas. Por lo visto, también se han mejorado y arreglado ciertos aspectos del juego principal. 23 Pág. 96


Quizá sea sólo un rumor, pero parece bastante fiable.

2 DUKE NUKEM FOREVER

¡¡Noticia de alcance!! Se rumorea que «Duke Nukem Forever» (sí, ese juego que lleva seis años en el limbo) puede ver la luz en breve. ¿En qué nos basamos? Pues en las cuentas de Take2, en las que figura un incentivo de 500.000$, firmado en 2005, que 3D Realms cobraría sólo en caso de que el juego esté en las tiendas antes del 31 de diciembre de 2006. ¿Será posible? 24 Pág. 96


Viajar en el tiempo será nuestra mejor arma para la venganza.

3 TIMESHIFT

Después de innumerables retrasos con Atari, finalmente será Vivendi la compañía que distribuya «TimeShift», cuyo lanzamiento queda ahora para el próximo otoño. El juego nos pondrá en la piel del Coronel Michael Swift, quien tratará de vengar la muerte de su hija utilizando una tecnología de última generación que le permite viajar en el tiempo. Vamos, acción pura. 25 Pág. 96


Participa en más de 400 carreras del calendario ciclista.

4 PRO CYCLING MANAGER 2006-2007

La temporada de ciclismo está en pleno apogeo y, como cada año, para coincidir con el inicio del Tour de Francia, una nueva versión de «Cycling Manager» estará lista en julio. Las novedades serán numerosas, destacando la inclusión, por fin, de un tutorial. También se ha mejorado la inteligencia artificial de nuestros oponentes. 26 Pág. 96


«Eragon» es como "Harry Potter" y "El Señor de los Anillos" juntos.

5 ERAGON

Uno de los grandes lanzamientos de Vivendi para la próxima Navidad es «Eragon», juego basado en la película del mismo título que se estrenará a mediados de diciembre. Será una mezcla de acción y aventura protagonizada por un joven de 15 años que, acompañado por la dragona Saphira, deberá enfrentarse al temido Rey Galbatorix. No faltarán la magia y la fantasía. 27 Pág. 96

¿SABÍAS QUE...?

... YA ESTÁ DISPONIBLE LA GUÍA DE «FACTIONS»?

«Guild Wars Factions», el juego de rol online de NCSoft, ya tiene guía oficial. La podemos adquirir al precio de 14,95€ y en ella encontraremos todo tipo de información acerca de este mundo persistente: lista completa de las habilidades de todas las profesiones, mapas de las zonas del juego, pistas y estrategias para resolver las misiones, así como todos los secretos de las Islas Bélicas, el territorio donde se juega jugador contra jugador.




Podremos acercanos tanto a la acción que casi la viviremos en primera persona.

RUSH FOR BERLIN

Objetivo: la capital

Juego de Estrategia para PC | Cuenta con la credencial de haber sido programado por los creadores de «Codename: Panzers», lo que no sólo se aprecia en los gráficos del juego, sino también en la atmósfera que rodea las batallas, ambientadas igualmente en la Segunda Guerra Mundial. En «Rush for Berlin» controlaremos a los aliados o al ejército rojo de la URSS y nuestro objetivo será, como reza el título, irrumpir en la capital del imperio nazi. Podremos manejar 100 unidades diferentes y competir contra otros jugadores en distintas modalidades de partidas online. El realismo será total y se podrán destruir por completo casi todos los elementos de los escenarios. 20 Pág. 96

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Virgin Play, Tel. 91 789 35 50

FLATOUT 2

Destrucción total

Juego de Velocidad para PC, XB y PS2 | Empire lo tiene claro, si un concepto, el de la destrucción, cosecha un éxito rotundo exprímelo al máximo. ¿Y cómo lo hace? Pues mutiplicando el nivel de destrozos que podemos llevar a cabo con nuestro vehículo. Esto se ha llevado a tal extremo que los propios programadores aseguran que en cada circuito habrá hasta 5.000 objetos totalmente "reciclables". El catálogo de coches es bastante completo y está formado por 16 modelos "tuneables". En cuanto a los modos de juego, serán muchos y muy variados aunque, al final, lo que más se premiará será, cómo no, las señales de destrucción que dejemos a nuestro paso. 21 Pág. 96

La brutal espectacularidad de los accidentes es, con diferencia, lo más divertido de «FlatOut 2». ¡Salvajismo puro!

Lanzamiento: Julio de 2006
Más inf.: Proein, Tel. 91 406 29 40

PARAWORLD

Esta es mi tribu


No sólo estamos ante un juego original, además «Paraworld» cuenta con unos gráficos de singular belleza.

Juego de Estrategia para PC | De originalidad va sobrado el argumento de «Paraworld». Se desarrolla en un mundo paralelo en el que conviven la era prehistórica, con sus dinosaurios, y el siglo XIX. En cuanto a conceptos no hay grandes aportaciones al género de la estrategia, pero sí es novedoso el modo en que se desarrolla el juego, ya que tendremos que administrar los designios de tres tribus de forma simultánea para, al final de la partida, elegir aquella cuyo desarrollo nos sirva mejor al objetivo de cumplir la mision que se nos han encomendado. Podremos jugar en 15 mapas y contará con interesantes modos multijugador. ¡Curioso de veras! 22 Pág. 96

Lanzamiento: Agosto de 2006
Más información: Virgin Play, Tel. 91 789 35 50


Computer
Hoy
Juegos



El carácter innovador de «Prey» es lo más IN de este mes



in / out

«Prey» es el mejor ejemplo de cómo es posible innovar incluso en un género tan encorsetado como el de la acción 3D en primera persona.

Está genial que Activision reedite los clásicos de LucasArts para Windows XP, pero es lamentable la pobre presentación de los juegos.

Felicidades para «Star Wars Galaxies», que cumple tres años y, además, recompensa a sus jugadores más veteranos con un nuevo vehículo de transporte.

Ya estamos aburridos de esperar a la expansión de «World of Warcraft». ¿Saldrá algún día? ¿Y la versión en castellano? ¡Pero si en el E3 parecía estar terminado!



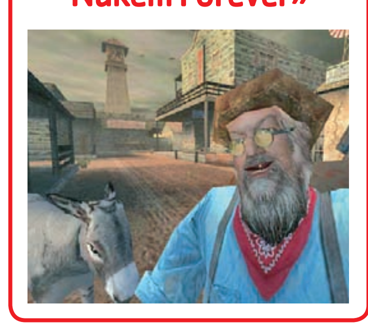
Si los rumores que hemos oído son ciertos, para 2009 Blizzard podría tener listo un «World of Starcraft» o un «Diablo» online multijugador y masivo. ¿Os lo imagináis?

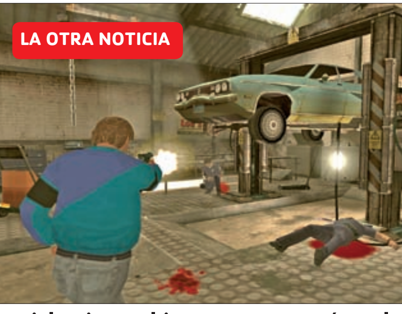
Un clásico de esta sección, «EverQuest II», ha vuelto a sufrir cambios drásticos en su última actualización. ¿No podían haber sopesado mejor estas cosas antes de lanzar el juego?

Ya hemos tenido la oportunidad de probar la Beta 2 de Windows Vista, y lo cierto es que los juegos van mucho mejor. ¡¡Y eso que nuestras tarjetas gráficas no están diseñadas para DirectX 10!!

Ahora resulta que sí, que después de años y años de retrasos, hay muchas posibilidades de que «Duke Nukem Forever» salga antes de finales de año. La verdad es que lo mejor es tomárselo a guasa.

Está OUT la turbia historia que rodea a un juego como «Duke Nukem Forever»





LA OTRA NOTICIA

La violencia en el juego, como ocurría en la película de 1992, es considerable.



Uno de los objetivos será descubrir quién de los seis atracadores es el infiltrado de la policía.

RESERVOIR DOGS

Tarantino se cuela en nuestro PC

Otro film de cine independiente que se pasa a los videojuegos. Esta vez le toca el turno a «Reservoir Dogs», que gracias al éxito posterior de "Pulp Fiction" y a las fenomenales ventas del DVD, cambió su estatus de película de culto para minorías por el de clásico en toda regla. La opera prima de Quentin Tarantino protagonizada por actores tan ilustres como Harvey Keitel, Tim Roth, Michael Madsen, Chris Penn o Steve Buscemi, revive catorce años después gracias a Eidos, que recupera esta apasionante historia en la que seis hombres tratarán de llevar a cabo el atraco perfecto. Ninguno conoce el nombre de sus compañeros, tan sólo el mote que se dan para la operación: nombres de colores. Sin embargo, cuando el robo está a punto de consumarse, aparece la policía, matando incluso a alguno de los componentes de la banda. Más tarde descubrirán que, entre los seis, había un infiltrado de la policía, pero... ¿quién? ¿El señor rosa? ¿El señor azul?

El juego hará uso de un recurso que Tarantino ya explotó con éxito en «Pulp Fiction». Hablamos de romper el orden cronológico del guión a través de continuos saltos temporales en la trama, lo que nos hará vivir situaciones en principio inconexas en las que controlaremos alternativamente a los seis protagonistas.

Tampoco faltarán las sorpresas como la inclusión de la banda sonora original completa y la voz de alguno de los protagonistas, como Michael Madsen, que encarnaba al señor marrón. «Reservoir Dogs» será muy salvaje, aunque Eidos incluirá un sistema automático que regulará los niveles de violencia. Saldrá en septiembre para PC, Xbox y PlayStation 2.





Las expansiones de «Los Sims 2» están entre los juegos más vendidos.

PREMIOS ADESE

Ganadores de platino

Por quinto año consecutivo, aDeSe ha entregado los premios a los juegos más vendidos del año. En esta ocasión hicieron méritos un total de 46 títulos de todos los formatos, aunque no hubo ningún premio de doble platino para PC (se otorga a aquellos juegos que venden 80.000 copias). Sí se llevaron el premio platino (40.000 copias) juegos como «PC Fútbol 2006» o las expansiones de «Los Sims 2», «Noctámbulos» y «Universitarios». Un peldaño más abajo, con 20.000 copias vendidas, quedaron hasta nueve títulos de PC. Está claro que ha sido un año repleto de éxitos.



El regreso de «PC Fútbol» ha sido triunfal. ¡¡80.000 copias vendidas! !

LA CIFRA

2.000.000 de «Guild Wars»

Son las ventas de «Guild Wars Prophecies» y «Guild Wars Factions», lo que le convierte en el juego de rol online de más éxito tras «World of Warcraft». Lo más curioso de todo es que el lanzamiento de «Factions», que se aupó rápidamente al número uno, ha arrastrado a las posiciones más altas de las listas de ventas a «Prophecies». ¡Viva los juegos de rol online sin cuotas mensuales!





GANADOR

Gigabyte

La compañía taiwanesa Gigabyte está a punto de lanzar la placa base GA-8N-SLI Quad Royal, que permite conectar cuatro tarjetas gráficas PCI-Express Geforce para que trabajen en paralelo. No creemos que pase mucho tiempo hasta que alguien monte en ella cuatro tarjetas del modelo más potente de nVidia para batir el récord de rendimiento con juegos. ¡Ver para creer!





PERDEDOR

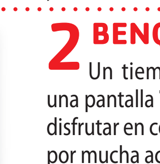
Rockstar Games

Coincidiendo con el E3 de Los Ángeles, Microsoft anunció un nuevo «GTA» para Xbox 360 que saldrá en octubre de 2007. Más tarde, Rockstar se encargó de confirmar tombién una versión para PlayStation 3. Del PC, no se dijo nada, aunque ya nos conocemos el cuento. Otra vez a esperar un año más que los "consoleros" para disfrutar del juego. ¡¡Esa no es manera de tratar a los usuarios de PC!!




Computer
Hoy
Juegos

EN EL PUNTO DE MIRA

Lleva contigo una llave USB y serás casi como Grissom.

1 SANDISK USB CROSSFIRE Y CSI

La nueva gama de llaves de memoria USB CrossFire de SanDisk incluye el juego «CSI Las Tres Dimensiones del Asesinato». Según la compañía, un buen policía forense necesita una llave USB con mucha memoria para almacenar las pruebas que recoja. Se vende en tres versiones de 1, 2 y 4GB, a 59,99€, 99,99€ y 189,99€, respectivamente. 31 Pág. 96



El FP92E cuenta incluso con una entrada de señal digital DVI.

2 BENQ FP92E

Un tiempo de respuesta de 8ms en una pantalla **TFT** Pág.96 es la cifra ideal para disfrutar en condiciones de cualquier juego, por mucha acción y movimiento que tenga. BenQ está aplicando esa tecnología a todos sus monitores, como este FP92E de 19 pulgadas, 1280x1024 **píxeles** Pág.96 de resolución, contraste 550:1 y altavoces integrados. ¿Su precio?, 289€, IVA incluido. 32 Pág. 96

Un ratón óptico rápido, preciso, ambidextro y... con cable.

3 LOGITECH G3

La gama de productos para "jugadores" de Logitech cuenta con un nuevo miembro. Se trata del G3, un ratón de diseño ambidextro con un sensor óptico de 2.000 **ppp** Pág.96 (ajustable a 400 ppp), capaz de detectar hasta 114 cm. de movimiento por segundo. Ideal para los juegos de acción. Se conecta por USB 2.0 al PC y su precio está realmente bien, sólo 59,99€, IVA incluido. 29 Pág. 96




El Attaché 4 GB almacena hasta 70 horas de música.

4 PNY ATTACHÉ 4GB

Dentro de poco llevaremos el disco duro en el bolsillo, a tenor del exponencial crecimiento que las llaves de memoria USB están experimentando. Este modelo de PNY Technologies almacena hasta 4 GB de memoria, tiene un diseño realmente compacto y se conecta al PC por medio del estándar de alta velocidad USB 2.0. Su precio es algo elevado, eso sí, 139,90€ con IVA. 30 Pág. 96



Jugar o ver la tele; para todo eso sirve el portátil S73G.

5 BENQ JOYBOOK S73G

Centraliza todo el entretenimiento en un solo equipo con el portátil Joybook S73G de BenQ. Pantalla panorámica de 14,1", 1280 x 768 píxeles de resolución, procesador Intel Core Duo, 80 GB de disco duro, **DVD** Pág.96 Dual 8x y lector de tarjetas integrado. Dispone de una tarjeta gráfica X1600 e incorpora un receptor de Televisión Digital Terrestre. Cuesta 1.499€, IVA incluido. 32 Pág. 96

¿SABÍAS QUÉ...?

... NETGEAR NOS ENCHUFA A LA RED?

No nos referimos a Internet, sino a la red eléctrica de nuestra casa, que es lo único que nos hace falta para conectar los dos módulos del kit WGXB102. Pero, ¿para qué sirven? Básicamente para crear una red mixta a la que nuestros ordenadores se pueden conectar inalámbricamente o a través de cualquiera de los enchufes de la casa, mediante el adaptador correspondiente. El invento cuesta 199,90€ con IVA.

XFX GEFORCE 7950 GX2

El Rolls Royce de las tarjetas gráficas



Una apariencia espectacular y un juego de regalo, «Tomb Raider Legend».

El dinero no da la felicidad pero te proporciona tarjetas gráficas que te alegran la vida. Si tienes más de 600€ de presupuesto para tu próxima **VGA** Pág.96, no lo dudes, esta XFX Geforce 7950 GX2 es tu mejor opción. Entre sus características más espectaculares encontraremos una **GPU** Pág.96 de doble núcleo (capaz de ejecutar dos procesos simultáneos) a 570 **MHz** Pág.96 y 1 **GB** Pág.96 de **RAM GDDR3** Pág.96 a 1550 MHz. Utiliza la conexión **PCI-Express** Pág.96, cuenta con dos salidas **DVI** Pág.96 y una S-Vídeo DIC, aparte de soportar el estándar **HDTV** Pág.96 para que disfrutes de los juegos como nunca lo habías hecho en tu pantalla plana. Por cierto, ya puestos a cometer excesos, ¿por qué no comprarse dos XFX Geforce 7950 GX2? La tarjeta es compatible con **SLI** Pág.96, por lo que podremos multiplicar la potencia gráfica del ordenador montándolas en una misma placa base compatible con SLI. 28 Pág. 96

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: XFX, Tel. 91 853 60 99

LOGITECH G25

Dale a tu vida un giro de 900º



El realismo de este volante de Logitech hará que no eches de menos coger el coche.

Si te apasiona la velocidad, seguramente no te duela desembolsar los 299€ que cuesta este conjunto de volante, palanca de cambio y pedales diseñado por Logitech. El volante del G25 es tan real al tacto como el de tu coche, o mejor incluso, porque no todos los volantes tienen un acabado en acero inoxidable y piel. Sus credenciales son: 28 cm de diámetro, dos motores Force **Feedback** Pág.96 y ¡¡900º de ángulo de giro!! Casi dos vueltas y media, para que la experiencia sea tan real como en la vida misma. Además, la palanca de cambios guiada de seis velocidades y un módulo con tres pedales para el acelerador, el freno y el embrague, multiplican esta sensación. Logitech ha creado el volante definitivo. 29 Pág. 96

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: Logitech, Tel. 91 375 33 68

PNY GEFORCE 6200 PCI

Potencia gráfica para los más rezagados



La nueva tarjeta de PNY es la primera con puerto PCI totalemente compatible con DirectX 9.0c.

No nos hemos equivocado, no. En plena transición del "obsoleto" **AGP** Pág.96 al estándar PCI Express, una compañía como PNY ha constatado que todavía son muchos los usuarios que sólo disponen de los denostados puertos **PCI** Pág.96 en su ordenador. ¿Solución? Una tarjeta gráfica, con GPU Geforce 6200, 256 **MB** Pág.96 de **RAM DDR** Pág.96 a 400 MHz y una tasa de transferencia de memoria de hasta 4 GB. Obviamente, las especificaciones no son espectaculares, pero están realmente bien teniendo en cuenta las importantes limitaciones del desfasado estándar PCI. Además, cuenta con tres salidas: DVI, VGA y S-Video y sólo cuesta 89€, IVA incluido. ¡Otra excusa para no cambiar de ordenador! 30 Pág. 96

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: PNY, www.pny-europe.com




Computer
Hoy
Juegos



¡¡POR FIN SABREMOS LO QUE PASÓ CON GORDON FREEMAN!!

Half-Life 2 Episode One

Alyx Vance vuelve a echarle una mano al legendario Gordon Freeman en su lucha contra las tropas del mal. ¿Saldrán victoriosos?

ACCIÓN · El final de «Half-Life 2» nos dejó sin aliento y temiéndonos lo peor. Por suerte, hay un rayo de esperanza.

Gordon Freeman, el legendario protagonista de la saga «Half-Life», quedó bastante malparado en su último juego. Todos, sin excepción, pensamos que era el final. Pero no. El resurgir ha llegado con «Episode One», un juego, planteado como nuevos capítulos, que continúa el argumento de «Half-Life 2» narrando todo lo que sucedió tras el final.

«Half-Life 2 Episode One» es un título independiente –no es una expansión, como podría deducirse por su nombre o su planteamiento– que podemos jugar sin necesidad de tener instalado «Half-Life 2». Al igual que ocurría con este último, podemos adquirirlo en las tiendas o a través del servicio Steam y tendremos que tener conexión permanente a Internet para poder jugar.

La Ciudadela está a punto de explotar y no nos queda tiempo para escapar. ¿Qué opción existe? La más suicida: entrar en el corazón de la Ciudad 17 y evitar la detonación del nucleo.



La explosión es inminente y los alienígenas están huyendo. Nuestro deber es hacérselo un poquito más complicado para que paguen todas las perrerías que han hecho.



Es posible recoger nuevas armas tras acabar con los soldados enemigos. Lo malo es que con tanto disparo, la munición se acaba con demasiada rapidez.



Podremos leer los comentarios de los programadores pulsando la tecla de acción sobre el bocadillo. Es una especie de "making of..." que nos revelará muchas curiosidades.

ALYX VANCE: UNA AYUDA IMPAGABLE



Cuando esté en peligro tendremos que protegerla del ataque de los enemigos. Cuidado con equivocarnos.



Gracias a ella conseguiremos la ayuda de los miembros de la resistencia que luchan contra los alienígenas.



Cuando hay que disparar es la primera en apuntar a la cabeza y quitarnos de encima al enemigo. ¡¡Gracias!!

LO MÁS NUEVO

"Este episodio uno nos cuenta todo lo ocurrido tras el final de «Half-Life 2»"

Los nuevos capítulos arrancan cuando el nucleo de la Ciudadela está a punto de explotar y no hay tiempo para alcanzar la zona de seguridad. Así que nos toca protagonizar otra misión suicida en el corazón de la Ciudad 17 para evitar una hecatombe monumental.

CÓMO SE JUEGA

Gordon Freeman entrará en contacto con las entrañas del mal y toda su tecnología cuando pise la Ciudadela. Para empezar, nuestro manipulador sufrirá una mutación que nos permitirá atraer todo tipo de objetos, seres vivos o células de energía. Esto provocará que los combates contra los soldados sean completamente distintos a los de «Half-Life 2», ya que podremos protegernos con los cuerpos de los enemigos abatidos y lanzarlos como balas.

Por suerte contaremos con alguna ayuda adicional. Alyx, la hija del científico Eli Vance, nos seguirá a lo largo de toda la aventura disparando a todo lo que se mueva. Será nuestro complemento perfecto ya que en los momentos más complicados siempre protegerá la retaguardia de Gordon Freeman con una puntería envidiable. Esto tenemos que tenerlo claro en algunos momentos ya que Alyx suele colocarse en lugares seguros y, si nos alejamos mucho, perderemos su cobertura.

Los enemigos no han cambiado mucho y nos seguimos encontrando a zombies, soldados e insectos gigantes por las calles de Ciudad 17. Por suerte todos son enemigos de todos y, si somos inteligentes, podremos aprovecharnos de este hecho. Algunas veces, con esperar un poquito, veremos que se matan entre ellos y que no hay que soltar ni un disparo.

VALORACIÓN

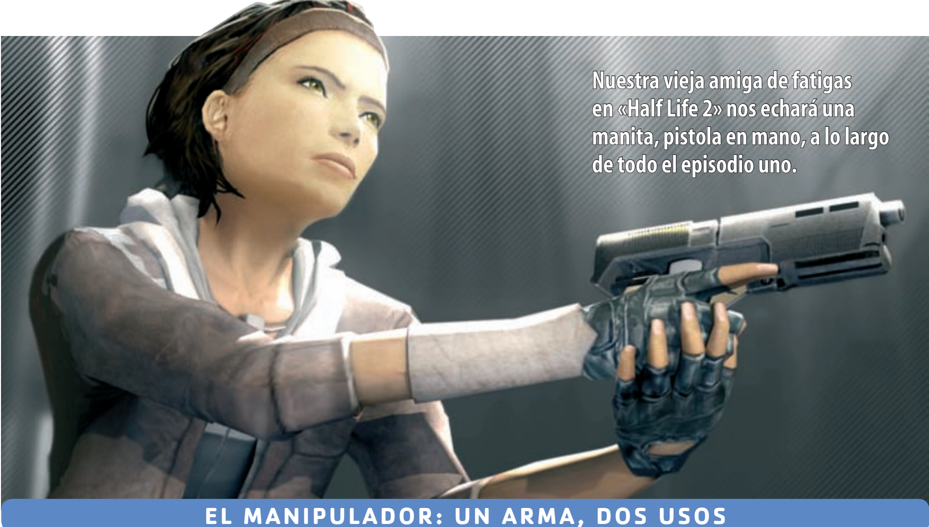
«Half-Life 2 Episode One» es el primero de los juegos que van a salir en los próximos tiempos a modo de telenovelas por entregas a un precio más que asequible. Aunque hay truco. Sólo cinco capítulos son los que incluye y se convierten en pocos si nos ponemos a jugar con muchas ganas.

Disfrutaremos con uno de los pocos motores gráficos que se juegan, con efectos increíbles y puzzles que recurren a las más elementales leyes de la física. Un título que merece la pena y que tiene un problema: el engorro de jugar SIEMPRE a través de Steam.

Los soldados siguen acosándonos por tierra y aire. Mucho cuidado con sus granadas o moriremos.



Los zombies son sencillos de eliminar: apuntamos a su cabeza, disparamos y pasarán a la historia.



Nuestra vieja amiga de fatigas en «Half Life 2» nos echará una manita, pistola en mano, a lo largo de todo el episodio uno.

EL MANIPULADOR: UN ARMA, DOS USOS



Dentro de la ciudadela podremos atraer a los soldados para lanzarlos contra sus compañeros.



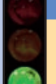
Al salir de la ciudadela volverá a su utilidad original de atraer/lanzar objetos. Es menos efectivo.



Algunos enemigos finales son complicados y necesitarán de muchos misiles para derribarlos. Además, cuidado con estar debajo al caer.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 PRECIO ESTIMADO: 19,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 16 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 2 GHZ / 512 MB DE RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Excepcional continuación que mejora todavía más las virguerías de «Half Life 2». Aunque tal vez cinco capítulos no sean muchos, el precio y el hecho de no necesitar el primer juego le convierten en una opción imprescindible.

VERSIÓN PROBADA: Final en castellano ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos



Competiremos contra otros tres vehículos en divertidas carreras donde todo vale. Y es que lo importante es ganar.



Debemos estar atentos a los rivales, a las características del circuito y, también, a otros factores ajenos a la competición. Como este pájaro...

COMPITE DONDE QUIERAS



Tejado: el verdadero peligro de este circuito lo encontraremos en las curvas, ya que derrapar más de la cuenta puede hacer que salgamos disparados... al vacío.



Granja: gallinas que cruzan la carretera "a su bola" en plena carrera y gigantescos huevos en mitad del trazado pueden ser la tumba de un piloto despistado.



Cocina: saltos espectaculares y zonas calientes, como la vitrocerámica, son algunas de las peculiaridades de este divertido e intenso circuito. Salirse será muy fácil.

LOS COCHES MÁS PEQUEÑOS REGRESAN PARA DIVERTIRNOS A LO GRANDE

MicroMachines V4

VELOCIDAD · Cualquier lugar puede convertirse en improvisado circuito para estos vertiginosos coches en miniatura. ¡¡El tamaño no importa!!



Con este juego viviremos divertidísimas carreras donde no existen reglas, sólo una máxima. ¡¡Ganar!!

La serie «Micro Machines» debutó en las consolas de 16 bits a mediados de los 90 y supuso un soplo de aire fresco para el género de la velocidad gracias a su innovador planteamiento: coches en miniatura compitiendo en escenarios tan curiosos como inverosímiles.

Diez años después nos llega la última entrega, «Micro Machines V4», que recupera la esencia de anteriores ediciones pero añadiendo un desarrollo mucho más completo y unos gráficos más realistas y atractivos. Lo que no cambia es el objetivo: competir sin tregua contra el resto de participantes y hacer "el cabra" cuanto podamos con nuestro bólido para ganar, que es, al fin y al cabo, lo que importa.

Para conseguirlo tendremos que andar con mil ojos porque los escenarios están llenos de obstáculos gigantes. Al trazado imaginable de curvas, rectas y chicanes, debemos añadirle un catálogo de "figurantes" que nos complicarán la tarea de conducir: pájaros, gallinas que picotean en su comida o resbaladizas tejas ponen el punto de dificultad justo para tenernos alerta.

Gracias a este original diseño acaba llevándose el gato al agua el conductor más pillo y atrevido que intenta borrar de la carrera al resto de competidores. No intentéis ser los más rápidos porque de un plumazo os echarán de la calzada sin mediar palabra.

Los métodos para quedarnos solos en la carrera son variados. Podremos usar nuestra fuerza bruta para embestir a los demás competidores o lanzar poderosos misiles que reducirán a los demás competidores a cenizas. Y es que los recursos son tan variados como nos permita nuestra habilidad al volante.

VALORACIÓN

El retorno de esta divertídisma saga es una extraordinaria noticia, principalmente para jugadores que busquen algo nuevo y diferente a la hora de divertirse delante de su ordenador.

Es obvio que cuenta con un apartado gráfico bien trabajado pero su principal virtud no reside en aspecto técnico alguno, sino en las frenéticas carreras donde el juego sucio campa a sus anchas y los malos modos son la mejor receta para vencer.

Gracias a este sencillo planteamiento la opción para cuatro jugadores es la "quintaesencia" de la diversión. Y es que, ¿quién no pagaría por verles las caras a nuestros colegas cuando se "comen" una maniobra poco elegante de nuestra parte?

La simpleza de su desarrollo es el pilar donde se sujeta todo lo demás. Los circuitos, los coches, los enemigos están muy bien pero no serían nada sin el entretenimiento de ganar como sea. «Micromachines V4» hace honor a su nombre y, por lo que hemos visto, es una bomba de relojería y diversión. ¡¡Resístete!!

El control es muy sencillo y no hará falta mucha habilidad para hacerse con estas miniaturas.

Los circuitos discurren por localizaciones de lo más originales. Así las carreras son más divertidas.

LO QUE HAY QUE SABER

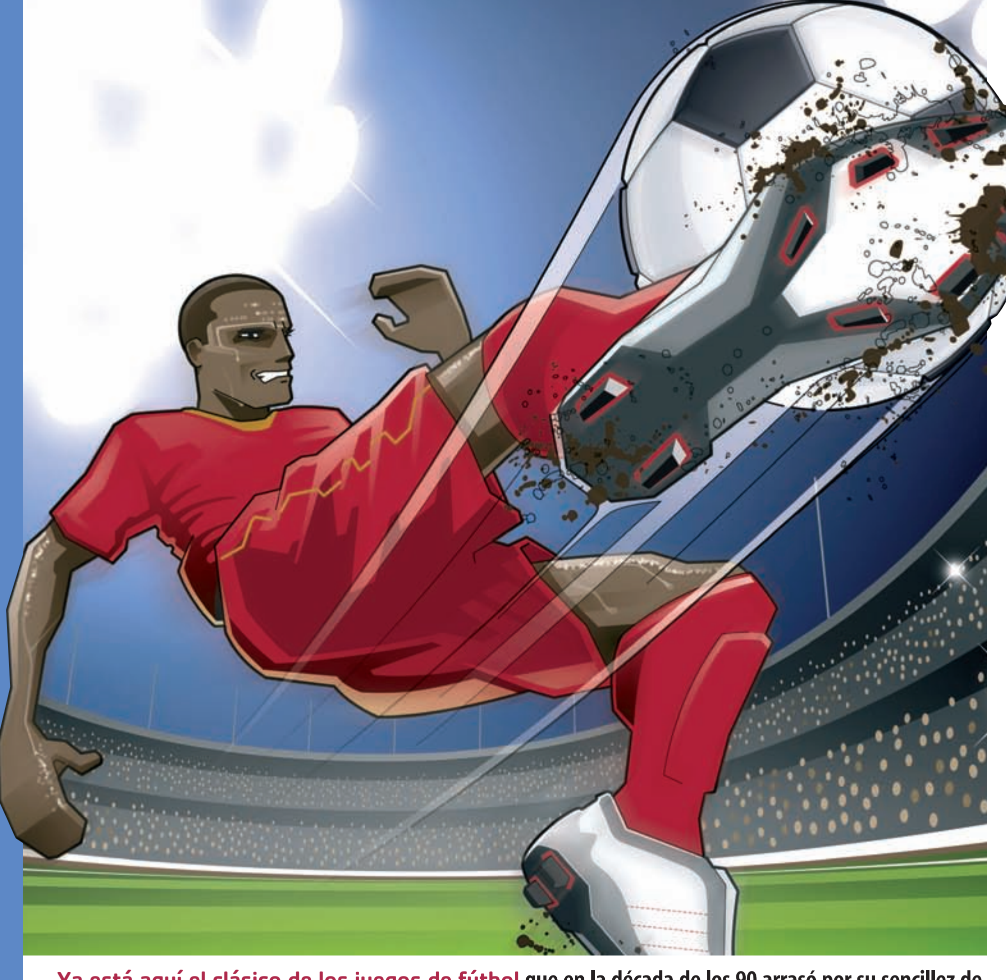
FECHA DE LANZAMIENTO: JULIO DEL 2006 **DISTRIBUIDOR:** PROEIN
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 64 **PRECIO ESTIMADO:** 39,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 3 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** PS2, PSP, NDS
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM III 700 MHZ / 128 MB DE RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Aunque parece muy sencillo gráficamente, estamos ante un juego espectacular y, sobre todo, cien por cien jugable gracias a una mecánica que va directamente al grano: divertir, divertir y divertir.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia



Sensible Soccer 2006

DEPORTIVO · Retorno a las raíces del fútbol clásico, sencillo y divertido que causó furor a principios de los 90. ¿Echamos una al "Sensible"?

Ya está aquí el clásico de los juegos de fútbol que en la década de los 90 arrasó por su sencillez de manejo y por su increíble diversión. Todo un lujo que ahora viene adornado de originales gráficos 3D.



De jugadores reales nada, pero ¿a que son muy simpáticos?



Las ocasiones se suceden sin descanso. ¡¡Habrá muchos goles!!



El sistema que elijamos marcará el partido y podremos llevarlo a cabo antes de que comience el choque. ¿Eres buen entrenador?



La perspectiva de juego resulta muy cómoda para elaborar el fútbol de ataque y, también, organizarnos mejor en defensa.



La sencillez es total tanto en el control como en las opciones.



La moviola permite ver repetidas las mejores jugadas.

Si las tendencias en música, diseño o moda siempre acaban por volver transcurridos unos años, ¿por qué no iba a suceder lo mismo con los videojuegos? «Sensible Soccer 2006» es la reedición de un clásico que marcó, hace 15 años, un antes y un después en los juegos de fútbol. Su perspectiva aérea tras la portería, la simpleza en el control y su velocidad endiablada hicieron que se convirtiera en el preferido de miles de aficionados.

Desmarcándose de la tendencia actual de buscar el realismo como sea, tanto en la recreación de los futbolistas como de los estadios o uniformes, «Sensible Soccer 2006» sigue fiel a su espíritu y se lo juega todo a la carta ganadora de la diversión.

El control del jugador es muy básico y podremos realizar las acciones justas: pasar, disparar a puerta y barrer los pies de los contrarios, dejando los regates a la velocidad y habilidad que tengamos para amagar a un lado e irnos por el contrario.

Pero será en el momento de recibir la bola cuando sintamos en nuestra piel el estilo "Sensible": el jugador corre que se las pela, puede pasar a una velocidad de vértigo y dispara a puerta con un efecto que es mortal para los reflejos del portero. Así, los partidos se convierten en un continuo "toma y daca" donde los goles caen como churros y las defensas son ven incapaces de acabar con tanto "jogo bonito".

VALORACIÓN

«Sensible Soccer 2006» no pretende competir con los grandes monstruos como «Pro Evolution Soccer» o «FIFA» y prefiere ir por libre. Fútbol directo, sencillo (se controla con dos teclas) y posibilidad de editar hasta el último detalle son sus virtudes que se ven acrecentadas cuando jugamos contra otros amigos. Entonces, la diversión es aún mayor.

Si no quieres complicados controles y te da igual que no sea real... este juego te divertirá.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA **DISTRIBUIDOR:** PROEIN
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 64 **PRECIO ESTIMADO:** 29,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 3 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** PS2, XBOX
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 1 GHZ / 128 MB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

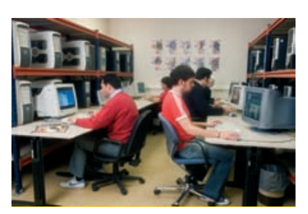
Algunos echarán en falta más complejidad en cada partido, sin embargo, la simpleza del control y la facilidad con que se llega a la puerta contraria nos aseguran emocionantes y divertidos enfrentamientos.

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos

Desde el Laboratorio
Así hacemos los Test

La tabla de Test es el escaparate donde se exponen todas las pruebas que, previamente, hemos realizado en el Laboratorio. Un largo camino que ahora te describimos minuciosamente...



COMPUTER HOY JUEGOS es la única revista del mercado que prueba todos los juegos de PC en 24 ordenadores distintos, sobre los que se realizan posteriormente 48 pruebas de rendimiento de vídeo.

La configuración del laboratorio no se ha realizado al azar, ya que es un fiel reflejo de los tipos de procesadores y tarjetas gráficas y de sonido que aún se encuentran operativos en los hogares españoles. De ahí que sea tan importante valorar en su conjunto cuál es el grado de compatibilidad de un juego cuando se expone a la vara de medir de nuestros ordenadores.

Nuestros resultados no intentan ser verdades universales, ya que dos ordenadores idénticos pueden ofrecer resultados distintos por razones de optimización, driver mal instalados o aplicaciones, periféricos y sistemas operativos defectuosos.

Nuestros resultados son fiables desde el momento en que nuestros PC no se dedican a otro cometido que el juego, no están conectados a Internet y, por lo tanto, expuestos a virus, los driver están actualizados a las últimas versiones y los discos duros son sometidos, mensualmente, a procesos de limpieza y defragmentación que mejoran notablemente los resultados de muchos de los lanzamientos.

¿Funciona en mi PC?

Si queréis conocer realmente el grado de compatibilidad de un juego con vuetro PC, o tarjeta gráfica, podéis acudir a la página 76 para evaluar el rendimiento obtenido en el laboratorio del ordenador más parecido al vuestro. Siempre por aproximación, y teniendo en cuenta las condiciones de uso antes descritas.



Los ganadores en Calidad y Precio Calidad aparecen destacados con dos identificaciones distintas para que os quede claro, de un vistazo, cuáles son los vencedores en cada número.

La historia de Marcus Reed es la de un hombre que ha padecido las dos caras del crimen. Su carrera como delincuente juvenil parecía imparable hasta que

El argumento y los objetivos se describen en las primeras líneas del artículo, destacando los precedentes y nombres de los protagonistas.



Los iconos PEGI indican la edad recomendada 1 y si su contenido es violento 2, discriminatorio 3, si tiene lenguaje soez 4, si se enseña el uso de drogas 5, si muestran situaciones de miedo 6 o sexo explícito 7.



TRUE CRIME
NEW YORK CITY

ACCIÓN • Nueva York es una ciudad donde cada 16 horas se comete un asesinato. ¿No crees que es demasiado trabajo para un solo policía?

Acción, velocidad y lucha en las peligrosas calles de Nueva York, donde impera la violencia y el crimen.

Las pesquisas de Marcus le llevarán de barrios como Broadway a peligrosos laboratorios de "coca".

CÓMO SE JUEGA

VALORACIÓN

CONTROLES BÁSICOS

RESULTADOS DEL TEST

ASÍ SE JUEGA: ¿POLI BUENO O POLI MALO?

1 Antes de apuntar a la cabeza hay que pensárselo ya que pueden existir otras soluciones al conflicto. ¿"Poli" bueno o malo?

2 Marcus tiene un pasado delictivo y en una de las fases viviremos sus días como pandillero.

3 Debemos ser rápidos en las calles para dar caza a los sospechosos o el tiempo se acabará.

4 Interrogar con brutalidad hará cantar al delincuente más duro. Y nos volveremos malos...

5 Los taxis nos hacen ganar tiempo, con ellos llegaremos rápidamente al destino escogido.

6 La comisaría es el epicentro de la acción, allí se cobra la paga y se eligen las misiones.

7 Los enemigos saben lo que se hacen y se cubren entre ellos para acorralarnos.

Notable 7,30
Suficiente

Sección Test

Las páginas correspondientes a la sección de Test son la base sobre la que se asienta el concepto revolucionario que representa COMPUTER HOY JUEGOS ya que, en todo momento, se presenta la información de un modo sencillo y práctico, con la clara intención de ofrecer respuestas inmediatas a cualquier duda que os pueda surgir sobre su argumento, desarrollo o estilo de juego.

La forma de jugar se explica de una forma sencilla a través de una serie de pantallas numeradas en las que se detallan algunos aspectos importantes que siempre tienen que ver con el momento de jugar, obviando menús o configuraciones. En este apartado podréis encontrar la forma de eliminar a algún enemigo, los marcadores e indicadores de pantalla o la forma de alcanzar un cometido concreto que se repite más veces.

CÓMO SE JUEGA

En «True Crime New York City» viviremos las andanzas de un peculiar policía curtido en mil

La forma de jugar y el modo de conseguir los distintos objetivos son el eje fundamental de este apartado del texto principal.



CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Selección
Botón Derecho: Acción

Los controles básicos hacen referencia siempre a los controles que recomendamos desde la redacción por tipo de juego.



RESULTADOS DEL TEST — VERSIÓN COMENTADA PC-DVD (Win XP SP2)

True Crime New York City

DISTRIBUIDOR: Nobilis
TEL. INFORMACIÓN: 91 185 81 60 FAX: 91 185 81 61
PRODUCTOR: Activision
DESARROLLADOR: Luxoflux
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox, GC

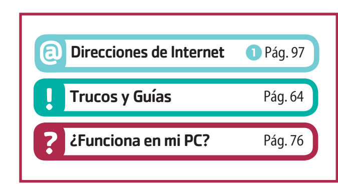
EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Acción brutal para una historia que gira en torno a la personalidad de un policía de métodos más que expeditivos, que se hinchará a perseguir criminales por toda Nueva York. Tan divertido como brusco en sus formas.

	Porcentaje	Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%	7,35

Además de los datos de distribuidor, edad, etc. la tabla está acompañada por un concreto comentario que resume su calidad, o algún aspecto importante como la diversión.



Estos elementos son la forma de saber si existen otras reseñas en la revista del juego que protagoniza el artículo. De un vistazo podréis saber si existen trucos o guías, enlaces de internet y si funciona o no correctamente en vuestro PC.



Tabla de Test

Si queréis conocer la forma de obtener la nota, sólo tenéis que aplicar una sencilla fórmula que consiste en multiplicar el resultado de cualquier parámetro y multiplicarlo por su porcentaje. Es decir, la Tecnología, que afecta en un 3% al total de la nota ha obtenido un 10,00. El resultado se suma a los demás parciales, que finalmente se dividen por el 13% . De ahí el 7,85 en gráficos obtenido. Esa operación se realiza con todos los parciales.

CALIDAD DEL JUEGO

1 Este apartado, que supone un 58% de la nota final, se muestra a través de tres parciales (Gráficos, Sonido y Jugabilidad) que os pueden servir de fieles indicadores sobre su verdadera calidad.

SERVICIOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE

2 Creemos que la responsabilidad de las distribuidoras no termina con la puesta a la venta del juego. Por eso, os informamos de sus direcciones de internet Pág.96 y fax de asistencia a los que podéis acudir.

INSTALACIÓN

3 Este apartado está concebido para definir el grado de dificultad de la instalación de cualquier juego de PC, diferenciando si el proceso se realiza con muy pocos pasos o con muchos.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

4 Tan importante como el propio juego no hay nada salvo un buen manual. Por eso, en el Test podréis encontrar todos los requisitos que consideramos esenciales para calificar un manual de muy completo o no. Los datos que valoramos son: Licencia de uso (A), Solución de problemas (B), Glosario de términos (C), Guía de referencia de los controles (D), Trucos y pistas (E), Guía rápida para empezar a jugar(F), Descripción del juego (G), Descripción de elementos en pantalla (H), Teléfono de asistencia técnica (I) y Ayuda en internet (J).

PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO

5 Para las pruebas de compatibilidad de sonido se realizan 24 pruebas sobre 13 tarjetas de sonido distintas. Estos son todos los modelos: Terratec Sound System DMX Fire 1024, Terratec Sound System 512i, Guillemot Maxi Sound Muse, Terratec Sound System DMX, Terratec EWX 24/96, Terratec Aureon 5.1 Fun, Creative Sound Blaster Audigy Player, Terratec Aureon 5.1 Sky, Creative Sound Blaster Live! 5.1, Creative Sound Blaster Live! 5.1 Bulk, Creative Sound Blaster Audigy 2 y dispositivos analógicos integrados en placa AC97 y SoundMax.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO

6 Enmarcada en la filosofía de aportar datos contrastados, podéis ver el grado de compatibilidad con vuestro PC en la sección ¿Funciona en tu PC? Pág. 76.

POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN

7 Se valora si el juego dispone de menús en castellano, ajustes de resolución/profundidad de color para la pantalla, subir o bajar el volumen de la música y sonido, o aumento y disminución de la dificultad.

OTROS DATOS

8 Aquí se valoran aspectos que en ocasiones se olvidan. Número de fases, jugadores, periféricos que permite o el idioma son algunos datos "vitales" para conocer el grado de extensión y posibilidades.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP SP2)

True Crime New York City

DISTRIBUIDOR: Nobilis
TEL. INFORMACIÓN: 91 185 81 60 FAX: 91 185 81 61
PRODUCTOR: Activision
DESARROLLADOR: Luxoflux
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox, GC

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Acción brutal para una historia que gira en torno a la personalidad de un policía de métodos más que expeditivos, que se hinchará a perseguir criminales por todo Nueva York. Tan divertido como brusco en sus formas.

	Porcentaje		Nota
1 **CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)**	**58%**		**7,35**
Gráficos	**13%**		**7,85**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**5,57**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,50**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Sin traducir	1,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
2 **SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE**	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 013 321	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.nobilis-iberica.com)	0,00
3 **INSTALACIÓN**	**5%**		**6,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (2.562,1 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés	3,00
4 **MANUAL DE INSTRUCCIONES**	**2%**	Suficiente (C,G,H,I,J)	**5,00**
5 **PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO**	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
6 **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO**	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**7,00**
7 **POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN**	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	No	0,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
8 **OTROS DATOS**	**7,4%**		**6,24**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	1 gigantesca ciudad, 2 facciones diferentes	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Inglés	3,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
9 **NOTA MEDIA**	**100%**		**7,30**
10 Corrección positiva			
Corrección negativa			

11 **RESULTADO DEL TEST**	**Notable**	**7,30**
12 **PRECIO/CALIDAD**	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 7,30 = 5,47 = Suficiente	

NOTAS PARCIALES

Según lo que cada uno busca en un juego, es posible considerar que ciertas valoraciones no son significativas y, por lo tanto, tenerlas en cuenta sólo sirve para aumentar o reducir la nota artificialmente. Para estos lectores, que no creen en una valoración que comprenda el manual o el servicio técnico, acudir a las notas parciales puede ser una solución.

LAS VERSIONES DE PRUEBA

En la sección Primer Contacto se alude a una serie de términos técnicos que hacen referencia al estado de desarrollo de los juegos. Con "Alfa" nos referimos a versiones muy básicas que no superan el 50% de desarrollo, y con "Beta" a los juegos que aún están a falta de algunas opciones y que no se pueden considerar 100% "Finales".

NOTA MEDIA

9 Este número se obtiene de hacer la media de todas las notas obtenidas en los distintos apartados que se valoran, y que hemos descrito anteriormente.

CORRECCIÓN POSITIVA/NEGATIVA

10 Si existe algún detalle, bueno o malo, que merezca ser reseñado y valorado, este es su sitio. Y es que debéis tener en cuenta que nunca se tratará de supuestos arbitrarios, sino de apartados cuantificables, demostrables, que merezcan ser destacados y que no tengan cabida en otro lugar de la tabla.

RESULTADO DEL TEST

11 La nota final es el resultado de aplicar la Corrección positiva/negativa a la nota media y, según su valor, adquiere un calificativo y un color determinado.

De 9,02 a 10	Sobresaliente
De 7,02 a 9	Notable
De 5,02 a 7	Bien
De 3,02 a 5	Suficiente
De 1,2 a 3	Insuficiente
De 0 a 1	Deficiente

PRECIO/CALIDAD

12 Lo barato no siempre es malo y lo caro tampoco es sinónimo de bueno. Por eso, hemos realizado un exhaustivo estudio de todos los juegos publicados durante el último año y hemos obtenido un precio medio.
El resultado se obtiene de dividir el precio recomendado y la nota obtenida en el Resultado del Test. El valor obtenido es llevado a una tabla que dictamina su rentabilidad.

PRECIO MEDIO (RELACIÓN PRECIO/CALIDAD)

Para llevar a cabo correctamente el cálculo de la relación precio/calidad en los Test, COMPUTER HOY JUEGOS actualiza el precio medio todos los años, tomando como referencia los lanzamientos producidos durante los doce meses anteriores. En la revisión presente, el precio medio de todos los lanzamientos de 2004 se ha fijado en 25,73€, frente a los 26,50€ de 2003.

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,30**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 7,30= 5,47 = Suficiente	

Indice	hasta	2,57	Sobresaliente
2,58	hasta	3,22	Notable
3,23	hasta	4,29	Bien
4,30	hasta	6,43	Suficiente
6,44	hasta	12,87	Insuficiente
	Desde	12,88	Deficiente



PREY

ACCIÓN • Pocas veces una invasión alienígena había causado tanto daño... y pocas veces, los culpables recibirán un castigo tan severo.

Desde que en el E3 de 2005 vimos el vídeo con las primeras imágenes de «Prey» estábamos impacientes por jugarlo. Ahora, por fin, ha llegado el momento de disfrutarlo... catorce meses después de sufrir aquel flechazo.

La historia que nos cuenta esta maravilla quita el hipo. Tommy, un moderno indio cherokee, es abducido por unos extraterrestres que no tienen ninguna intención de dialogar. Al revés, a todos los humanos que se cruzan en su camino se los llevan a un lugar llamado la Esfera y, allí, los utilizan como alimento.

Pero las cosas pueden empeorar más. Entre los abducidos también está la novia de Tommy y su abuelo, un viejo chamán amante de ancestrales tradiciones que le ayudará a completar su venganza.

CÓMO SE JUEGA

«Prey» es el primer título que se juega en tres dimensiones, es decir, que cualquier superficie puede ser suelo, pared y techo a la vez. Sólo depende del punto de vista del protagonista.

Cuando lleguemos a la Esfera nos daremos cuenta de que no estamos en un sitio normal y que las ideas preconcebidas sobre este tipo de juegos debemos aparcarlas por un tiempo. Para empezar, los mapas no tienen una disposición lógica y cambian a medida que→



«Prey» es un juego de acción 3D que se juega en 3D y donde el suelo puede ser pared y techo al mismo tiempo. Una locura que nunca antes habíamos podido disfrutar en nuestros ordenadores.

TREPAMUROS, PUZZLES, ARMAS Y ENEMIGOS



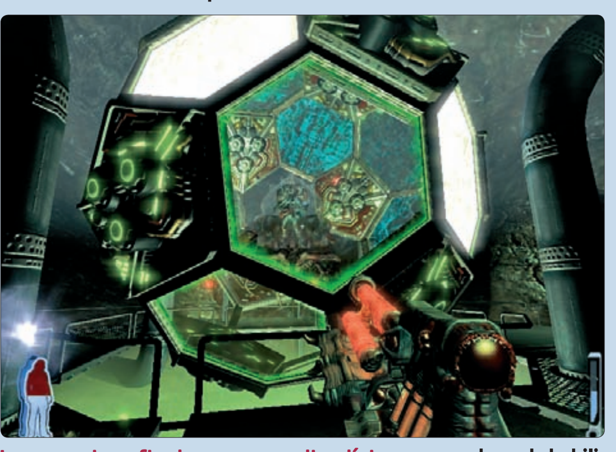
Los trepamuros sirven para andar por las paredes y el techo y nos permiten alcanzar lugares que de otra forma sería imposible.



Dispondremos de un total de siete armas y para conseguir alguna de ellas, tendremos que buscarnos la forma de liberarla.



Algunos puzzles son geniales y aunque nos costará saber qué es lo que hay que hacer, completarlos es muy divertido.



Los enemigos finales son complicadísimos pero a base de habilidad y de aprender sus puntos débiles, los pasaremos sin problemas.

Además de eliminar alienígenas tendremos que vernos las caras con los espíritus de los humanos muertos en la Esfera. Un asunto muy desagradable que incluye a pequeños que iban al colegio en autobús.



Los exo-esqueletos son unas naves que nos permiten viajar por los conductos exteriores de la Esfera. Un medio de transporte muy útil y divertido.

"«Prey» es el primer título de acción 3D que se juega en tres dimensiones reales"

pasamos por ellos: una puerta puede llevar a un sitio pero si volvemos a entrar por ella, acabamos en otro distinto que no habíamos visto antes. Un lío.

Encima existen unos aparatos, que se llaman trepamuros, y que sirven para subirse por las paredes y techos. Un invento espectacular que nos pondrá la pantalla bocabajo y que puede jugarnos una mala pasada cuando luchamos contra el enemigo. Más que nada porque sorprende acabar con un alienígena y ver que en vez de caer hacia abajo, lo hace hacia arriba. Aunque en realidad es hacia abajo, sólo que nosotros estamos caminando por el techo. ¿Está claro?

Tommy, como buen cherokee, acabará abrazando la sabiduría de sus ancestros. Estos conocimientos se traducirán en que podemos escapar de nuestro cuerpo mortal y recorrer el escenario con el espíritu. Así, podremos atravesar campos de fuerza, disparar el arco y las flechas contra los enemigos y descubrir caminos que a simple vista están ocultos.

Otra ventaja de hacerle caso a nuestro abuelo es que al quedarnos sin energía no nos morimos, sino que vamos a una especie de limbo donde podremos recargar vida y maná para regresar hasta el último lugar en el que estuvimos.

El arsenal de Tommy es muy variado y tiene desde rifles con mirilla digital, hasta granadas -son en realidad una especie de arañas-, lanzamisiles y una llave inglesa, herencia directa de nuestro trabajo como "manitas" en el garito de Jen, nuestra novia.

«Prey» es un juego de enemigos finales y nos hartaremos a disparar a moles gigantescas que suelen defenderse con rutinas que repiten una y otra vez. Como siempre, la forma de acabar con ellos es una mezcla de habilidad, reflejos para no comernos todos los disparos y estrategia parar conocer su punto débil y zurrarle con fuerza hasta que caiga.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo: Disparo primario**
- **Botón Derecho: Disparo secundario**
- **Rueda Ratón: Cambiar arma**

Teclado:
- **W A S D: Movimiento**
- **F: Encender/apagar mechero**
- **E: Acción**

VALORACIÓN

«Prey» es el primer juego de acción 3D que se juega en tres dimensiones. No es una frase publicitaria. Es verdad.

El problema que esto conlleva es que en algunos momentos nos haremos un lío y no sabremos por dónde andamos. Si en el techo, en una pared o dando vueltas alrededor del mismo sitio

ASÍ SE JUEGA: LAS CLAVES DE LA VENGANZA



1 Los enemigos finales son complicados aunque si conocemos su rutina de ataque podremos derrotalos sin problemas.



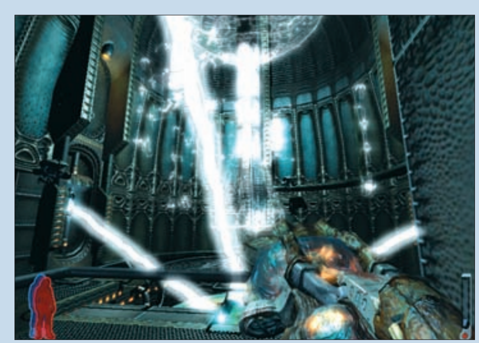
2 Hay que estar atentos cuando se camina por el suelo por si aparecen soldados desde el suelo.



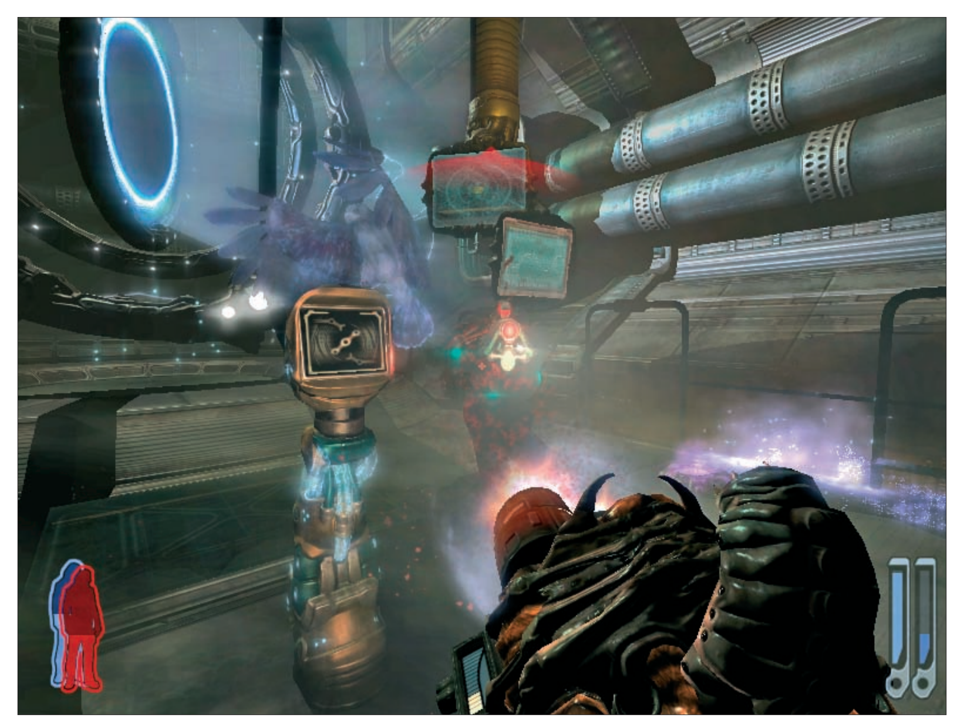
3 Nuestro abuelo morirá, pero su espíritu nos enseñará los conocimientos de nuestra tribu.



6 Las criaturas son abominables y todas comparten el mismo punto débil: la cabeza.



7 Los espíritus vagan libremente por la Esfera y debemos liberarlos. El mal perderá poder.



Las puertas dimensionales conectan distintos lugares de la Esfera y están custodiados por molestos soldados alienígenas. En «Prey», cada nuevo escenario es una sorpresa que invita a seguir jugando.

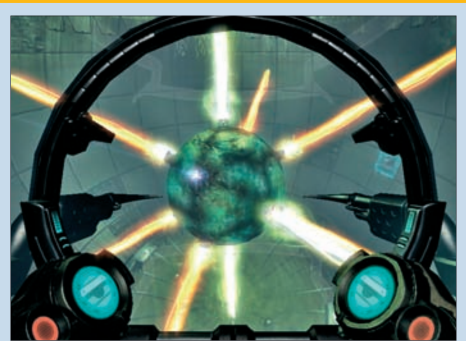
sin descanso. Pero una vez acostumbrados, tanto lío de pasillos y puertas dimensionales nos ayudará a meternos en la historia ya que siempre viajaremos por el juego con la sensación de que estamos en un sitio diferente, que nunca antes habíamos podido disfrutar y jugar en nuestros PC.

El argumento es salvaje y por momentos llega a ser desagradable. Niños buscando a sus padres que son sacrificados, supervivientes de un accidente aéreo que nos miran con ojos de espanto, el panorama es tan desalentador que acabaremos odiando a los alienígenas tanto como Tommy.

Gráficamente es un portento y deja con la boca abierta a cada paso. Por suerte, es muy compatible ya que utiliza el motor gráfico de «Doom 3» y se comporta muy bien en la mayor parte de equipos del laboratorio. Una garantía para disfrutar 100% de él.

«Prey» es el mejor juego de acción 3D que podemos encontrar en las tiendas. Tiene un gran argumento, una música sublime, una ambientación portentosa y una diversión capaz de desafiar a la mismísima ley de la gravedad.

@ Direcciones de Internet 33 Pág. 96
! Trucos y Guías Pág. 60
? ¿Funciona en mi PC? Pág. 76



4 Los puzzles hay que resolverlos con cierta lógica y tienen un sentido dentro de la historia.



5 Caminar con el espíritu sirve para encontrar nuevos caminos que nos permitirán avanzar.



8 Los Otros nos echarán una mano de vez en cuando. Son una especie de alianza Rebelde.



9 Al acercarnos al final veremos la auténtica cara de los culpables de esta sangría humana.

GANADOR CALIDAD Computer Juegos

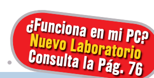
RESULTADOS DEL TEST





Prey

DISTRIBUIDOR: Take 2
TEL. INFORMACIÓN: 91 636 39 20 **FAX:** 91 636 39 21
PRODUCTOR: 3D Realms
DESARROLLADOR: Human Head Studios
OTRAS VERSIONES: Xbox 360





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Original, sorprendente, aterrador y muy entretenido. Uno de los mejores títulos de acción 3D que podemos encontrar en la actualidad y el ÚNICO que se juega en tres dimensiones reales. ¡¡Os volverá locos!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,12**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**9,21**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 636 39 25	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.taketwo.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,13**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.801,6 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	4,7 Megabytes	5,66
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**5,91**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,78**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	7 armas distintas y 3 dimensiones para disfrutar	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,66**
Corrección positiva		La revolución de jugar en 3D	0,50
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente**	**9,16**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,99€	
Cálculo de la nota precio/calidad	49,99 / 9,16 = 5,46 = Suficiente	



GHOST RECON Advanced Warfighter

ACCIÓN-TÁCTICA • El equipo de combate más avanzado del futuro se enfrenta a la prueba más dura: rescatar al presidente de EE.UU.

La tercera parte de la saga «Ghost Recon», famosa por sus combates en campo abierto, se aleja por primera vez de este concepto para recrear de forma realista la guerra de guerrillas en escenarios urbanos.

El secuestro del presidente de los Estados Unidos, durante su visita oficial a México en el año 2013, es la excusa argumental para la intervención de los comandos "Ghost", que deben salvarle y recuperar su equipaje: un maletín que contiene los códigos de activación de las armas nucleares. Como oficial al mando, debemos recuperar el control de la situación y cuidar de nuestros hombres.

CÓMO SE JUEGA

México D.F. es el gigantesco escenario por el que los "Ghost" deben desplegarse e ir cumpliendo una serie de objetivos que nos irán acercando al paradero de nuestro presidente. Dado que puede estar prisionero en cualquier rincón, tendremos que recorrer prácticamente cada palmo de esta inmensa urbe, plagada de enemigos que cuentan con lo último en tecnología de guerra.

Las numerosas misiones que nos irán encomendando son de muy diversa índole y totalmente dinámicas. El rescate de compañeros, o volar infraestructuras vitales para los terroristas, hará que se vaya minando su moral y creciendo la de nuestros hombres.

El equipo Ghost Recon está formado por cuatro hombres, siempre preparados para cumplir las órdenes que impartamos: avanzar, reagruaparse, asegurar una zona o atacar a un objetivo. Todas sencillas pero absolutamente necesarias para sobrevivir en medio de este infierno. Los enemigos se hacen fuertes en cada esquina y, si no trabajamos en equipo y hacemos buen uso de la tecnología, abrirse paso frontalmente es casi imposible. Por ejemplo, podremos coordinar los movimientos del grupo vía satélite desde un práctico mapa que muestra la acción en tiempo real y todos los objetivos.

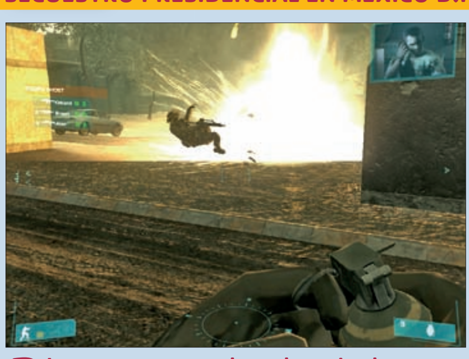
Otra cuestión importante es sacarle todo el partido al grupo, ya que cada miembro es experto en el uso de un tipo de armamento concreto. Brown es el chico del lanzacohetes, el único arma que puede volar tanques; por su parte, Adam brindará cobertura al grupo con su ametralladora, capaz de disparar 160 balas en un suspiro; mientras que Kirkland es el letal francotirador y un especialista en dejar seco a un terrorista a larga distancia. Todos ellos confiarán ciegamente →

Sólo el grupo de rescate "Ghost" puede afrontar una misión de tan alto riesgo. El presidente está cautivo y en paradero desconocido en una ciudad tomada por terroristas armados con la última tecnología.

ASÍ SE JUEGA: SECUESTRO PRESIDENCIAL EN MÉXICO D.F.



1 En cada rincón se esconde un enemigo preparado para abrir fuego. Y con un solo disparo acabaremos en una bolsa de plástico.



2 Lanzar una granada es la mejor baza para acabar con los enemigos sin exponernos.



3 El armamento es muy variado aunque sólo podremos cambiarlo entre una misión y otra.



5 Dar órdenes (1) al comando es clave para tener la iniciativa en la lucha. Con un clic bastará.



6 Debemos flanquear al enemigo para pillarle por sorpresa. Ir de frente sería un suicidio.





En el año 2013 los peligros del terrorismo son infinitos, aunque el equipo "Ghost" está preparado para enfrentarse a cualquier amenaza.

4 **Fallar un disparo es jugarse la vida** por lo que una buena cobertura es fundamental.

7 **En el mapa organizamos al equipo** sobre el escenario y localizamos los objetivos a batir.

8 **El curso de los acontecimientos puede cambiar las prioridades** y apartarnos de la misión principal. El helicóptero será, entonces, el medio de transporte perfecto.



Las constantes refriegas y escaramuzas nos pondrán los nervios de punta, máxime cuando un error de cálculo puede suponer la muerte. Ser metódicos con las órdenes y precisos disparando nos salvará.

→ en nuestras órdenes, aunque ponerlos en peligro puede dar con la misión al traste. Y es que el enemigo no se anda con tonterías, sus acciones tienen sentido y se coordinan a la perfección. Además, hacen gala de una peligrosa habilidad para confundirse con el entorno y así pillarnos por la espalda. Y en esta guerra, un tiro en una parte vital significa que estamos fritos. Así de simple.

VALORACIÓN

«Ghost Recon Advanced Warfighter» representa la vanguardia de una nueva generación de juegos, capaz de explotar el tremendo poder de las últimas tarjetas gráficas para crear escenarios increíbles llenos de efectos visuales y de un realismo extremo.

Desafortunadamente, disfrutar de todo este potencial tiene un precio: requiere de un hardware muy potente para ver la acción con calidad y sin parones, como ha quedado de manifiesto en las 24 pruebas realizadas en nuestro laboratorio.

Aparte del maravilloso trabajo gráfico realizado, también se han cuidado al máximo otros aspectos del juego y, desde luego, el desarrollo no se queda atrás en términos de calidad y perfección.

Un corto pero práctico tutorial nos ayudará a movernos por los escenarios y organizar a nuestro equipo, asunto imprescindible pues el realismo de las misiones las hace harto difíciles. Sufriremos para ganar un palmo de terreno al enemigo, ya que la inteligencia artificial de éstos es muy alta; basta asomar a destiempo la cabeza por una esquina para que nos despidamos de este mundo cruel. De todos modos, es difícil pero no imposible; en cuanto aprendamos a coordinarnos disfrutaremos a tope planteando emboscadas al enemigo.

No hay duda, se trata del juego de acción táctica más impresionante de los últimos tiempos y no sólo por sus espectaculares gráficos, sino por el realismo, la variedad de situaciones y la tensión que destilan sus misiones.



Los terroristas no se andan con chiquitas y no dudarán en tirar del avanzado armamento de que disponen, como este lanzacohetes.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Disparar
- **Botón Derecho:** Zoom
- **Rueda Ratón:** Menú de órdenes

Teclado:
- **W:** Avanzar
- **S:** Retroceder
- **A:** Izquierda
- **D:** Derecha
- **Ctrl:** Tirarse al suelo
- **G:** Vista compañero

Direcciones de Internet — Pág. 96
¿Funciona en mi PC? — Pág. 76

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 2000/XP)



Ghost Recon Advanced Warfighter

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubi Soft
DESARROLLADOR: Grin
OTRAS VERSIONES: Xbox, X360 y PS2





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Un giro perfecto que abre nuevas perspectivas para esta saga, ahora con un desarrollo más complicado, pero también mucho más divertido. Jugarlo es aún más impresionante que disfrutar de su espectacular apartado visual.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,17**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,14**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**9,08**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 117 803	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.671,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Muy completo (A,C,G,H,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**4,94**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	4 soldados en el comando y una ciudad con decenas de barrios	10,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/32 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,63**
Corrección positiva		Con una tarjeta PhysX*	0,40
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		**Sobresaliente**	**9,03**
PRECIO/CALIDAD		**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 9,03 = 4,98 = Suficiente		

* la experiencia es total


Computer
Hoy
Juegos

TITAN QUEST

ROL • En las intrigas entre dioses y seres mitológicos los humanos llevan las de perder. A no ser que aparezca un héroe de tu altura.

El guionista Randall Wallace, nominado al Oscar por la película "Braveheart", es el autor de esta historia donde se narra la odisea de un inexperto guerrero griego, que tendrá que desafiar a los todopoderosos titanes para evitar que sus dioses sean destronados y, de paso, el exterminio de la raza humana.

La cosa se complicará aún más al comprobar que estas míticas criaturas han conseguido poseer a otros seres mentalmente más débiles, como sátiros o centauros, para que ataquen a cualquier hombre que se cruce en su camino. ¿Descubrirá nuestro héroe los motivos por lo que razas hasta ahora amistosas se han rebelado? ¿Estará a la altura del destino para el que ha sido elegido?

CÓMO SE JUEGA

El viejo recurso del héroe solo ante infinidad de enemigos y peligros es el punto de partida de «Titan Quest», un juego de rol en el que será fundamental fabricar un coloso capaz de utilizar las habilidades debidas en cada momento de la batalla.

Nuestro protagonista es el pilar fundamental de un juego que se organiza a partir de él, ya que a medida que avanzamos en el argumento tendremos que seleccionar cuáles serán sus habilidades más destacadas: tormenta, tierra, guerra, espiritual, defensa, naturaleza, caza y malhechor.

Por ejemplo, si optamos por defensa se convertirá en un experto a la hora de resistir golpes del enemigo, mientras que si seleccionamos caza le proporcionará mejores ataques a distancia. Al llegar a cierto nivel se nos exigirá seleccionar una segunda para combinarla con la primera, haciendo a nuestro héroe mucho más poderoso.

«Titan Quest» nos invita constantemente a completar misiones ("quest") que nos van a reportar tanto experiencia como dinero y objetos. La primera sirve para que subamos de nivel y accedamos a nuevas habilidades y, tanto el dinero como los objetos, que conseguiremos en los enfrentamientos con los enemigos, nos permitirán comprar mejores armas y disponer de un equipo más resistente a los ataques.

El mapa es gigantesco y cuenta con cientos de lugares en los que podremos luchar, comerciar o buscar nuevos desafíos. Explorarlos será una cuestión de tiempo y paciencia pues al principio no podremos verlos todos. Y es que para llegar hasta ellos, tendremos que pasar por zonas donde los enemigos tienen más nivel que nosotros; atrevernos a levantarles la mano significará "palmarla" casi al instante.

Otro de los factores importantes es el equipo. Cada arma cuenta con unas caracterís- →



Batallas épicas con cientos de enemigos y escenarios casi infinitos, es lo que nos ofrece «Titan Quest» para divertirnos como locos.

PASO A PASO: FORJA EL CAMINO DEL HÉROE



1 Cada clase dispone de poderes distintos que podremos mejorar a medida que avanza la historia. Magos, guerreros...



2 Los enemigos se agolpan alrededor y tendremos que repartir mandobles sin parar.



3 A medida que subimos de nivel los enemigos nos exigirán nuevas habilidades de ataque.



4 Los enemigos finales son poderosos y necesitan ingentes cantidades de golpes para morir.



5 El inventario debe estar colocado para que podamos recoger un mayor número de objetos.



Cientos de enemigos, escenarios inmensos y una leyenda que forjar es lo que nos tiene preparados este divertido «Titan Quest».

ENEMIGOS PARA TODOS LOS GUSTOS

Los esqueletos son bastante molestos y, aunque tienen poca resistencia a los golpes, pegan muy rápido.

Los autómatas y sátiros resisten más y necesitan de ataques "elementales" mucho más elaborados.

Los jefes finales son inmensos y requieren de muchos golpes, y cierta técnica, para acabar con ellos.

Nuestro guerrero puede aprender hechizos mágicos que le servirán a lo largo de la batalla. Aquí, por ejemplo, nuestro héroe invoca a los no muertos para que le ayuden contra la horda que le amenaza .

➔ticas especiales, que debemos evaluar para decidir si es la que más nos conviene. Para conseguirlas debemos recurrir a los vendedores de las ciudades, o bien, recoger las que suelte el enemigo cuando le liquidemos. Cuanto más poderoso sea el rival, más posibilidades tendremos de que deje algo que nos sirva.

La forma de enfrentarnos a las bestias es muy sencilla ya que nos atacarán en cuanto nos vean. Además, lo hacen en grupos y la dificultad aumenta cuando utilizan poderes mágicos para debilitarnos. En medio de esos "fregaos" tendremos que andar atentos a la barra de energía y maná porque es aconsejable disponer de pociones para beberlas continuamente, si no queremos ser pasto de los gusanos.

VALORACIÓN

Quizá sea el concepto tan sencillo del que hace gala «Titan Quest» el culpable de que, a las primeras de cambio, el jugador se sienta totalmente atrapado por su desarrollo. Y es que todo, absolutamente todo, en el juego se basa en machacar sin piedad a las bestias que nos atacarán en cantidades industriales.

Además, la sencillez de las misiones que nos encomiendan y el pique para subir de nivel y acceder a nuevas habilidades y objetos, hace que levantarse de la silla, voluntariamente, sea una misión casi imposible.



Las pociones vienen al pelo cuando nos rodean muchos enemigos. Así recuperaremos la energía y el maná necesarios para sobrevivir.

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
- M: Mapa
- Alt: Ver objetos tirados
- Espacio: Abrir portal
- F5: Guardado rápido

Ratón:
- Botón Izquierdo: Mover, atacar
- Botón Derecho: Ataque especial

Lo bueno de «Titan Quest» es su ritmo, que no para, y la cantidad de enemigos que nos atacan y que se van renovando en forma y habilidades. Cada nuevo nivel del personaje nos da fuerzas renovadas para seguir buscando secretos y, de vez en cuando al ver un asentamiento humano, pararnos a vender, limpiar inventario y conseguir pociones para continuar la batalla.

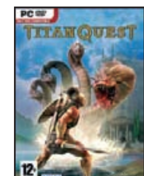
Ese empezar y no parar es lo mejor del juego aunque tampoco hay que olvidarse del grado de detalle alcanzado en los gráficos. La cámara podemos alejarla o acercarla para que cualquier jugador se sienta a gusto y los enemigos, molestos, gozan de diferentes opciones de ataque.

En definitiva, un juego fundamentalmente divertido, lleno de sorpresas e increíbles enemigos a los que disfrutaremos eliminando de mil maneras distintas. Todo un lujazo que ningún fiel seguidor del rol, con altas dosis de mandobles, debería perderse por nada del mundo. ¡¡Titánico!!

Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 2000/XP)

RESULTADOS DEL TEST



Titan Quest

DISTRIBUIDOR: THQ
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 19 90 **FAX:** 91 799 19 91
PRODUCTOR: THQ
DESARROLLADOR: Iron Lore Entertainment
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Rol sencillo y sin más complicaciones que la de repartir a "diestro y siniestro". Lo que importa es liquidar al "mogollón" de enemigos que inundan cada fase y seleccionar las armas y habilidades adecuadas. Un cargamento de diversión.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,64**
Gráficos	**13%**		**8,77**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,57**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,97**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Ajustado	7,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 799 19 90	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.thq.co.uk)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (2.901,9 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Muy completo (A,C,D,E,F,G,H,I)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**5,05**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,92**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	8 maestrías con 20 habilidades diferentes	9,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/6 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,42**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,42**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,42 = 5,93 = Suficiente		


Computer
Hoy
Juegos



Rápido, sigiloso y metódico, así es Hitman, el mejor asesino a sueldo de todos los tiempos. Por delante, tiene 14 nuevas fases para demostrarlo.

HITMAN BLOOD MONEY

ACCIÓN • El agente 47 se hace mayor, que no viejo, y nos enseña sus nuevas técnicas para dar soluciones "profesionales" con discreción.

Hay gente que se convierte en un incordio, una amenaza o un obstáculo, entonces no queda más remedio que quitarlas de en medio. Pero, ¿qué hacer para no mancharse las manos, ni el "buen nombre"? Sacar un fajo de billetes y llamar al profesional que consigue que un asesinato parezca un accidente, no deja pistas, no compromete al pagador ni descubre su identidad. El mejor es el Agente 47, paradigma del asesino a suedo.

En su cuarta aventura, Hitman se verá involucrado en una guerra entre agencias que cambiará las reglas del juego. Él también será un objetivo... a eliminar.

CÓMO SE JUEGA

Un mapa plagado de dificultades y enemigos, varios objetivos a liquidar, diversas posibilidades de hacerlo, pero siempre sin llamar la atención, ésta, a grandes rasgos, es la mecánica de juego de «Hitman Blood Money». Un juego de acción, sí, pero que nos obliga a pensar en las múltiples posibilidades que tenemos para resolver cada misión y nos da mucha libertad para decidir nuestros métodos de actuación.

Si bien en determinadas circunstancias podremos optar por tirar de artillería, por lo general debemos planificar nuestros movimientos de forma metódica para evitar atraer la atención de nuestros enemigos y pasar desapercibidos en el escenario del crimen. Precisamente, para ayudarnos a elaborar un plan de acción, antes de cada misión se nos facilita un pequeño resumen que sirve para conocer la identidad del objetivo, las razones del cliente para contratar su muerte y un detallado informe sobre lo

1 Hitman es un asesino sigiloso y letal, siempre buscará atacar por la espalda para no darle ninguna oportunidad al enemigo.

que vamos a encontrar. Ni que decir tiene que es de suma importancia leerlo, ya que ofrece pistas muy útiles sobre la misión.

Una exhaustiva exploración del escenario es capital, aunque dadas sus dimensiones lo mejor será echarle primero un vistazo al mapa para localizar el objetivo y a los posibles enemigos. De este modo, sabremos por qué zonas movernos y qué lugares evitar.

El sigilo es la mejor arma del Agente 47. Tal y cómo está planteado el juego no dejar evidencias es fundamental, ya que siempre estaremos en inferioridad numérica y con el enemigo al acecho. Rápido y silencioso han de ser dos términos asociados con nuestro "modus operandi" a la hora de asesinar a los rivales que se interpongan en nuestros planes. Después, habrá que esconder el cadáver en armarios u otro lugar seguro para evitar que nos descubran y se dé la voz de alarma.

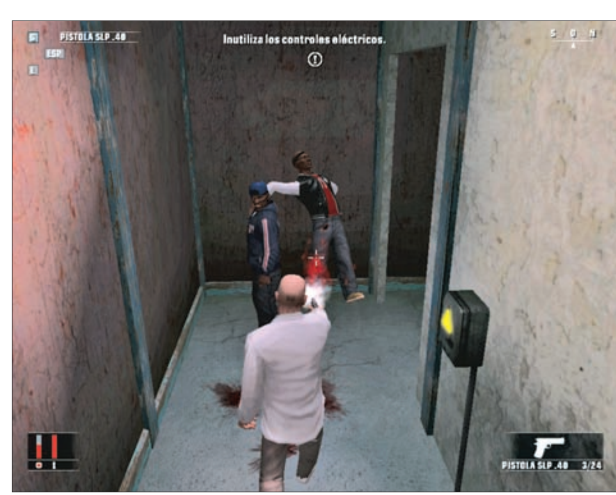
Otras de las posibilidades para no llamar la atención es disfrazarse. El Agente 47 se pondrá la vestimenta de sus víctimas para acercarse al objetivo sin levantar sospechas. Sin embargo, ir disfrazado no es una garantía absoluta, un error puede desenmascararnos y hacernos entrar en acción.

Hitman debe estar preparado para cualquier contigencia y eso implica estar bien armado. Al principio de cada misión podrá gastar el dinero ganado en anteriores trabajos en armamento, a elegir de un completísimo arsenal, en el que hay de todo, desde escopetas a rifles de francotirador. Otra opción es robar las armas de enemigos abatidos.

En cualquier caso, cuanto menos ruido hagamos mejor. Es preferible liquidar a un adversario asfixiándole con un cable en vez de pegarle un tiro, pues así llamaremos menos la atención sobre nosotros y podremos seguir conservando el anonimato.



El objetivo principal de Hitman es acabar con ciertos personajes sin levantar sospechas ni dejar testigos. Esto será un reto, pues la dificultad se irá incrementando progresivamente a lo largo de las 14 fases.



Hay mucha violencia explícita y extrema, tanto en los métodos que utiliza el Agente 47 como en la respuesta que pueden llegar a dar los enemigos. Los menores de 18 deberán abstenerse.



La prensa refleja la notoriedad alcanzada por nuestro último trabajo. Si no hemos sido precavidos perderemos anonimato, lo que nos perjudicará en próximos trabajos.

ASÍ SE JUEGA: EL LIBRO DE ESTILO DE HITMAN



2 El mapa es indispensable para localizar enemigos, puntos de interés y al objetivo principal.



3 Al mínimo error se dará la alarma y acudirán decenas de matones. Estaremos perdidos.



4 No dejar rastro evita problemas. Esconder las pruebas nos ayudará a pasar desapercibidos.



5 El inventario es limitado, pero disponemos de un acceso rápido para los objetos que llevamos.



6 Tenemos muchos recursos para defendernos, como utilizar escudos humanos si tratan de rodearnos o nos atacan en grupo.



Todo lo que sea facilitar el trabajo bienvenido sea, por eso se han incluido dos perspectivas: una en tercera persona y esta otra, en primera, que nos permitirá apuntar mucho mejor.

➜ Para favorecer este comportamiento se ha incluido un sistema llamado Notoriedad. La longevidad en la profesión pasa por evitar baños de sangre, esquivar las cámaras de seguridad y no dejar pruebas o testigos que puedan reconocernos en próximas misiones. La invisibilidad debe ser una prioridad para Hitman.

VALORACIÓN

Al Agente 47 no hay quien lo jubile, máxime cuando en esta cuarta entrega se presenta más en forma y mejor preparado que nunca.

El grado de exigencia aumenta considerablemente en las nuevas misiones, ahora más abiertas y con diferenes alternativas para alcanzar el objetivo. No hay un camino predefinido, lo que exige un estudio detenido de la misión en busca de la mejor opción para hacer un trabajo perfecto.

La movilidad de los objetivos, que no paran de cambiar la posición si se ven amenazados, nos hará estar más concentrados y variar de táctica. No es éste el único signo de que se ha trabajado notablemente el apartado de la inteligencia artificial, también se aprecia en la manera en que los enemigos se compenetran para darnos caza. Todo está encaminado a obligarnos a pensar cada movimiento, permanecer siempre vigilantes y a buscarnos las mañas para no ser descubiertos.

La inclusión de nuevos movimientos para eliminar a los enemigos da más juego que en anteriores ocasiones, aunque para equilibrar el creciente potencial se ha incrementado ligeramente la dificultad del desarrollo.

Como es tradición es esta saga, «Hitman Blood Money» necesita un PC bastante potente para mostrar en toda su brillantez sus múltiples efectos y la elevada calidad gráfica de que hace gala. Las pruebas efectuadas en nuestro laboratorio así lo confirman, pero también revelan una gran compatibilidad con todas las tarjetas, más y menos antiguas, aunque es cierto que no con todas se puede jugar de forma fluida.

Es un hecho que «Hitman Blood Money» ha ganado en profundidad, principalmente por el contenido de sus misiones, y las nuevas armas y movimientos le hacen más completo y divertido. Eso sí, los brutales métodos del Agente 47 y algunos momentos subiditos de tono le convierten en un juego sólo recomendado para mayores de 18 años.



El Agente 47 es un asesino muy cosmopolita y lo mismo le da ir a "trabajar" a Nueva Orleans que a París. El crimen no tiene fronteras.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo: Acción**
- **Botón Derecho: Inventario**

Teclado:
- **W: Avanzar**
- **S: Retroceder**
- **A: Izquierda**
- **D: Derecha**
- **Espacio: Salto**
- **Shift: Correr**


Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Hitman Blood Money

DISTRIBUIDOR: Proein
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 64 **FAX:** 91 367 88 98
PRODUCTOR: Eidos Interactive
DESARROLLADOR: Io Interactive
OTRAS VERSIONES: PS2

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



En la línea de otros capítulos de la serie, hay nuevos movimientos, se ha mejorado la IA y potenciado algunos retos, como finalizar los objetivos sin ser descubiertos. Más completo, divertido y, como siempre, para adultos .

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,67**
Gráficos	**13%**		**9,54**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,14**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**8,47**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 64	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.proein.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (4.056,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Muy completo (A,D,G,H,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**4,75**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,78**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	13 fases y 26 armas	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,35**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,35**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 8,35 = 5,38 = Suficiente		

Y el mes que viene...

DE REGALO CON



Un nuevo juego de la colección LOS MEJORES JUEGOS PARA PC

¡¡Pasátelo en grande asustando a los habitantes de este genial juego de PC!!





Reparte fantasmas por la casa y diseña retorcidos planes para asustar a los pobres humanos que allí viven.



Proyecta apariciones, mueve objetos de sitio, golpea las paredes y grita desde el más allá. ¡¡Se morirán del susto!!



Ap rovecha la oscuridad para dar más miedo y recuerda, el objetivo es que los humanos huyan despavoridos.

Nota: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.



Juego Completo Original para PC



A LA VENTA EL 2 DE AGOSTO

HEROES OF MIGHT AND MAGIC V

ESTRATEGIA • El mundo es un tablero de juego donde los ejércitos del bien y del mal luchan para sobrevivir. ¿Te atreves a tomar parte?



El quinto capítulo de esta fantástica saga, se desmarca de anteriores entregas al presentar una nueva línea argumental. Esta vez nos trasladamos a un mundo épico, inmerso en tiempos inciertos y donde sólo los héroes sobreviven.

El Imperio del Grifo vive intensamente los preparativos para los esponsales del emperador Nicolai y su prometida Isabel. Desgraciadamente, su sueño se ve truncado cuando las fuerzas demoníacas extienden la muerte por el reino.

Debemos demostrar nuestra valentía y partir en busca de aliados dispuestos a defender con su vida el esplendor del Imperio.

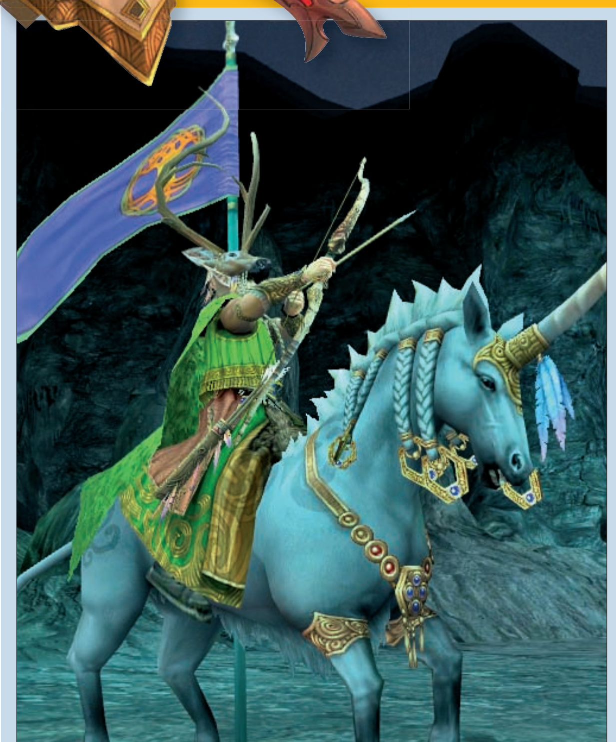
CÓMO SE JUEGA

Este juego nos pone al frente de un ejército compuesto de valerosos héroes. En su compañía recorreremos incansablemente escenarios repletos de oscuros enemigos y de posibles aliados, que debemos reclutar para conquistar las ciudades tomadas.

A la hora de realizar las muchas acciones que nos permite el juego, se ha optado por un sistema de turnos. Disponemos de un número de movimientos limitado por cada tanda, ya sea para explorar el mapa, reclutar unidades o luchar contra los enemigos. El héroe es la figura clave para abrirnos paso en estas tierras hostiles, pero también en la búsqueda de aliados que se unan a nuestra causa. De todos modos, el grueso de la tropa nos lo proporcionará la compra de unidades en diferentes edificios repartidos por el mapa o en la ciudad principal. Y a fe que necesitaremos un buen contingente, porque cada dos por tres entraremos en el modo batalla para protagonizar cruentas refriegas contra las fuerzas del mal.

El modo de actuación consistirá en colocar, en primer lugar, las tropas sobre el escenario, delimitado por una cuadricula, y desplegar durante nuestros turnos una táctica que nos permita derrotar al enemigo. La posición es clave ya que debemos situar a nuestras unidades en función de sus características, es decir, los guerreros, mejor preparados para encajar, deberán proteger a las unidades de arqueros, de alto potencial de ataque pero muy débiles. La batalla finaliza cuando uno de los ejércitos pierde todas sus

ASÍ SE JUEGA: ORGANIZA TUS TROPAS Y VENCE



1 El héroe es la unidad más poderosa de nuestro ejército, lo que significa que habrá que salvaguardarlo en las batallas.



2 Hay que explorar a fondo el mapa para hallar recursos y unidades que mejoren a la tropa.



3 De cara al combate debemos colocar las unidades sobre la retícula de movimiento.



4 Luchar es una gozada gracias a las múltiples habilidades guerreras que exhiben las unidades.



5 En la ciudad se crean las unidades. Habrá que potenciarla y defenderla a sangre y fuego.


Seis facciones luchan entre sí en un mundo de héroes y magia, donde el destino se decide en espectaculares combates por turnos.

unidades. En caso de vencer,el héroe ganará experiencia para subir de nivel y conseguirá nuevas habilidades que mejoren su rendimiento en la batalla. De vuelta a la ciudad, compraremos efectivos para paliar las bajas sufridas, siempre que nos quede una buena suma de oro.

VALORACIÓN

Excelente juego de estrategia por turnos al que sólo puede achacársele la ausencia de tutorial, dada la gran cantidad de posibilidades que ofrece a lo largo de sus seis campañas, compuestas por 30 misiones. Sin embargo, con paciencia y voluntad nos haremos con la mecánica rápidamente.

Las batallas son el punto álgido de nuestra estrategia y donde el juego luce su mejor cara, gracias sobre todo a las 200 habilidades, 170 destrezas y 40 hechizos que tendremos a nuestra disposición. Un título tan destacable como divertido. ¡¡Grandísimo!!

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Acción
Teclado:
Enter: **Terminar turno**


Direcciones de Internet Pág. 96


¿Funciona en mi PC? Pág. 76


Estrategia por turnos de calidad, con seis facciones diferentes lanzadas a la conquista de un mundo dividido y lleno de peligros.


Cada unidad posee habilidades de lucha propias, lo que abre considerablemente las posibilidades en cada combate.


Gráficamente es excelente y disfrutaremos de gran variedad de escenarios, personajes y efectos especiales.


La intensidad de los combate es alta y conviene plantear perfectamente la estrategia antes de atacar a los enemigos.



RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA
PC-DVD (Win 2000/XP)

Heroes of Might and Magic V

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubi Soft
DESARROLLADOR: Nival Interactive
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Jugadores Expertos

COMENTARIO DEL JUEGO

Si te gustan las batallas por turnos, con este título vas a gozar de combates épicos y espectaculares. La enorme cantidad de habilidades y héroes disponibles hacen de cada enfrentamiento un reto diferente y divertido.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,95**
Gráficos	**13%**		**8,31**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,57**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**7,89**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Ajustado	7,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Sin problemas	8,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 117 803	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.388,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Muy completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**8,86**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,78**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	30 misiones, 200 habilidades y 40 hechizos	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/6 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,42**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,42**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,42 = 2,37 = Sobresaliente		





TRUE CRIME

NEW YORK CITY

ACCIÓN • Nueva York es una ciudad donde cada 16 horas se comete un asesinato. ¿No crees que es demasiado trabajo para un solo policía?

La historia de Marcus Reed es la de un hombre que ha padecido las dos caras del crimen. Su carrera como delincuente juvenil parecía imparable hasta que gente de confianza, recelosa de su creciente poder, decidió quitarle de en medio junto con su padre. Marcus se libró y decidió vengar esta traición pasándose al bando contrario y, como policía, perseguir a delincuentes de todo pelaje.

CÓMO SE JUEGA

En «True Crime New York City» viviremos las andanzas de un peculiar policía curtido en mil batallas y tan hábil con un arma en la mano como conduciendo a toda velocidad por las calles de la gran manzana.

Tras el paso por el tutorial para aprender a controlar las múltiples habilidades de Marcus, aparecemos en la comisaría, eje absoluto de las operaciones, donde escogeremos los casos principales del juego con misiones tan dispares como recabar información o perseguir a sopechosos.

El mapa de la ciudad es gigantesco por lo que necesitaremos coger prestado un vehículo para movernos libre y rápidamente hasta el lugar donde se desarrolla la misión. Hay que tener cuidado porque nos conceden un tiempo límite para solventar cada una, así que más vale andar rapiditos y no cometer excesivos errores.

Una vez en el lugar del delito tenemos dos opciones; elegir una u otra marcará el curso de los

ASÍ SE JUEGA: ¿POLI BUENO O POLI MALO?

1 Antes de apuntar a la cabeza hay que pensárselo ya que pueden existir otras soluciones al conflicto. ¿"Poli" bueno o malo?

2 Marcus tiene un pasado delictivo y en una de las fases viviremos sus días como pandillero.

5 Los taxis nos hacen ganar tiempo, con ellos llegaremos rápidamente al destino escogido.

Acción, velocidad y lucha en las peligrosas calles de Nueva York, donde impera la violencia y el crimen.



Las pesquisas de Marcus le llevarán de barrios como Broadway a peligrosos laboratorios de "coca".

acontecimientos. Podemos optar por seguir las reglas y ejercer de policía modélico o decantarnos por una "modus operandi" más asilvestrado. ¡¡Vamos!!, que si detenemos a un sospechoso podremos interrogarle de buenas maneras o hacerle cantar a base de convincentes patadas. "Poli" bueno o enemigo público número uno, he aquí la cuestión

A lo largo del juego podremos salirnos cuando queramos del argumento principal, atendiendo a emergencias que surjan cerca del lugar donde nos encontramos. Homicidios, peleas callejeras o atracos serán los trabajitos más comunes que podremos resolver para ganarnos un dinero extra que nunca viene mal para hacerse con mejores armas.

VALORACIÓN

Nos encontramos ante un híbrido entre velocidad, lucha y acción, lo que da lugar a un modo historia original y con mucha variedad. El secreto de «True Crime New York City» es que todos los ingredientes del cóctel casan a la perfección, manteniendo permanentemente al jugador atento y muy entretenido. El recurso de "poli bueno, poli malo" confiere variedad y abre nuevos caminos, al influir las decisiones de Marcus en la trama y en el posible final de la historia.

Un título muy bueno que derrocha calidad y diversión.

CONTROLES BÁSICOS

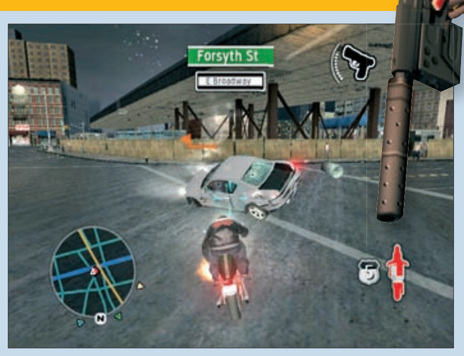
Ratón:

Ratón:
Movimiento cámara
Botón Izquierdo: **Disparo primario**
Botón Derecho: **Disparo secundario**

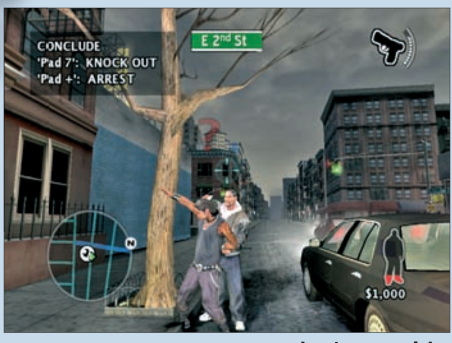
Teclado:

W: Avanzar
S: Retroceder
A: Izquierda
D: Derecha
Espacio: Disparar

Direcciones de Internet 3 Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



3 **Debemos ser rápidos en las calles** para dar caza a los sospechosos o el tiempo se acabará.



4 **Interrogar con brutalidad** hará cantar al delincuente más duro. Y nos volveremos malos...



6 **La comisaría es el epicentro** de la acción, allí se cobra la paga y se eligen las misiones.



7 **Los enemigos saben lo que se hacen** y se cubren entre ellos para acorralarnos.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST

PC-DVD (Win XP SP2)



True Crime New York City

DISTRIBUIDOR: Nobilis
TEL. INFORMACIÓN: 91 185 81 60 **FAX:** 91 185 81 61
PRODUCTOR: Activision
DESARROLLADOR: Luxoflux
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox, GC





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Acción brutal para una historia que gira en torno a la personalidad de un policía de métodos más que expeditivos, que se hinchará a perseguir criminales por todo Nueva York. Tan divertido como brusco en sus formas.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,35**
Gráficos	**13%**		**7,85**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**5,57**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,50**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Sin traducir	1,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 013 321	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.nobilis-iberica.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**6,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (2.562,1 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés	3,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Suficiente (C,G,H,I,J)	**5,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**7,00**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	No	0,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**6,24**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	1 gigantesca ciudad, 2 facciones diferentes	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Inglés	3,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,30**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,30**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 7,30 = 5,47 = Suficiente	



PANZER ELITE ACTION
FIELDS OF GLORY

ACCIÓN • Ponte al mando de una división acorazada y gana la guerra soltando andanadas de obúses sobre el enemigo.

Los blindados más poderosos de la Segunda Guerra Mundial protagonizan las misiones más divertidas del conflicto en Europa.

En muchos frentes de la Segunda Guerra Mundial, la intervención de las divisiones de blindados fue vital para decantar la victoria. Con «Panzer Elite Action» podremos manejar a una de estas devastadoras máquinas de combate para experimentar el poder que se siente destrozando las líneas enemigas a base de cañonazos. ¿Dispuesto para ganar la guerra?

CÓMO SE JUEGA

El desarrollo de «Panzer Elite Action» se compone de tres campaña, organizadas en 18 fases que discurren en tres frentes de guerra decisivos para el curso de la contienda. Así, combatiremos del lado de los rusos en las ruinas de Stalingrado, en las filas nazis en la ciudad de Kursk o como parte del ejército norteamericano en la región de Normandía.

Los blindados que manejamos son réplicas de los modelos utilizados por cada uno de los ejércitos, cada uno con sus propias prestaciones en cuanto a potencia de fuego, blindaje y velocidad. Lo que no varía es la forma de controlarlos, idéntica para todos y más sencilla imposible. Con las teclas de dirección controlamos los movimientos del blindado, mientras con el ratón dirigimos la torreta y damos rienda suelta al armamento: botón izquierdo para los obúses y derecho para la incansable ametralladora.

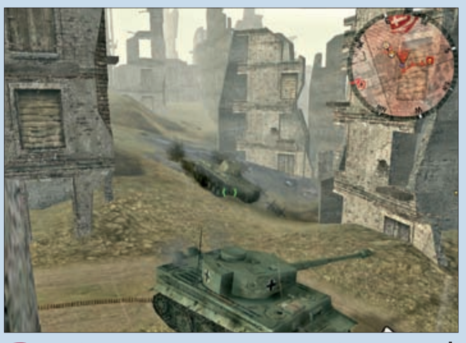
ASÍ SE JUEGA: APUNTA, DISPARA Y VENCE



1 **Las órdenes se dan pulsando en los iconos** y podemos elegir entre las de ataques y objetivos ❶ y formaciones ❷.



2 **Es posible reparar los daños** acercándonos a ciertos ❸ edificios. Un icono ❹ lo confirma.



3 **Podemos parapetarnos tras las ruinas** de algunos edificios para evitar el fuego enemigo.



4 **Avanzar en grupo es muy seguro,** siempre que no haya aviones enemigos cerca.



5 **Podemos ordenar ataques aéreos** ❺ para destruir posiciones de artillería enemigas.





Acción a cañonazos es la tónica general de un juego espectacular y con un desarrollo muy movido.



Al principio de cada misión se nos informa de los objetivos a cumplir para pasar a la siguiente.



Los carros de combate son réplicas exactas de los modelos utilizados en la II Guerra Mundial.



Los abundantes suministros servirán para reabastecer nuestras reservas de munición.

Habrá que ser cuidadoso con la munición porque no es ilimitada, aunque sí podremos reponer nuestras reservas en un edificio que hace las veces de polvorín. Lo distinguiremos por las rayas amarillas y negras que lo rodean y bastará con que nos acerquemos para abastecernos. Otra construcción, en este caso señalizada con una cruz roja, servirá para reparar automáticamente cualquier desperfecto que haya sufrido nuestro blindado.

No todo se limitará a repartir obusazos, también podremos impartir órdenes a una pequeña sección de blindados que estará bajo nuestro mando directo. Serán una buena ayuda, aunque bien es cierto que la acciones que les podemos encomendar son muy básicas y escasas: atacar una zona, realizar una maniobra envolvente, avanzar, parar y seleccionar el tipo de formación. Eso sí, más nos vale no errar con las órdenes ya que podríamos exponer a nuestros compañeros al fuego enemigo y no tardarían en volar en mil pedazos.

Si las cosas se ponen feas y nuestro chicos empiezan a caer como moscas podremos recurrir a un último, y eficaz, recurso: solicitar apoyo desde el aire. De inmediato se nos respaldará con ataques aéreos, que barrerán la zona previamente indicada por medio de unos prismáticos. Sólo debemos tirar de esta táctica en situaciones muy delicadas, pues disponemos de un número muy reducido de intentos.



VALORACIÓN

Acción sin complicaciones a ritmo de "pepinazos" es el reclamo principal de «Panzer Elite Action», complementado con la posibilidad de dar órdenes a otros carros de combate para dotar al desarrollo de un mayor componente estratégico.

Los escenarios, explosiones y la gran cantidad de soldados, vegetación, edificios y blindados hacen que «Panzer Elite Action» sea un juego mucho más espectacular de lo que parece. Encima, todo el entorno es destruible; ¿que no nos gusta el molino?, pues bombazo; ¿que molesta la casa?, pues pepinazo que te crió.

La dificultad y el realismo no son muy elevados, ya que nuestro tanque será capaz de resisitir más de una docena de impactos antes de tener problemas. Esto nos otorgará un margen de error más que considerable.

Un juego muy divertido, con un planteamiento elemental y un apartado gráfico a la altura. El trío perfecto para no defraudar.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo: Disparar cañón**
- **Botón Derecho: Utilizar ametralladora**

Teclado:
- **Tab: Objetivos**
- **F: Dar órdenes**
- **M: Mapa**
- **B: Prismáticos**

Direcciones de Internet 5 Pág. 96

¿Funciona en mi PC? Pág. 76

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 98/ME/XP



Panzer Elite Action Fields of Glory

DISTRIBUIDOR: Nobilis
TEL. INFORMACIÓN: 91 185 81 60 **FAX:** 91 185 81 61
PRODUCTOR: JoWood
DESARROLLADOR: Deep Silver
OTRAS VERSIONES: PS2





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Cambiar un fusil por un tanque es una atrativa novedad para un juego de la Segunda Guerra Mundial. Espectacular, divertido y con un control muy sencillo. ¡¡Nos lo pasaremos en grande bombardeando al enemigo!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,23**
Gráficos	**13%**		**9,08**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,43**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**6,74**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Breve	3,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	En algunos detalles	4,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Mínima	1,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 013 321	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.nobilis-iberica.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (3.451,3 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Muy completo (C,D,F,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**6,64**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,97**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 campañas, 18 misiones y 9 blindados distintos	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/32 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,58**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,58**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 7,58 = 5,27 = Suficiente	

TRAINZ RAILROAD SIMULATOR 2006

SIMULACIÓN · Disfruta del mundo del ferrocarril desde todas las perspectivas: diseñando recorridos, conduciendo trenes... ¡Tú eliges!

Sentir el placer de viajar en tren y el reto de conducirlos es la propuesta de este magnífico simulador.

El simulador de trenes más popular del mercado ya tiene lista su nueva edición, para goce y disfrute de los amantes del ferrocarril. Sin duda, la novedad más interesante para los aficionados españoles es la presencia de recorridos por parajes de nuestro país, con las locomotoras de RENFE como principales estrellas.

CÓMO SE JUEGA

«Trainz Railroad Simulator 2006» nos ofrece la posibilidad de colarnos en la cabina de locomotoras de trenes diseñados para distintos usos y disfrutar del placer de ver a estas bellas máquinas surcando el paisaje.

El juego cuenta con diversos modos de juego que nos invitan, entre otras cosas, a conducir estas moles de hierro por escenarios reales o a diseñar redes ferroviarias, que más tarde tendremos que recorrer a los mandos de una locomotora de nuestra elección.

Manejar los controles de un tren requiere de unos conocimientos básicos, que debemos ir asimilando a lo largo de ocho prácticos tutoriales. Paso a paso, y de forma sencilla, se nos explicará todo lo necesario para hacer circular la locomotora, además de brindarnos todo tipo de consejos imprescindibles para el correcto funcionamiento de la máquina y llegar al destino.

Cuando estemos listos para conducir sin ayuda, nos enfrentaremos a las dificultades que nos plantearán los diferentes escenarios disponibles. Al principio del trayecto se nos explicarán los numerosos objetivos a cumplir, encontrándonos con misiones de todo tipo: envío de mercancías entre varios puntos, transporte de pasajeros en una línea regional, ejercicios de control de las vías en una estación para evitar que los trenes que se crucen no choquen entre sí, etc.

Por supuesto, para conseguir que el desarrollo sea más emocionante, la mecánica de juego nos penalizará si no cumplimos unos plazos de tiempo o si descarrilamos por superar la velocidad permitida en ese lugar.

La guinda al pastel la pone una opción denominada Ingeniero, que alienta a los jugadores más creativos a diseñar sus propios recorridos y redes ferroviarias. Realmente, es un completo edi-

ASÍ SE JUEGA: SURCA EL MUNDO SOBRE RAÍLES



1 Conduciremos locomotoras de diversas épocas, desde aquellas legendarias a vapor hasta las más modernas.



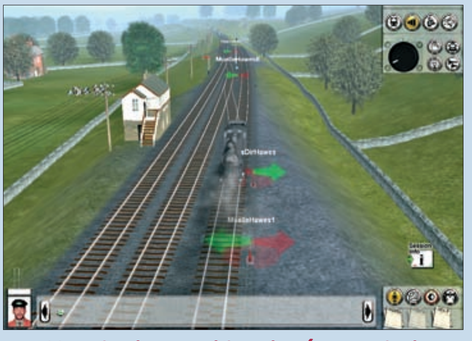
2 Se han incluido trenes españoles, algunos tan reconocibles como los cercanías de RENFE.



3 La cabina ofrece escasa visibilidad, aunque podremos manejar el tren sin problemas.



4 La dificultad es variable y está en función del sistema de control que escojamos: cabina o DCC.



5 Manejar los cambios de vías es vital para evitar colisiones o llegar a nuestro destino.



tor que nos permite no sólo trazar hipotéticas líneas de transporte, sino que, además, podremos decidir la orografía del terreno por donde circulará el tren, dibujar casas o estaciones, etc.

VALORACIÓN

«Trainz Railroad Simulator 2006» es lo más parecido a conducir un tren y disfrutar de una forma de transporte única para el viajero que quiere degustar el paisaje.

El mimo puesto en el detalle de cada locomotora y la recreación de los escenarios es extraordinario. Los modelos de ferrocarriles presentes son totalmente reconocibles, como atestiguan, por ejemplo, los modelos de cercanías de RENFE. Y es que esta edición presenta por primera vez tres escenarios españoles.

Es un simulador muy manejable, con controles muy sencillos, y con las tareas ideales para tenernos entretenidos un buen rato. ¡¡Viajeros al PC!!

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
- W: Marcha adelante
- S: Parar
- A: Freno de mano
- X: Marcha atrás


Direcciones de Internet Pág. 96

¿Funciona en mi PC? Pág. 76



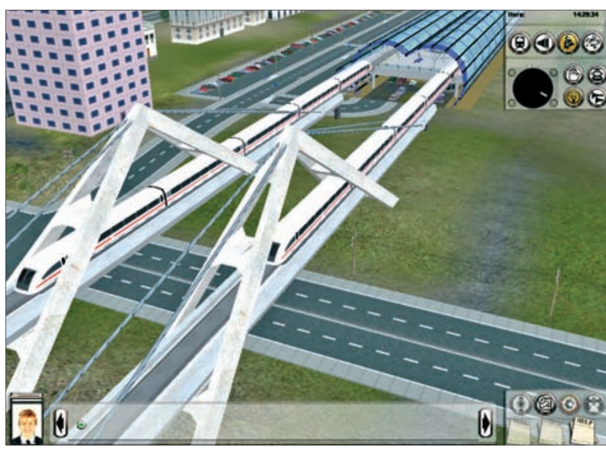
Podemos desempeñar diversos empleos, como conductor de locomotoras o encargado de estación. Las posibilidades son muchas.



Se trata de un simulador de elevado realismo en el que si no respetamos la señalización o la velocidad, el tren acabará descarrilando.



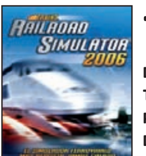
El editor de escenarios es completísimo y permite crear todo tipo de mapas que ambientaremos con aeropuertos, árboles, carreteras...



Se han habilitado numerosas cámaras para disfrutar de los escenarios por donde transitamos y de la propia conducción de la máquina.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 98/ME/XP)



Trainz Railroad Simulator 2006

DISTRIBUIDOR: Friendware
TEL. INFORMACIÓN: 91 724 28 80 **FAX:** 91 725 90 81
PRODUCTOR: Auran
DESARROLLADOR: Auran
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Los entusiastas del ferrocarril están de enhorabuena con este simulador que nos permite tanto crear redes ferroviarias como meternos en las cabinas de diversos modelos de trenes, incluidos algunos españoles.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**6,65**
Gráficos	**13%**		**6,15**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Correctos	4,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Correctos	4,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**3,00**
Música	2%	No tiene	0,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	No tiene	0,00
Jugabilidad	**38%**		**7,50**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Media	5,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	No es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Correctos	5,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Sin problemas	8,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 724 28 80	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.friendware.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.881,9 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**7,96**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 modos de juegos y 50 locomotoras	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,49**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,49**
PRECIO/CALIDAD	**Insuficiente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 7,49 = 6,67 = Insuficiente



REEDICIÓN



MAX PAYNE 2
THE FALL OF MAX PAYNE

ACCIÓN • Payne sigue coqueteando con la muerte y con una mujer a la que persigue en sueños. ¿Ha llegado el final?

Por si la primera reedición no fue tentación suficiente, Take 2 nos vuelve a ofrecer, dos años después de su aparición, este clásico de la acción a un precio aún más bajo.

Tras vengar la muerte de su familia en la primera entrega, el detective Max Payne se reincorpora a homicidios para seguir haciéndole la vida imposible a la mafia. Sin embargo, se verá envuelto en una enrevesada trama que le llevará a iniciar una delicada investigación en la que su vida estará en constante peligro.

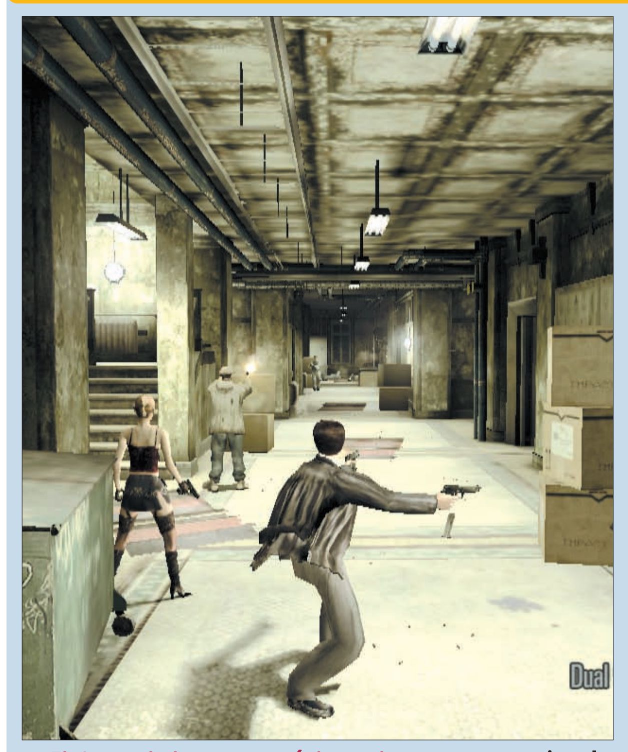
La aparición en escena de una mujer que daba por muerta, Mona Sax, despertará los fantasmas del pasado. Ella es la clave a muchas de las preguntas que le acosan.

CÓMO SE JUEGA

«Max Payne 2» presenta un planteamiento idéntico al que tan buenos resultados dio en la primera entrega. Una investigación, pistas desconcertantes, personajes misteriosos, mucha intriga y, sobre todo, mucha acción.

A lo largo de un desarrollo salpicado de secuencias cinemato-

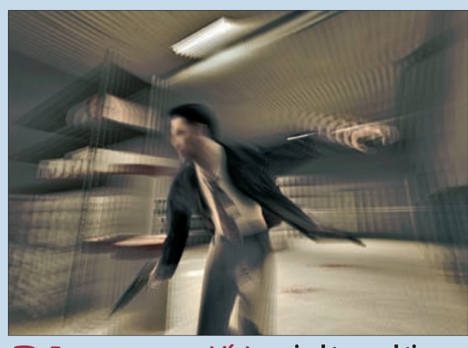
ASÍ SE JUEGA: CONTROLA EL TIEMPO BALA



1 **El tiempo bala nos sacará de muchos apuros,** por ejemplo, si nos pillan en desventaja en un tiroteo. Se activa pulsando [Alt].



2 **Si sólo queremos usarlo al saltar,** pulsamos [Caps]. En cuanto toquemos el suelo se detendrá.



3 **Recargar es rapidísimo** si, al tener el tiempo bala activado, nos quedamos sin munición.



4 **El tiempo bala no es ilimitado,** este reloj de arena (1) nos va indicando cuánto nos resta.



5 **No perdemos movilidad,** podremos saltar en cualquier dirección para evitar los disparos.





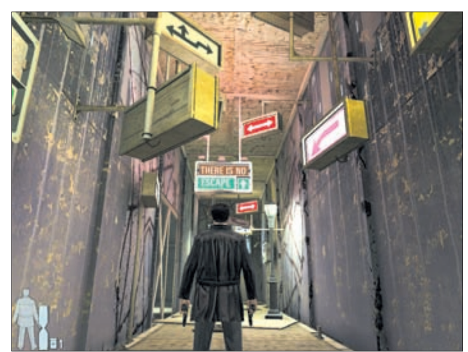
Como buen juego de cine negro tendremos acción, una historia inquietante y un amor imposible.



Los vídeos son parte vital del juego, mostrando escenas que nos van haciendo avanzar en la trama.



Aunque podemos manejar a Mona, el control no variará del que utilizamos con Max Payne.



La puesta en escena es excepcional, con una ambientación que nos sumerge de lleno en la historia.

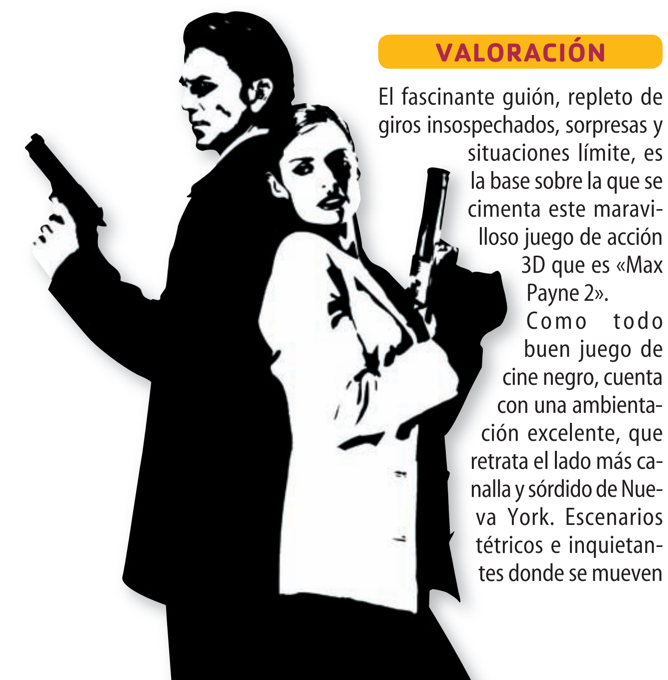
gráficas, que nos van avanzando o explicando la trama, controlaremos a Max en sus idas y venidas por un Nueva York noctámbulo, sórdido y amenazador.

Allá donde nos lleven nuestras pesquisas tendremos que enfrentarnos a numerosos enemigos, que tratarán de eliminarnos y dificultar nuestras indagaciones. Por fortuna, disponemos de un vasto arsenal para defendernos y salir airosos de cualquier situación, por compleja que sea.

El catálogo incluye pistolas, ametralladoras, escopetas y artillería de todo tipo y calibre, a la que no le faltará munición, ya que la encontraremos en abundancia por todos los escenarios de juego. Cada arma se deberá utilizar en función de la situación que se encare. Por ejemplo, en una habitación pequeña repleta de enemigos nada mejor que tirar de escopeta, pues es la más efectiva en las distancias cortas.

Más importante aún será aprender a utilizar el tiempo bala en el momento adecuado. Cuando activamos esta habilidad la acción se ralentiza, brindándonos durante unos segundos una clara ventaja sobre nuestros adversarios, lo que aprovecharemos para apuntar con precisión y abatirles.

Por precavidos y habilidosos que seamos, será imposible no recibir algún que otro balazo. Pero para eso están los analgésicos, que nos ayudan a soportar el dolor y recuperar la barra de salud.



VALORACIÓN

El fascinante guión, repleto de giros insospechados, sorpresas y situaciones límite, es la base sobre la que se cimenta este maravilloso juego de acción 3D que es «Max Payne 2».

Como todo buen juego de cine negro, cuenta con una ambientación excelente, que retrata el lado más canalla y sórdido de Nueva York. Escenarios tétricos e inquietantes donde se mueven personajes siempre al margen de la ley. Uno siempre tiene la sensación de que tras cada esquina aguarda la última bala.

Esto ofrece muchas posibilidades al jugador, que podrá actuar como le venga en gana, bien mostrándose cauto o lanzándose como un kamikaze. Por ejemplo, en una habitación se puede entrar tras lanzar una granada o a pecho descubierto y disparando a saco. Eso sí, con el tiempo bala activado todo es más sencillo.

Una novedad es la presencia de Mona Sax, misteriosa mujer a la que podremos manejar en algunas fases del juego y clave para la resolución de la trama que trae a Max por la calle de la amargura.

«Max Payne 2» es una constante descarga de adrenalina, tremendamente divertido de jugar y, a este precio, nadie que adore la acción debería perderselo.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Disparo principal

Botón Derecho: Tiempo bala

Teclado:

E: Utilizar

Tab: Tomar analgésico

Espacio: Saltar



¿Funciona en mi PC? Pág. 76

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 98/ME/XP)



Max Payne 2 The Fall of Max Payne

DISTRIBUIDOR: Take 2
TEL. INFORMACIÓN: 91 636 39 20 **FAX:** 91 636 39 21
PRODUCTOR: Rockstar Games
DESARROLLADOR: Remedy
OTRAS VERSIONES: PS2 y Xbox

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Acción, acción y más acción es el reclamo principal de «Max Payne 2», que viene aderezado por un cautivador guión en la línea del mejor cine negro, con criminales despiadados y una mujer fatal. Para mayores de 18 años.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,53**
Gráficos	**13%**		**8,77**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,14**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**8,34**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 636 39 25	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.taketwo.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.659,8 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,B,C,D,G,H)	**6,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**9,36**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,78**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	8 tipos de armas, 2 personajes principales y 3 modos de juego	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,72**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,72**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	9,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	9,95 / 8,72 = 1,14 = Sobresaliente		





REEDICIÓN

THE DIG

AVENTURA • Mucho antes de que Bruce Willis hiciera la película "Armageddon", hubo otro pedrolo rumbo a la Tierra... y con vida dentro.

En 1995 LucasArts transformó una historia original de Steven Spielberg en una aventura gráfica con extraordinarios resultados, pues rápidamente se convirtió en un éxito de crítica y ventas.

«The Dig», reeditado por Activision, narra la odisea del comandante Boston, un astronauta que junto a su tripulación y a bordo del transbordador espacial, debe colocar dos explosivos nucleares en la superficie de Atila, un inmenso asteroide que se dirige a gran velocidad hacia la Tierra. Tarea peligrosa pero, a priori, sencilla, que desencadenará una serie de acontecimientos inesperados.

CÓMO SE JUEGA

Desde el inicio sorprende la sencillez con que se controla «The Dig», ya que bastan los dos botones del ratón para manejar el juego en su totalidad; con el derecho abrimos el inventario y lo cerramos, mientras que con el izquierdo accedemos al resto de acciones, como desplazarnos por la pantalla, hablar con la gente y coger y utilizar objetos.

Cada vez que pulsamos sobre un personaje, en la parte inferior de la pantalla aparecen una serie de iconos que representan los conceptos o las personas con quienes podemos entablar una conversación. Son precisamente los diálogos y las descripciones lo más importante en «The Dig», ya que contienen las pistas necesarias que nos permitirán ir avanzando en la aventura. De vez en cuando, además, necesitaremos resolver algunos puzzles, todos ellos lógicos, pero en algunos casos tan rebuscados que pueden llevarnos a la desesperación. Y eso que casi siempre la respuesta al enigma la tenemos delante de nuestras narices. De hecho, la interpretación de algunos jeroglíficos es algo surrealista.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Examinar
- **Botón Derecho:** Inventario

VALORACIÓN

La historia que se narra en «The Dig» es tan apasionante que cualquier otro aspecto pasa a un segundo plano. Sus gráficos, inmejorables para la época, resultan hoy poco definidos para lo que estamos acostumbrados, pese a las mejoras introducidas por medio de filtros en esta versión de Windows XP. También es demasiado difícil para lo que se estila en estos días, pero merece la pena darle al coco. En cuanto a la banda sonora... mejor escucharla. Simplemente, ¡¡de cine!!



Direcciones de Internet 6 Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Un sencillo sistema de iconos nos permitirá hablar con el resto de personajes acerca de un tema concreto... o sobre otra persona.



Los diálogos son geniales, con mención especial para las disputas y las pullas que se tiran Boston y Maggie, al más puro estilo "Indiana Jones".

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST PC-CD (Win 95/98/Me/2000/XP)

The Dig

DISTRIBUIDOR: Activisión
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 **FAX:** 91 367 74 57
PRODUCTOR: LucasArts
DESARROLLADOR: LucasArts
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 7 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Una historia apasionante con centenares de localizaciones repletas de secretos y puzzles por resolver. Sin duda, todo un clásico del género creado por el mismísimo Spielberg y compatible con Windows XP. Imprescindible.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,45**
Gráficos	**13%**		**3,23**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Mediocres	2,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Correctos	4,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Escasos	2,00
Tecnología	3%	2D	4,00
Sonido	**7%**		**9,14**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**8,58**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	No es necesario	10,00
Intensidad	3%	Media	5,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	No es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 366 870	6,00
Ayuda en internet	1%	902/Provincial	0,00
INSTALACIÓN	**5%**	No tiene (www.activision.com)	**7,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Mínima	9,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (0 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Muy completo (A,D,F,G,H,I)	**3,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**10,00**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**5,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	No/No	0,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Más de 100 escenarios	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,82**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**7,82**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	14,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	14,95 / 7,82 = 1,91 = Sobresaliente		

REEDICIÓN



SPELLFORCE
The Order of Dawn

ESTRATEGIA-ROL • La lucha entre el bien y el mal estrena escenario, las tierras de Fiara, y reclama a un nuevo héroe. ¿Adivinas quién?

La profecía vaticina la llegada de un humano que librará de la espiral de violencia y caos en que trece poderosos magos han sumido al mundo de Fiara. Un héroe llegado del pasado que reunirá un ejército fomidable, a cuyo paso las fuerzas del mal temblarán.

El momento ha llegado... y con nosotros renace la esperanza.

CÓMO SE JUEGA

En un mundo mágico escribiremos el destino de nuestro héroe, un avatar que debemos crear y hacer evolucionar a lo largo de un desarrollo marcado por la mezcla de géneros: la estrategia y el rol.

Del primero toma la creación de un ejército, utilizando aquellos recursos que nos proporcionen el escenario de juego. Éstos nos servirán para levantar edificaciones de las que obtenemos unidades para luchar o para recolectar.

Del rol se recoge la evolución del personaje, tanto a nivel de experiencia como en cuanto a equipamiento, con la inclusión de un inventario donde guardar diferentes objetos como espadas, cetros o armaduras, que mejorarán las capacidades del héroe.

Progresamos al cumplir misiones que nos retan, bien a eliminar a los enemigos repartidos por el mapa, bien a construir fortificaciones que faciliten dicha tarea.

VALORACIÓN

Estamos ante una original y entretenida fusión de géneros, que ha conseguido aunar lo mejor de la estrategia y el rol en un título tan completo como divertido.

«SpellForce» derrocha calidad visual en sus bellos escenarios, intensidad en todas sus misiones y, sobre todo, cuenta con una elevada variedad de situaciones. Además, a este precio sería un pecado dejarlo escapar.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Ratón: Movimiento
Botón Izquierdo: Acción
Rueda Ratón:: Zoom
Teclado:
W: Avanzar
S: Retroceder
A: Izquierda
D: Derecha
1-0: Selección de unidades

Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Salvar al mundo de Fiara es el objetivo y sólo lo conseguiremos haciendo evolucionar a nuestro héroe y creando un poderoso ejército.



La fusión de rol y estrategia está muy conseguida, tomando lo mejor de cada género como se aprecia fundamentalmente en los combates.

RESULTADOS DEL TEST

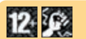
VERSIÓN COMENTADA: PC-CD (Win 98/ME/XP)



SpellForce The Order of Dawn

DISTRIBUIDOR: Nobilis
TEL. INFORMACIÓN: 91 185 81 60 FAX: 91 367 74 57
PRODUCTOR: Jowood
DESARROLLADOR: Phenomic Games Development
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Divertida combinación de rol y estrategia que se convierte en un desafío para nuestro héroe, que necesita crear un fenomenal ejército y evolucionar sus habilidades para derrotar a las fuerzas del mal. Largo y muy completo.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,68**
Gráficos	**13%**		**7,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,00**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**7,61**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 013 321	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.nobilis-iberica.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.822,1 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,B,G,H,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**8,04**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	6 razas, 5 escuelas de magia y 3 de lucha	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,97**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,97**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	9,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	9,95 / 7,97 = 1,25 = Sobresaliente	


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

JUEGOS DE ROL ONLINE

Forja un héroe de leyenda
JUEGOS SIN FRONTERAS

Son juegos que funcionan las 24 horas del día, 7 días a la semana y 365 días al año. Nunca cierran y nos prometen aventuras que trascenderán por los siglos de los siglos.

Si en la actualidad hay un género que goza de un éxito considerable, ése es el rol online: juegos con un trasfondo fantástico en los que un mundo virtual evoluciona al mismo tiempo que los millones de jugadores que se conectan a sus servidores diariamente.

En ellos podremos crear el personaje que más nos guste de entre una ingente colección de guerreros, magos, ladrones o elementalistas, e interactuar dentro de una comunidad que se rige por unos inquebrantables lazos de honor y lealtad que sirven a causas de todo tipo. Buenas o malas.

En la actualidad han proliferado muchos títulos gracias al éxito, sobre todo, de «World of Warcraft», que ha visto cómo se conectaban a sus servidores europeos, americanos y koreanos más de seis millones de jugadores. Sólo esa cifra da una idea de la importancia que tiene este incipiente sector que, cada año que pasa, gana nuevos adeptos.

LOS JUEGOS

Los seis títulos seleccionados para la ocasión son: «World of Warcraft», «EverQuest II», «Guild Wars Factions», «Star Wars Galaxies The Total Experience», «Auto Assault» y «Dungeons & Dragons Online Stormreach».

El título de Blizzard es en la actualidad el mayor éxito de ventas y suscriptores del mundo, muy por encima de sus demás competidores. Sólo «Guild Wars Factions», en el que no es necesario pagar una cuota mensual, se le acerca ligeramente. «EverQuest II» y «Star Wars Galaxies» pertenecen a Sony Online Entertainment y han tenido éxitos dispares. El primero recogió a muchos adeptos de «EverQuest« –clásico entre los clásicos– y el segundo, a pesar de la licencia oficial "Star Wars", ha sufrido tantas remodelaciones que se le han escapado un buen número de jugadores.

«Auto Assault» es, sin embargo, la apuesta original de NC Soft que sustituye los caballeros y las espadas por pilotos-guerreros y coches post-apocalípticos. Finalmente, «Dungeons & Dragons Online» intenta llevar a un universo persistente los maravillosos relatos de "Dragones y Mazmorras". Seis apuestas que pueden considerarse, sin duda, las más fiables del mercado actual.

LOS CRITERIOS

Se han establecido ciertos criterios que deben cumplir los títulos de esta Comparativa y que se resumen en tres: tratarse de juegos de rol online en mundos persistentes a los que hay que jugar, obligatoriamente, a través de una conexión a Internet; todos deben ofrecer como objetivo la creación de un personaje al que hay que evolucionar, nivel a nivel; y, finalmente, las partidas online deben derivar en una experiencia de comunidad en la que podemos interactuar y formar parte de ella como un miembro más.

ROL ONLINE

El vencedor de la Comparativa será aquél que más se acerque a los criterios de calidad para el género del rol online decidido por los miembros de la redacción de COMPUTER HOY JUEGOS. Y es que la elaboración de la tabla es el reflejo de los criterios utilizados y que servirán para que, si estás pensando en adentrarte en este apasionante mundo, lo hagas conociendo hasta el último detalle de los mejores juegos del mercado.

RECONOCE EL GÉNERO

1. SIEMPRE ONLINE
Los juegos de rol online son experiencias que se juegan siempre conectados a Internet. Por eso la condición indispensable es que antes de empezar a jugar, un servidor seguro valide nuestros datos para poder acceder al personaje.

2. UN HÉROE A MEDIDA
A la hora de crear un personaje debemos tener libertad para elegir su raza (Orco, Enano, Elfo, Jedi, etc.), clase (Guerrero, Caballero, Paladin, Mago, etc.) y profesiones (minero, herrero, pescador, etc.). De esta forma seremos nosotros los que decidamos cómo enfrentarnos al reto de sobrevivir en un mundo hostil.



3. MUNDO PERSISTENTE
El universo de juego debe ser virtual y persistente, es decir, que aunque apaguemos el ordenador siguen ocurriendo cosas dentro del juego. Ésta es una de las características del rol online.

4. MISIONES A CIENTOS
Las debe haber de todas las clases y colores. Para hacerlas en solitario o en grupo, en escenarios abiertos o "instances" privadas. Contra varios enemigos o contra uno solo. El caso es que nunca podamos aburrirnos y siempre encontremos cometidos que terminar.



Dungeons & Dragons Online Stormreach

¡¡Por fin podemos disfrutar de uno de los mejores juegos de tablero en nuestro PC!!



Codemasters Online Gaming • Atari | El continente de Xen'drik será el hábitat de nuestro personaje, al que configuraremos a partir de cinco razas y nueve clases o profesiones distintas. De esta elección dependerá nuestro futuro rol, ya que no es lo mismo seleccionar un Bárbaro, que hará muchos más estragos sobre los enemigos al principio, que un Mago, que al aprender más rápido gracias a su superior inteligencia, infligirá mucho más daño en los niveles altos. Desde el inicio de la aventura, nos dedicaremos a buscar "quest"(misiones) para ganar experiencia y dinero con el objetivo de mejorar nuestras dotes y habilidades.

Requisitos: Pentium 4 1,5 GHz / 512 MB
Comentado en: CHJ Nº 62

Star Wars Galaxies The Total Experience

Surcar la Galaxia en un X-Wing y convertirnos en Caballero Jedi sí que es una experiencia.



Sony Online Entertainment • Activision | El juego original más sus dos expansiones es una oferta irresistible. La acción se sitúa entre el quinto y sexto episodio de la saga, con Rebeldes e Imperiales enfrentados por el control de la Galaxia, así que debemos seleccionar un bando, crear un personaje y lanzarnos a combatir. También podemos elegir una de las muchas profesiones de artesano, ya sea para enriquecernos fabricando armas y armaduras o para colaborar con la causa equipando a los soldados de nuestra facción. Además, la expansión «Jump to Light Speed» nos permitirá surcar toda la Galaxia a bordo de decenas de naves espaciales.

Requisitos: Pentium III 1 GHz / 512 MB
Comentado en: CHJ Nº 48

Guild Wars Factions

Un nuevo continente y dos profesiones inéditas para el mejor rol sin cuotas.



NCSoft • Friendware | Jóvenes de todo el mundo peregrinan al monasterio de Sing Jea para recibir las enseñanazas del maestro Togo, incluidas las profesiones de Asesino y Ritualista. Abordaremos todo tipo de "quest", bien en solitario o agrupando a nuestros amigos en ciudades y puestos avanzados. Pese a su calidad, no pagaremos cuotas mensuales.

Requisitos: Pentium III 800 MHz / 256 MB
Comentado en: CHJ Nº 63

EverQuest II

Las tierras de Norrath necesitan héroes de leyenda que escriban su Historia. ¡¡Adelante!!



Sony Online • Ubi Soft | Despertaremos sin memoria en un barco a la deriva e iremos a parar a la Isla del Refugio, donde empezará nuestra odisea por convertirnos en el mayor héroe de Norrath. Existen 24 clases, que se resumen en cuatro: Luchador, Sanador, Explorador y Mago. Tanto si vamos en grupo como si lo hacemos en solitario, completar "quests" y derrotar enemigos nos dará experiencia para subir.

Requisitos: Pentium III 1 GHz /512 MB
Comentado en: CHJ Nº 48

Auto Assault

Diversión sobre ruedas y originalidad para un género con exceso de lugares comunes.



NC Soft • Friendware | Los Xenos han extendido la contaminación por todo el planeta, convirtiendo a los habitantes de las zonas más pobres en mutantes, mientras que algunos más afortunados, los Biomeks, han podido paliar los efectos mediante implantes. Tan sólo los más ricos pudieron conservar completamente su condición de humanos. «Auto Assault» es un producto innovador, ya no sólo por la ambientación o el argumento, sino por el medio de transporte que usaremos. Nos desplazaremos por este vasto mundo montandos en vehículos, y habrá que demostrar un buen nivel de pericia al volante, porque la práctica totalidad del tiempo nos la pasaremos conduciendo a toda velocidad mientras acabamos con los enemigos.

Requisitos: Pentium 4 1,5 GHz / 512 MB
Comentado en: CHJ Nº 63

World of Warcraft

¿Horda o Alianza? La guerra ha comenzado, elige tu bando y lucha hasta la extenuación.



Blizzard • VUG | Millones de aficionados disfrutan del mundo de «World of Warcraft» gracias a un sencillo sistema de juego y una fascinante historia, que nos llevará de uno a otro confín del mundo de Azeroth resolviendo "quest" y aniquilando a innumerables enemigos para adquirir experiencia y subir de nivel. Podremos elegir alinearnos con cualquiera de las dos facciones en guerra, la horda o la alianza, cada una con varias razas y clases.

Requisitos: Pentium III 800 MHz / 256 MB
Comentado en: CHJ Nº 48

La Comparativa en Detalle

Los cuatro juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuado con todos los miembros de la redacción, con la intención de definir las condiciones mínimas que debe cumplir un juego de rol online.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuanto más pasos ahorre al usuario mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DEL JUEGO

3 Creemos que el mejor juego de rol online ha de ser aquel que brinda una experiencia única en un universo persistente, posee gran cantidad de opciones y ofrece al jugador una aventura única, ya sea en solitario o en grupo. Entre los factores que más valoramos, encontramos el número de zonas a explorar y su tamaño, razas y clases disponibles, variedad de armas, personas que pueden integrar un grupo, las misiones que se nos ofrecen o el tipo de servidores.

FUNCIONAMIENTO/ MANEJO

4 Aquí, podemos consultar datos como los elementos que componen el interfaz, el tiempo medio necesario para hacernos con los controles del juego y si contamos con un mapa que nos oriente. También se valora que esté debidamente traducido a nuestro idioma.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debería cumplir algunos requisitos fundamentales, como ser un rápido recurso de consulta que nos sitúe en la acción, haga un esbozo de los objetivos, sepa describirnos correctamente las clases y razas que podemos utilizar para crear a nuestro personaje y nos ofrezca información sobre los controles. Si aporta trucos y pistas mejor.

RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa de la compatibilidad del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Los resultados no aparecen expresamente reflejados, pero dan una idea del grado de compatibilidad respecto del espectro de PC que tenemos en nuestro laboratorio. Así, las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, así como todos los resultados inferiores al 6, en cambio, anuncian dificultades de ejecución en los PC del Segmento Inferior (más inf. en la Pág. 76).

LAS NOTAS

7 La relación precio calidad se obtiene al dividir el resultado del Test por su precio. Esa cifra se lleva a una tabla (abajo) cuyos parámetros resultan de calcular el precio medio del segmento de juegos examinado en la comparativa de forma genérica.

Índice hasta 9,84	Sobresaliente
9,85 hasta 12,30	Notable
12,31 hasta 16,40	Bien
16,41 hasta 24,61	Suficiente
24,62 hasta 49,21	Insuficiente
A partir de 49,22	Deficiente

Resultados del Test



Puesto 1



WORLD OF WARCRAFT

Perfecto para adentrarnos en el mundo del rol online. Un título con una curva de aprendizaje ajustada que, incomprensiblemente, aún está en inglés.

	Porcentaje		Nota
SERVICIO	**3,00%**		**3,33**
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%	Sí (902 888 498)	10,00
Ayuda en internet (comprobado)	2,00%	No (www.vup-interactive.es)	0,00
Teléfono de información (comprobado)	0,00%	Sí (91 735 55 02)	
Fax de información (comprobado)	0,00%	Sí (91 735 27 30)	
INSTALACIÓN	**5,40%**		**8,70**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%	Arranque automático	10,00
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%	Sí (3.303,6 megabytes)	10,00
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%	Sí	10,00
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%	0 megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%	Inglés	3,00
OPCIONES DE JUEGO	**42,00%**		**9,07**
Número de zonas (comprobado)	5,00%	Elevado (82)	8,00
Tamaño medio de todas las zonas (comprobado)	5,00%	Gigantescas	10,00
Número de razas seleccionables (comprobado)	3,00%	Normal (8)	8,00
Número de clases de aventura (comprobado)	5,00%	Elevado (9)	9,00
Número de clases artesanas (comprobado)	2,00%	Elevado (13)	8,00
Creación de personaje (comprobado)	2,00%	Variada	8,00
Tipos de armas (comprobado)	2,00%	Muy variadas (espadas, mazas, arcos, alabarda, garrotes...)	10,00
Zonas privadas (instance) (comrpobado)	3,00%	Sí	10,00
Tipos de enemigos (comprobado)	3,00%	Solo, grupo, incursión	10,00
Número de integrantes de un grupo (comprobado)	2,00%	Normal (5 jugadores)	5,00
Formación de incursiones (comprobado)	3,00%	Sí (40 jugadores)	10,00
Tipo de búsquedas (quest) (comprobado)	4,00%	Aventura, artesano	10,00
Modo de comercio (comprobado)	2,00%	Jugador, mercader, subasta	10,00
Tipo de juego (comprobado)	1,00%	Rol, PVE, PVP	10,00
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	**26,00%**		**7,38**
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	4,00%	Considerable (1 hora)	8,00
Tutorial (comprobado)	4,00%	No	0,00
Curva de aprendizaje / interés del juego	5,00%	Inmediato, interés creciente	10,00
Control sobre el interfaz, dispositivo (comprobado)	2,00%	Total, teclado / ratón	10,00
Zoom (comprobado)	1,00%	Sí	10,00
Mapa (comprobado)	2,00%	Sí	10,00
Atajos de teclado (comprobado)	2,00%	Sí	10,00
Información sobre salud y maná en pantalla (comprobado)	2,00%	Sí	10,00
Información sobre los objetivos en pantalla (comprobado)	1,00%	Sí	10,00
Información sobre los miembros del grupo en pantalla (comprobado)	1,00%	Sí (salud y maná)	10,00
Idioma (comprobado)	2,00%	Voces y textos en inglés	0,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2,00%**		**10,00**
Descripción del objetivo (comprobado)	0,25%	Sí	10,00
Descripción de la historia (comprobado)	0,50%	Sí	10,00
Descripción de las clases (comprobado)	0,50%	Sí	10,00
Descripción de las razas (comprobado)	0,25%	Sí	10,00
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%	Sí	10,00
Consejos y trucos (comprobado)	0,25%	Sí	10,00
Test de rendimiento de sonido	**10,80%**		**10,00**
Test de rendimiento de vídeo	**10,80%**		**9,58**
NOTA MEDIA	**100,00%**		**8,61**
Corrección Positiva/Negativa		Presentación de la caja y el manual	+0,25
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**8,86**
PRECIO/CALIDAD		**Notable**	
Precio + 6 meses de suscripción (recomendado por el distribuidor)		29,99 + 77,94 = 107,93€	
Cálculo de la nota precio/calidad		107,93 / 8,86 = 12,18 = Notable	

La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de rol online. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor.



Puesto 2



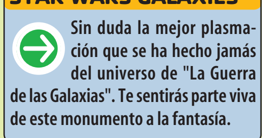
EVERQUEST II

Territorios increíbles y aventuras épicas aguardan a nuestro héroe, cuyos pasos irán esculpiendo su leyenda y le convertirán en historia de Norrath.

Puesto 3



STAR WARS GALAXIES



Sin duda la mejor plasmación que se ha hecho jamás del universo de "La Guerra de las Galaxias". Te sentirás parte viva de este monumento a la fantasía.

Puesto 4



GUILD WARS FACTIONS

El gran atractivo de este título, además de lo vistoso de sus escenarios y personajes, es la ausencia de cuotas mensuales... Sí, ¡¡no hay que pagar un euro al mes!!

Puesto 5



AUTO ASSAULT

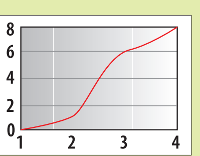
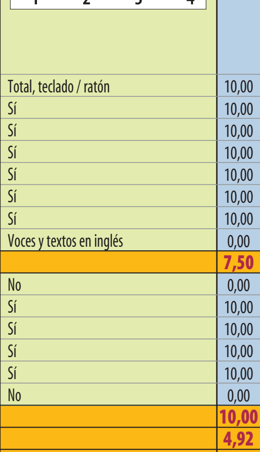
Original como pocos, estamos ante una bocanada de aire fresco para un género con exceso de caballeros y espadas. Mucha velocidad y coches.

Puesto 6



D&D ONLINE STORMREACH

El famoso juego de tablero llega a nuestro PC con las reglas de la edición 3.5 para deleite de tantos y tantos fans. Por fin, es posible encontrar nuestro rol.

EverQuest II	Nota	Star Wars Galaxies	Nota	Guild Wars Factions	Nota	Auto Assault	Nota	D&D Online Stormreach	Nota
	3,33		3,33		3,33		3,33		3,33
Sí (902 11 78 03)	10,00	Sí (902 366 870	10,00	Sí (91 724 28 80)	10,00	Sí (91 724 28 80)	10,00	Sí (91 747 03 15)	10,00
No (www.ubisoft.es)	0,00	No (www.activision.com)	0,00	No (www.friendware.es)	0,00	No (www.friendware.es)	0,00	No (www.es.atari.com)	0,00
Sí 91 640 46 00)		Sí (91 490 15 80)		Sí (91 724 28 80)		Sí (91 724 28 80)		Sí (91 329 42 35)	
Sí (91 640 46 10)		Sí (91 662 61 88)		Sí (91 725 90 81)		Sí (91 725 90 81)		Sí (91 329 21 00)	
	6,11		8,15		7,41		7,41		6,85
Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00
No (4.220,9 megabytes)	0,00	Sí (1.914,8 megabytes)	10,00	No (1.744,3 megabytes)	0,00	No (8.954,8 megabytes)	0,00	No (5.073,8 megabytes)	10,00
No	0,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00	No	10,00
0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00	0 megabytes	0,00
Inglés	3,00	Inglés	0,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00	En inglés	3,00
	8,59		7,82		5,54		5,85		6,14
Muy elevado (114)	10,00	Elevado (26 planetas)	3,00	Elevado (83)	8,00	Muy elevado (71)	7,00	Elevado (21)	2,00
Medianas	6,00	Gigantescas	10,00	Gigantescas	10,00	Gigantescas	10,00	Gigantescas	10,00
Elevado (16)	10,00	Elevado (10)	6,00	Mínima (1)	1,00	Escaso (3)	3,00	Normal (5)	5,00
Muy elevado (24)	10,00	Muy elevado (31)	10,00	Mínimo (2)	2,00	Elevado (13)	10,00	Elevado (9)	9,00
Normal (9)	6,00	Muy elevado (16)	10,00	Ninguno	0,00	Ninguno	0,00	Ninguno	0,00
Variada	8,00	Muy variada	10,00	Media	5,00	Media	5,00	Muy variada	10,00
Muy variadas (espadas, mazas, arcos, alabarda, garrotes...)	10,00	Muy variadas (espadas láser, pistolas, rifles, granadas...)	10,00	Muy variadas (espadas, mazas, arcos, alabarda, garrotes...)	10,00	Muy variada (ametralladora, láser, cañón de impulsos, cañón de electrodos...)	10,00	Muy variadas (espadas, mazas, arcos, alabarda, garrotes...)	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00
Solo, grupo, incursión	10,00	Solo, grupo	6,33	Solo, grupo	6,33	Solo, grupo	6,33	Solo, grupo	6,33
Normal (6 jugadores)	6,00	Muy elevado (20)	10,00	Normal (4 jugadores)	4,00	Normal (5 jugadores)	5,00	Normal (5 jugadores)	5,00
Sí (24 jugadores)	6,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Aventura, artesano	10,00	Aventura, artesano	10,00	Aventura	5,00	Aventura	5,00	Aventura	5,00
Jugador, mercader	6,33	Jugador, mercader, subasta	10,00	Jugador, mercader	6,33	Jugador, mercader	6,33	Jugador, mercader	6,33
Rol, PVE, PVP	10,00	Rol, PVP	6,33	Rol, PVE, PVP	10,00	Rol, PVE, PVP	10,00	Rol, PVE	6,33
	7,73		7,82		8,81		7,88		7,42
Alto (4 horas)	4,00	Alto (5 horas)	4,00	Considerable (2 horas)	6,00	Considerable (3 horas)	5,00	Muy alto (6 horas)	2,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Escalonado, interés creciente	7,00	Inmediato, interés constante	8,00	Inmediato, interés constante	7,00	Escalonado, interés decreciente	7,00	Escalonado, interés creciente	7,00
		8 6 4 2 0 / 1 2 3 4		8 6 4 2 0 / 1 2 3 4		8 6 4 2 0 / 1 2 3 4			
Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí (salud y maná)	10,00	Sí (salud, acción y mente)	10,00	Sí (salud y energía)	10,00	Sí (salud y energía)	10,00	Sí	10,00
Voces y textos en inglés	0,00	Voces y textos en inglés	0,00	Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en inglés	0,00	Voces y textos en inglés	0,00
	10,00		10,00		7,50		8,75		7,50
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	0,00	Sí	10,00	No	0,00
	10,00		10,00		10,00		10,00		10,00
	8,88		8,21		9,14		6,54		4,92
	8,29		8,05		7,33		6,97		6,74
				No tiene cuotas mensuales	+0,50				
Notable	**8,29**	**Notable**	**8,05**	**Notable**	**7,83**	**Bien**	**6,97**	**Bien**	**6,74**
Notable		**Notable**		**Sobresaliente**		**Suficiente**		**Suficiente**	
19,95 + 69,18 = 89,13€		19,95 + 69,18 = 89,13€		44,95€		44,95 + 77,94 = 122,89€		44,99 + 91,56 = 136,51€	
89,13 / 8,29 = 10,75 = Notable		89,13 / 8,05 = 11,07 = Notable		44,95 / 7,83 = 5,74 = Sobresaliente		122,89 / 6,97 = 18,23 = Suficiente		136,51 / 6,74 = 20,25= Suficiente	

JUEGOS DE ROL ONLINE

Veredicto final

Nuestra Opinión



Gustavo Bernaldo
Redactor

COMPUTER HOY JUEGOS ha reunido seis juegos de excepcional calidad para esta Comparativa, que establece las bases de lo que, a nuestro juicio, debe ser un título de rol online. Confeccionar la tabla y buscar todos los datos ha sido una ardua tarea que, finalmente, nos ha permitido saber cuál es el panorama actual de este tipo de juegos. El resultado ha sido sorprendente porque han quedado patentes muchas de las razones del éxito de algunos lanzamientos.

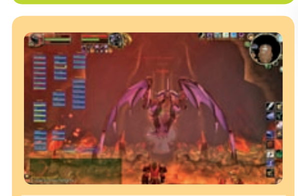
El galardón de mejor juego ha recaído en «World of Warcraft», triunfador en toda regla gracias a la gran cantidad de opciones que nos brinda para configurar a nuestro héroe y, sobre todo, por la gran cantidad de territorios, enemigos y "quest" para obtener todo tipo de recompensas.

Le sigue «EverQuest II», el patriarca del género, muy completo pero algo difícil de controlar. «Star War Galaxies The Total Experience» se alza con el tercer puesto. Y es que nada es comparable a surcar el espacio con nuestra propia nave y convertirnos en Jedi.

Cuarta plaza para «Guild War Factions», con un vasto y preciosista mundo por explorar y sin cuotas de inscripción mensuales que, de no jugarse junto a «Guild Wars», se hace algo reducido.

«Auto Assault» aporta el toque original en el quinto lugar, con coches en vez de caballos. Cerrando el pelotón tenemos a «Dungeon & Dragon Online Stormreach» y la posibilidad de jugar con las reglas oficiales 3.5. Diversión asegurada para todos en Internet. ¿No?

NUESTROS FAVORITOS



1. World of Warcraft
2. EverQuest II
3. Guild Wars Factions
4. Star Wars Galaxies
5. D&D Online Stormreach
6. Auto Assault

PUESTO 1
World of Warcraft





- Mapas y escenarios enormes.
- Misiones muy variadas y bien pensadas.
- Muy fácil comenzar a jugar.
- Los grupos pueden ser gigantescos.

- No está traducido ni doblado al castellano.

Nota:	Notable 8,86
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	107,93€

DISTRIBUIDOR: VUG
PRODUCTOR: Blizzard
DESARROLLADOR: Blizzard
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 735 55 02
FAX DE INFORMACIÓN: 91 735 27 30

VALORACIÓN: Más de seis millones de jugadores no podían equivocarse. Se lleva el primer puesto por sus opciones de juego y su sencillez para iniciarse en este género.

PUESTO 2
Everquest II



- Gran cantidad de zonas, razas y clases.
- Misiones muy variadas.
- Los escenarios están muy trabajados.
- Gráficamente es impresionante.



- No está traducido ni doblado al castellano.
- Necesita un PC muy potente para activar muchas de sus opciones gráficas.

Nota:	Notable 8,29
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	89,13€

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
PRODUCTOR: Sony Online Entertainment
DESARROLLADOR: Sony Online Entertainment
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 640 46 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 640 46 10

VALORACIÓN: Completo y complejo título que exigirá muchas horas de dedicación para dominarlo. Eso sí, en cuanto nos hagamos a él nos deparará muchas sorpresas.

PUESTO 3
Star Wars Galaxies The Total Experience





- Todo el universo Star Wars a nuestro alcance.
- Gran variedad de clases.
- Poder decidir en el desarrollo del juego.
- Tres juego por el precio de uno.



- No está traducido ni doblado al castellano.
- Los viajes son algo pesados.

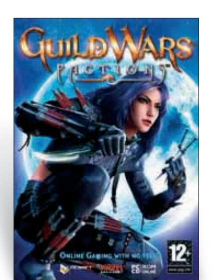
Nota:	Notable 8,05
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	89,13€

DISTRIBUIDOR: Activision
PRODUCTOR: Sony Online Entertainment
DESARROLLADOR: Sony Online Entertainment
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 490 15 80
FAX DE INFORMACIÓN: 91 367 74 57

VALORACIÓN: Tan importante es el aspecto bélico como el social, dada la gran cantidad de oficios que ofrece. Un título muy completo con el que podremos surcar la galaxia.

PUESTO 4
Guild Wars Factions

GANADOR PRECIO CALIDAD Juegos





- Sin cuotas mensuales.
- Totalmente traducido y doblado al castellano.
- Si no encontramos grupo el juego nos lo facilita.
- Muy recomendable para comenzar.



- No se pueden hacer grupos de más de cuatro integrantes.
- No existen las clases artesanas.

Nota:	Notable 7,83
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	44,95€

DISTRIBUIDOR: Friendware
PRODUCTOR: NCSoft
DESARROLLADOR: NCSoft
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 724 28 80
FAX DE INFORMACIÓN: 91 725 90 81

VALORACIÓN: Título muy completo, con muchas opciones de juego y sencillo desarrollo, aunque el mayor atractivo es la ausencia de la habitual cuota mensual.

PUESTO 5
Auto Assault





- El desarrollo es muy original.
- Menos complejo que otros juegos online.
- Armamento muy variado.
- Muy recomendable para comenzar.



- No está traducido ni doblado al castellano.
- Ninguna clase artesana.

Nota:	Bien 6,97
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	122,89€

DISTRIBUIDOR: Friendware
PRODUCTOR: NC Soft
DESARROLLADOR: NCSoft
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 724 28 80
FAX DE INFORMACIÓN: 91 725 90 81

VALORACIÓN: Menos complejo y más divertido que otros juegos online pero más original, ya que abandona los tradicionales escenarios del género para conducir vehículos.

PUESTO 6
Dungeons & Dragons Online Stormreach





- La ambientación es magnífica.
- Las posibilidades de creación de personaje son muchas.
- Jugar con las reglas oficiales de la versión 3.5.
- Poder formar parte del universo de "Dragones y Mazmorras".



- No está traducido ni doblado al castellano.
- De primera instancia resulta muy complejo de entender .

Nota:	Bien 6,47
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	136,51€

DISTRIBUIDOR: Atari
PRODUCTOR: Codemasters Online Gaming
DESARROLLADOR: Codemasters Online Gaming
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 329 42 35
FAX DE INFORMACIÓN: 91 329 21 00

VALORACIÓN: Complejo y muy bien ambientado. Además nos ofrece la oportunidad de formar parte del universo del juego de tablero más popular, y con las reglas 3.5.




Computer
Hoy
Juegos

PREY (1ª parte)

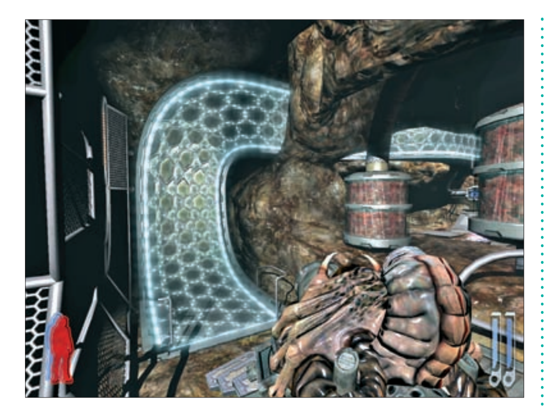
Acción · Tommy ha sido abducido por una extraños seres llegados de otro planeta. Sus intenciones no son nada buenas, así que es el momento de la venganza. Test pág. 24

Lo que hay que saber

Puntos Clave

LO QUE HAY QUE SABER

1. TREPAMUROS



Una de las características más increíbles del juego son los trepamuros, que nos permiten andar por las paredes y techos para alcanzar otras zonas de los escenarios.

2. ABRE NUEVOS CAMINOS



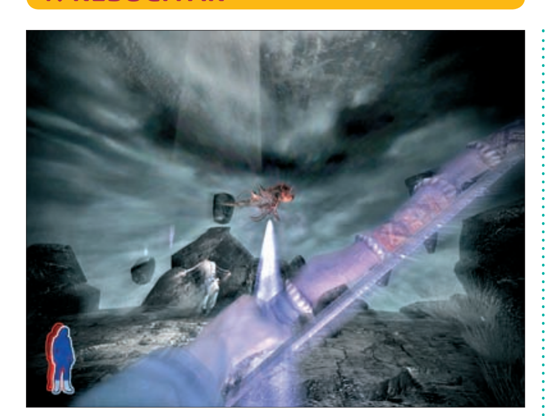
Cuando creamos que el camino se termina, veremos una especie de espora gigante que podemos utilizar como explosivo. La llevamos hasta la puerta y... ¡¡zas!!

3. RECARGA LA ENERGÍA



Para recuperar toda la energía, sólo tenemos que buscar a una de estas figuras orgánicas por el escenario. Nos rellenará, una sóla vez, toda la barra de salud.

4. RESUCITAR

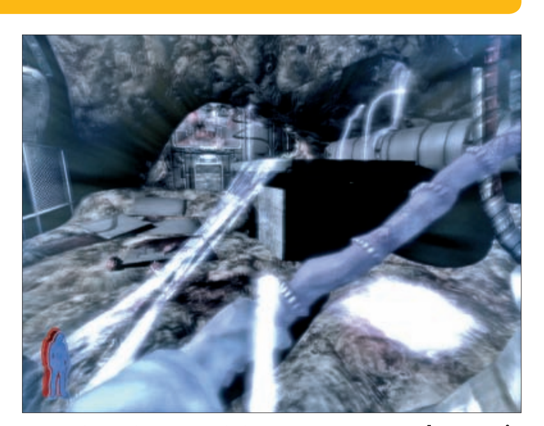


Al morir no perderemos vida alguna, ya que iremos directamente a una especie de limbo donde tendremos que cazar almas que nos rellenan la vida y el maná.

5. EL ALMA DE TOMMY



A lo largo del juego, Tommy tendrá que utilizar su alma para acceder a lugares donde su cuerpo no puede llegar. Para entrar en el modo alma debemos pulsar E.



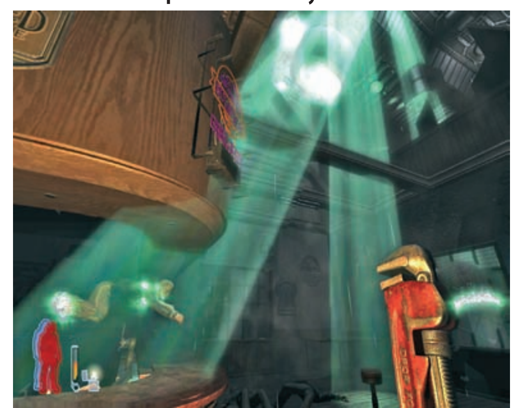
Cuando salgamos del cuerpo veremos el escenario teñido de un tono azulado y, ahora, mostrando por arte de magia nuevos caminos. El maná es la munición del arco.



PUNTOS CLAVE: LUCHA CONTRA LOS ALIENÍGENAS

1. ÚLTIMAS COPAS

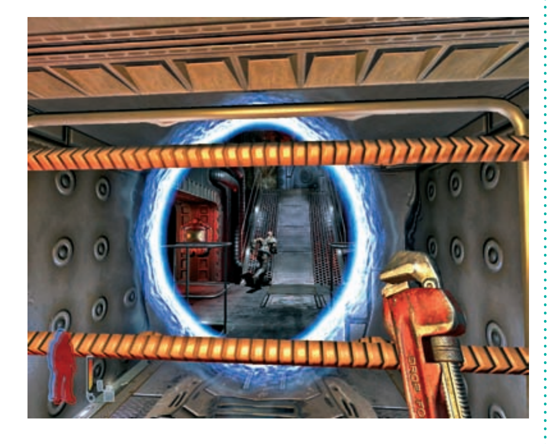
Pasar de una plácida existencia en la reserva a jugarse la vida en una nave alienígena tratando de salvar a su pueblo no entraba en los planes de Tommy. Pero así son las cosas.



Estamos en el bareto de la reserva india donde vivimos, lo regenta Jen nuestra compañera sentimental, un "cañonazo" al que acosan dos molestos clientes. Dejamos las maneras de caballero, cogemos la llave de la barra y les ponemos finos. Puestas las cosas en su sitio... ¡¡empezará la pesadilla!!

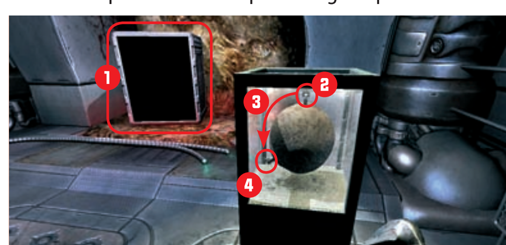
2. POR PATAS

Aparecemos en una nave espacial que no da muy buen rollo. Nuestro sexto sentido, y que estamos retenidos, nos dice que aquí a los hombres no se les trata bien. Por suerte, podremos liberarnos gracias a la explosión de una bomba en los conductos de transporte. Las peores sospechas se confirman al llegar a una sala donde se sacrifican humanos, entre ellos nuestro adorado abuelo. Un ser conocido como "Oculto" nos echa una mano parando las máquinas.



3. DESCENSO

Subimos por un pasillo y nos topamos con soldados enemigos. Le zurramos al primero con la llave inglesa para arrebatarle el arma biológica. En esta fase tendremos la oportunidad de probar los sistemas de puertas dimensionales que comunican porciones de mapas sin lógica aparente.



Vemos una caja con una de sus caras en negro ❶. Si entramos por ella caeremos dentro de la urna a través de la puerta que lo comunica ❷. Corremos de frente ❸ para alcanzar la salida que hay al otro lado de la piedra ❹

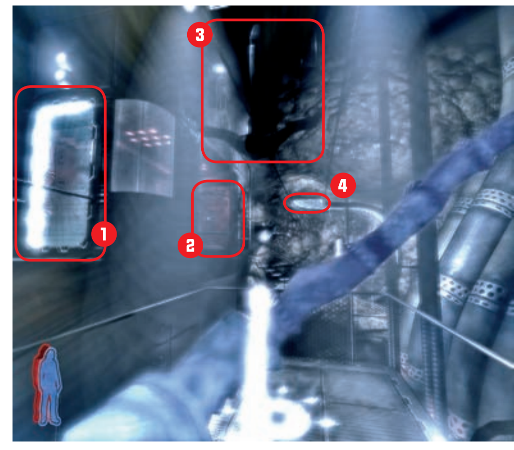
4. RITOS DE PASO

Tras despeñarnos por un precipicio, aparecemos en la tierra de nuestros antepasados. Será nuestro abuelo quién nos instruya en el conocimiento de nuevos “poderes”, como proyectarnos fuera de nuestro cuerpo mortal. Será el que más utilizaremos y lo haremos por medio de la tecla E. También recogeremos un arco muy especial con el que podremos eliminar a los enemigos sin que nos vean.

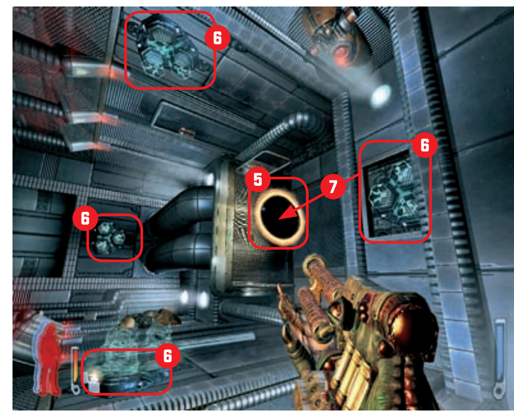


5. OTRA OPORTUNIDAD

De vuelta de la visita a nuestros ancestros, tendremos que vérnoslas con unos cuantos soldados, mientras avanzamos subiendo por los trepamuros.



Repentinamente, se corta el camino, aunque para pasar al otro lado bastará con hacer una sencilla operación. Antes que nada, pulsamos la tecla E para abandonar nuestro cuerpo en forma de espíritu y, luego, nos dirigimos a la cabina de control ❶. Allí, activamos el mecanismo ❷ que transportará a Tommy ❸ hasta el otro lado ❹. Pulsamos E para retornar a nuestro ser. Más tarde llegaremos a una habitación, donde el objetivo será salir por la única puerta dimensional ❺. El problema es que está emplazada en la parte superior de la habitación y no podemos alcanzarla.



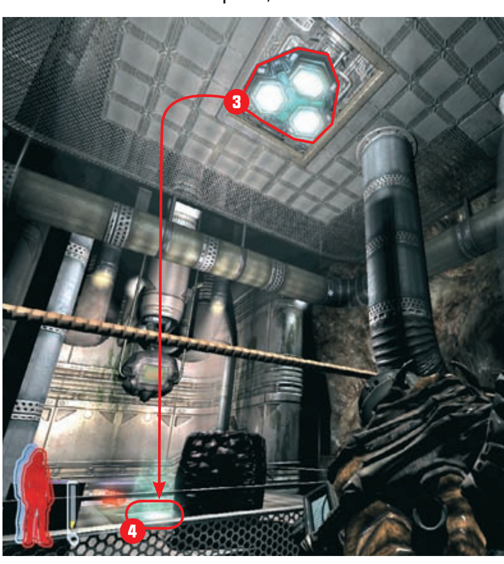
Si disparamos a los interruptores ❻, la gravedad cambiará y podremos introducirnos por ella ❼.

6. TODO SE CAE

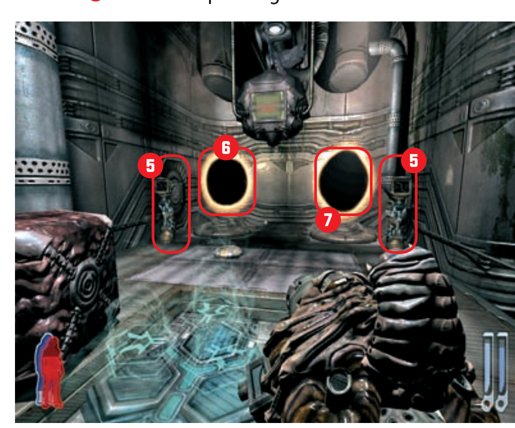
Llegaremos a una habitación, donde descubrimos unos cuerpos metidos en cámaras frigoríficas.



Aparentemente no hay salida, pero lo que debemos hacer es empujar la semilla gigante ❶ hasta la puerta ❷ que hay al fondo. La colocamos justo delante y disparamos sobre ella tres veces. Cuando explote, el camino estará abierto.



Tras escurrirnos por algunos pasillos sin encontrar apenas enemigos, llegaremos a una cámara bastante grande donde tampoco parece haber salida. Miramos al techo y vemos un alternador de gravedad ❸. Le disparamos, lo que hace rotar la cámara, entonces caminamos hasta la plataforma que queremos alcanzar, y que está situada sobre nuestra cabeza. Finalmente, abrimos fuego sobre el otro alternador ❹ para que vuelva a cambiar la gravedad y podamos así llegar al lugar deseado.
Dos consolas ❺ activan otras tantas puertas dimensionales. La de la izquierda ❻, conduce a una localización del mapa donde aprovisionarnos de munición y energía. La de la derecha ❼ es la buena para seguir avanzando.



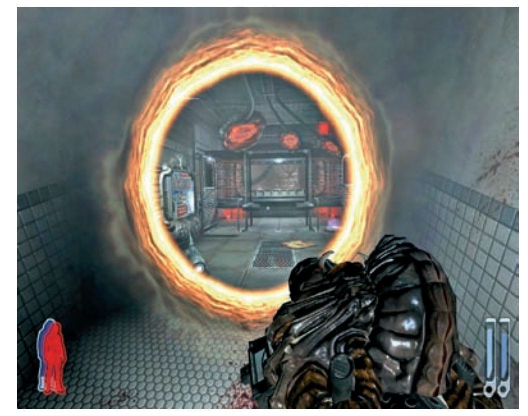




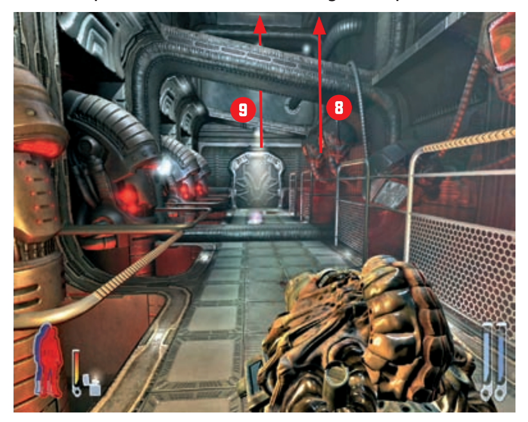
PUNTOS CLAVE: LUCHA CONTRA LOS ALIENÍGENAS

6. TODO SE CAE

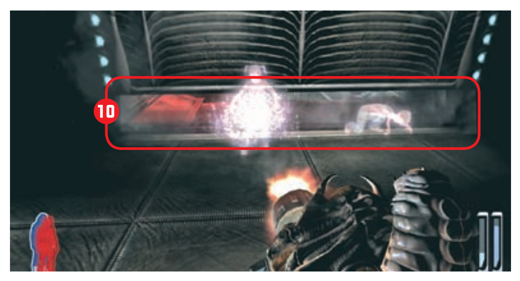
Una vez que la atrevesemos no podremos retornar a esta cámara, ya que la puerta dimensional habrá cambiado y nos llevará a otra zona del mapa.



Otro punto complicado es este pasillo. Al avanzar por él no somos capaces de descubrir salida alguna, a primera vista.



Observamos que en el techo hay un alternador de gravedad ❽ y un portal dimensional ❾. Si disparamos al primero, el techo se convertirá en el suelo y podremos salir.



Llegando ya al final, nos enfrentaremos a los espíritus de dos niñas. Debemos esquivar sus proyectiles, pues nos quitarán mucha energía, y liquidarlas varias veces, ya que tienen el don de regenerarse. Después, se abrirá la puerta de la cámara ❿. El mejor consejo es que echemos a correr para alcanzar una nueva puerta dimensional.

7. COLISIÓN

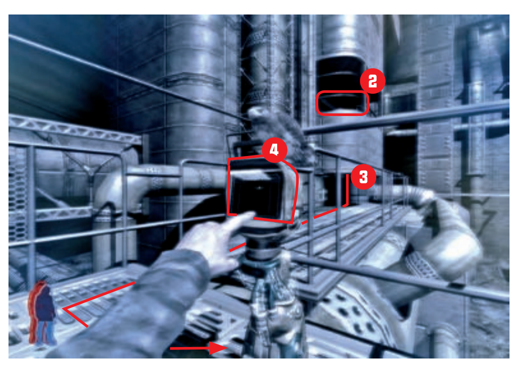


Pulsamos E para pasar al modo espíritu y atravesar la puerta con el campo de fuerza. Eliminamos al enemigo y desactivamos el campo usando la consola de control ❶.

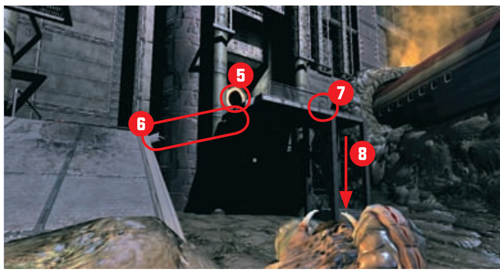
7. COLISIÓN



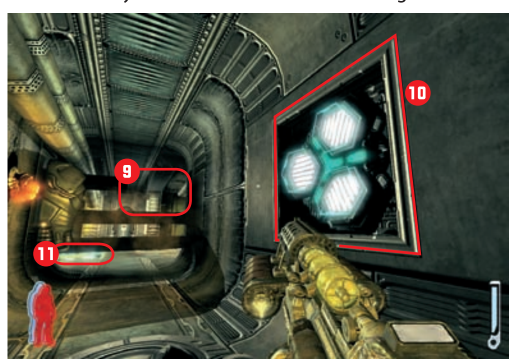
Después de esto, podremos regresar a nuestro cuerpo mortal. Tras aguantar el tipo en varios enfrentamientos más, llegamos a un espacio abierto, donde descubrimos los restos de un avión estrellado.



Tommy está en una plataforma ❷ y bajo sus pies hay una puerta con un campo de fuerza activado. De nuevo pulsamos la tecla E para volver a la forma de espíritu. Entonces, caemos ❸ y recorremos el camino que lleva hasta la consola ❹. Abajo nos aguardan unos cuantos enemigos, que debemos eliminar para continuar adelante.



No tardaremos mucho en llegar a una plataforma sin aparente salida. Para alcanzar la única puerta ❺, nuestro espíritu tendrá que cruzar por el único puente visible ❻ y activar el interruptor ❼ del ascensor para que descienda ❽. Aparentemente seguimos atrapados. Los dos barrotes nos impiden al paso, aunque nos fijamos en que quizá podamos colarnos por una zona determinada ❾. Retrocedemos y hallamos un alternador de gravedad ❿.

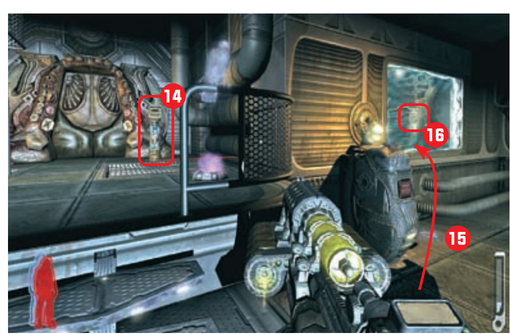


Le disparamos y pasamos por el hueco. Luego, para volver a la normalidad, abrimos fuego sobre el otro alternador ⓫. Iremos a parar a una habitación. Aquí, el único objetivo es alcanzar el extremo opuesto.

7. COLISIÓN



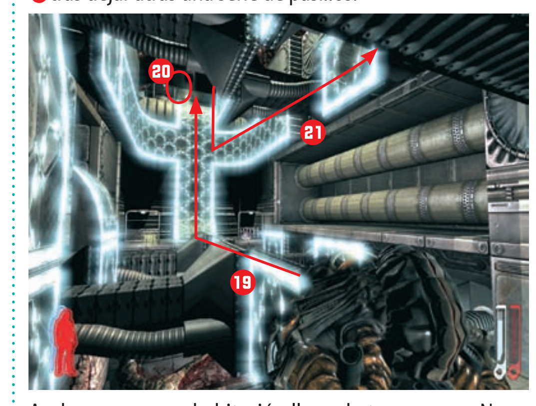
En primer lugar, debemos meternos por la puerta ⓬ para acceder a una pequeña cámara. Allí, descubrimos munición y una consola. Al activarla, conseguiremos que la puerta cruce de un lado ⓭ a otro.



Más adelante, nos plantaremos ante una puerta que necesita una clave especial ⓮. Debemos transformarnos en espíritu para hacernos con ella, ya que necesitamos cruzar el campo de fuerza ⓯ y desactivarlo con la consola ⓰. A la izquierda, nos llama la atención una pantalla y unos signos extraños. Si nos acercamos mucho veremos cómo van adoptando la forma de cuatro números: 1623. Regresamos a la puerta, introducimos la clave y... pasamos.

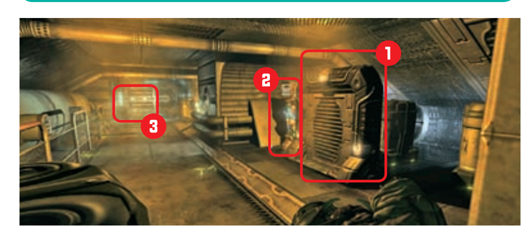


Inmediatamente, llegaremos a una cámara que puede tenernos un buen rato pensando. Pero lo único que hay que hacer es limpiarla de enemigos y escapar por el túnel ⓱ disparando al alternador de gravedad que está situado al fondo. De igual manera, conseguiremos salir al otro lado ⓲ tras dejar atrás una serie de pasillos.

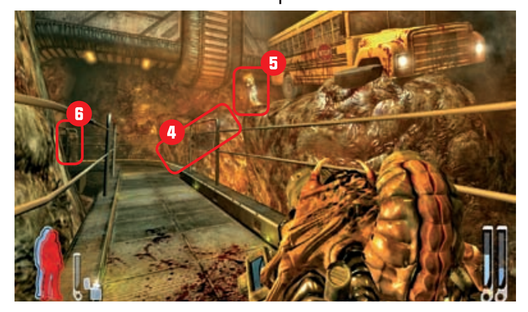


Acabamos en una habitación llena de trepamuros. Necesitamos activar las piezas móviles, así que subimos ⓳ para encender la consola ⓴. Después cruzamos al otro lado ㉑ y escapamos por una pequeña puerta. Tras entrar y salir por varias cajas, llegamos a otra puerta con código: 2724.

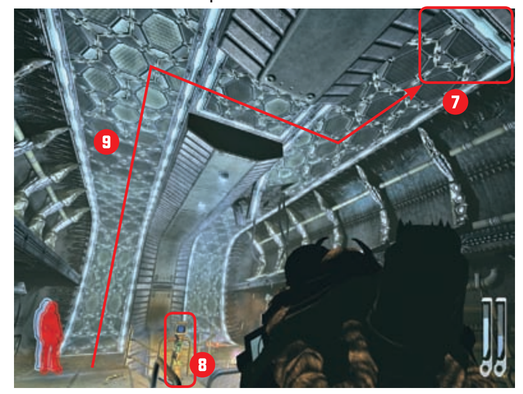
8. SACRIFICIOS



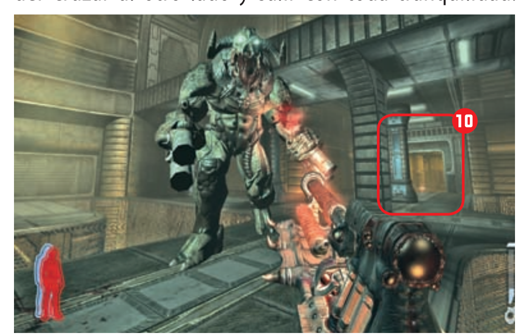
Estamos en un nuevo mapa. Nos encontramos una cámara de seguridad sellada 1, que sólo se abre introduciendo un código 2. Nos largamos por la puerta del fondo 3 y, tras esquivar los peligros que encierra el pasillo, llegamos hasta un monitor. Contiene la clave que buscábamos: 0634.



Nos imaginaremos lo peor al contemplar el autobús escolar. El espíritu de Tommy nos sacará de allí, tan sólo debemos subir por la plataforma 4 y activar el mecanismo 5 que abre la pequeña puerta 6 que hay al otro lado. Lo más terrible llegará cuando intentemos salir.Nos atacarán varios espíritus de niños. Como buenamente podemos, vamos esquivando sus disparos y liquidándolos. Sólo así conseguiremos abrir otra vez la puerta.



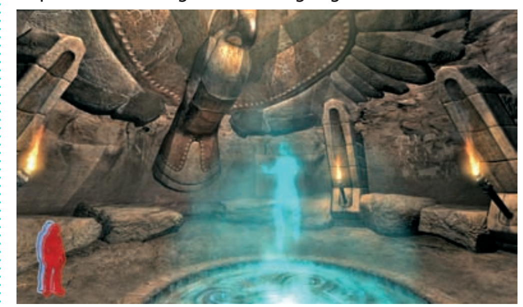
Tenemos que llegar a uno de los portales y pasar por esta habitación. El objetivo es salir por la puerta dimensional 7. Activamos los trepamuros 8 y ascendemos por el de la izquierda 9, para poder cruzar al otro lado y salir con toda tranquilidad.



El enemigo final de esta fase es muy peligroso. La mejor manera de protegernos contras sus disparos será parapetarnos tras las columnas de las esquinas, pues allí hay energía extra. Para robarle el arma, nos dirigimos a la pequeña cámara 10 que hay en un lateral y esperamos a que se acerque. Cuando el monstruo meta el brazo, activamos el campo de fuerza para cortárselo. El arma ya es nuestra.

9. LOS OTROS

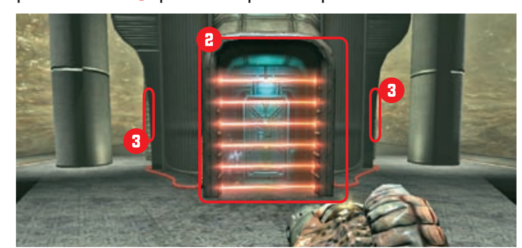
Volvemos al poblado indio donde mora el espíritu de nuestro abuelo. Intentará explicarnos lo importante de seguir el entrenamiento y nos avisará de que Jen está viva. Lo más importante será seguir a los "fuegos guía".



10. FUEGOS GUÍA



Aparecemos en el interior de una colosal cámara que tiene una enorme torre central. La cosa anda complicada, pues nos las tendremos que ver con recolectores 1 y algunos soldados. Antes de subir será obligatorio acabar con todos. Una vez lo hayamos logrado, podremos desactivar los campos de fuerza 2 que nos impiden el paso.

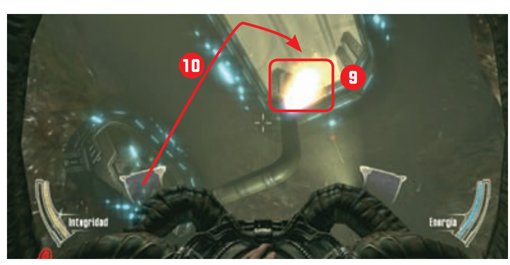


Tendremos necesariamente que activar los sensores que hay en los laterales, uno a cada lado 3. Finalmente, nos dirigimos a la primera planta, donde hay dos lanzaderas. Como nos señaló nuestro abuelo, los fuegos comenzarán a guiarnos 4, por lo que utilizaremos el exo-esqueleto 5 para llegar hasta allí. Debemos aterrizar en la plataforma 6 y penetrar en el complejo a través de la puerta 7. Una vez estemos en el interior, habrá que desactivar el bloqueo de la puerta principal 8 para, posteriormente, volver a salir utilizando un nuevo exo-esqueleto.

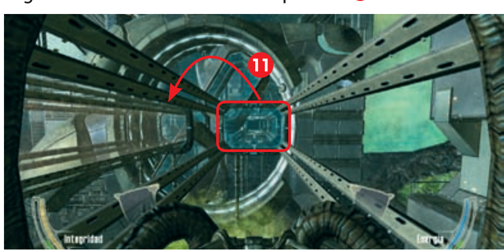


Una nueva complicación nos aguarda: la salida está obstruida por dos enormes objetos. Quitarlos no resulta al final muy difícil, bastará con pulsar el botón derecho para activar el rayo tractor, retroceder y soltar para que caigan al vacío. Tras recorrer unos pasillos bastante cortos, y recuperar energía, regresamos para coger un exo-esqueleto.

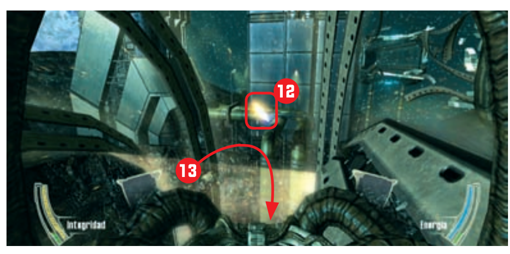
10. FUEGOS GUÍA



Veremos un nuevo fuego guía 9 señalando el camino. Lo seguimos a través del tubo transparente 10.



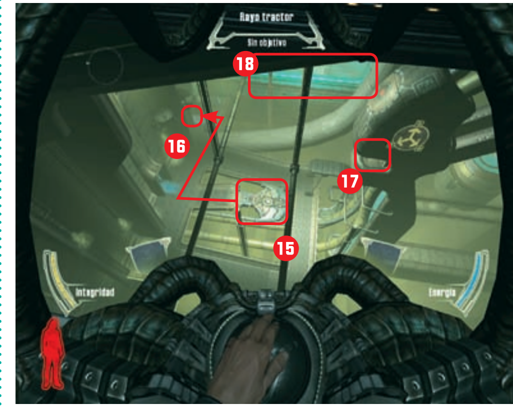
Avanzamos hasta alcanzar un lugar que contiene un extraño mecanismo 11, que nos cambiará de carril.



Continuamos la marcha y encontramos una nuevo fuego guía 12 que nos señala el rumbo a tomar. Descendiendo por el tubo 13 iremos a parar a un lugar sin aparente salida.



Si esperamos un poco se abrirá una puerta 14. Pasamos. Ignoramos los trepamuros y soldados que veamos y proseguimos nuestro avance. Se abrirá una nueva puerta.



Ante nuestros ojos aparecerá una gran cámara, repleta de soldados y centinelas voladores. Tras eliminarlos a todos, aterrizamos en la plataforma 15, andamos hacia la puerta de la derecha 16, entramos y activamos una puerta dimensional que nos lleva hasta la torre de control 17. Allí, veremos una consola que desactiva el campo de fuerza 18 que nos impide el paso. Una vez que consigamos salir de allí, aterrizaremos en la plataforma para entrar después por la puerta activa y, finalmente, escapar de esta fase.





Lo que hay que saber

Puntos Clave

Titan Quest

Rol • Los titanes intentan apoderarse nuevamente del mundo, aunque con estos consejos no se lo vamos a poner precisamente fácil... Test pág. 32

1. INTERFAZ



Información que tenemos presente en pantalla durante la partida: 1 imagen del personaje, 2 nivel actual, 3 salud, 4 energía disponible para utilizar habilidades, 5 información sobre el enemigo seleccionado, 6 localización actual, 7 mapa orientativo, 8 iconos de localización del mapa, 9 menú del juego, 10 ayuda, 11 ventana de grupo, 12 ventana de chat para el modo multijugador, 13 mapa, 14 abrir ventana de misiones, 15 abrir menú de habilidades, 16 acceder a la ventana del personaje, 17 cambio rápido de arma, 18 ataque seleccionado para botón derecho, 19 ataque seleccionado para botón izquierdo, 20 activar piedra portal, 21 barra de experiencia y 22 barra de acceso rápido.

LO QUE HAY QUE SABER

2. FUENTES DE REGENERACIÓN



Son las encargadas de regenerar nuestro cuerpo cuando la barra de salud se agota, es decir, cada vez que nos maten. Cierto es que resucitamos pero pagaremos un alto precio, ya que perdemos puntos de experiencia.



Se activan al pulsar sobre ellas con el botón izquierdo del ratón. De esta manera, no sólo volvemos a regenerarnos y escapar de la muerte, sino que también volvemos junto a ellas siempre que carguemos una partida.

3. MENÚ DEL PERSONAJE



Se accede al menú del personaje pinchando sobre su icono en la pantalla principal 1 o bien pulsando las teclas C o I. Dentro del menú, veremos la siguiente información: 1 arma principal, 2 arma secundaria, 3 escudo, 4 cambio de arma, 5 casco, 6 collar, 7 anillos, 8 armadura de brazos, 9 armadura de piernas, 10 botones para girar al personaje, 11 armadura de pecho, 12 oro, 13 inventario, 14 nombre, 15 nivel de experiencia, 16 puntos disponibles para subir los atributos, 17 salud, 18 energía, 19 fuerza, 20 inteligencia, 21 destreza, 22 resistencias, 23 estadísticas ofensivas y 24 estadísticas defensivas .



4. PIEDRA PORTAL



Da igual dónde nos encontremos, siempre que hayamos abierto un portal de acceso en un pueblo podremos regresar allí. Se hace pulsando sobre este botón ❶.



Aparecerá una pantalla como la que muestra la imagen, desde la que es posible viajar a todos los portales que hayamos activado previamente ❷.



Resueltos nuestros asuntos en la ciudad, regresaremos a su portal. Entonces, pulsamos en ❸ para volver al lugar de origen, es decir, donde abrimos el portal.

5. MISIONES



Quest1: cada vez que pulsamos el botón aparecerá el menú de misiones donde podemos ver: ❶ el mapa de la misión, ❷ la región, ❸ la misión que tenemos activa, ❹ la pestaña con el resumen de la misión, ❺ el nombre de la misión, ❻ una breve reseña sobre lo que debemos hacer, ❼ los objetivos y ❽ la pestaña de diálogo con el encargo de la misión.



Quest2: en la pestaña de misiones secundarias ❶ encontramos otro tipo de información. ❷ La región donde se llevan a cabo, ❸ la localización dentro de esa región, ❹ el nombre de la misión, ❺ una breve descripción sobre lo que debemos hacer y ❻ la recompensa que nos corresponderá si logramos terminarla.

6. MAESTRÍAS

Por cada nivel que ganamos nos otorgan tres puntos de habilidad, que debemos asignar al árbol de la maestría que hayamos elegido. Las más destructivas serán las más difíciles de conseguir, ya que tendremos que gastar más puntos.

Como os mostramos en este árbol de habilidades, el primer paso será asignar un punto a la especialización ❶. A continuación, podemos seleccionar las dos únicas habilidades que solamente requieren de un punto. Para acceder a las superiores, nos hará falta una cantidad superior de puntos de especialización, exactamente los que se indican en el árbol ❷. Cuantos más puntos demande una habilidad, mucho más poderosa será.
Debemos señalar que no todas corresponderán a ataque, también podremos optar por algunas defensivas que brindan protección a nuestro personaje. Por ejemplo, el escudo de la muerte ❸ curará nuestra salud si baja considerablemente. Muchas habilidades también nos reportan compañía para el combate. Ésta ❹ invoca a un guerrero.





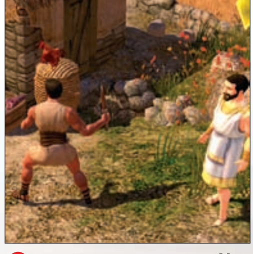
Una vez conquistado nuestro primer nivel de experiencia, se nos dará a elegir entre una de las ocho maestrías: Tormenta, manejamos rayos viento y otros fenómenos; Tierra, utilizamos piedras y fuego; Guerrero, aumenta nuestra capacidad ofensiva; Espiritual, recibimos ayuda del más allá; Defensa, aumenta nuestra capacidad defensiva ; Naturaleza, nos beneficiamos de plantas y árboles; Caza, para combatir a distancia; Astucia, para valernos de las sombras.



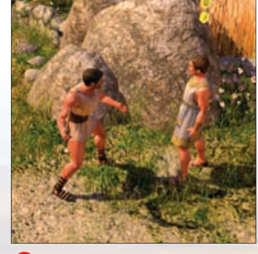


PUNTOS CLAVE: EL CAMINO DE HELOS HASTA LA VILLA DE HEGEA

1. EL MAPA

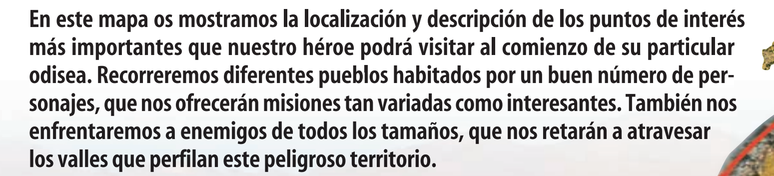


❶ Corita Barquero. Nos pondrá en antecedentes de cuanto está ocurriendo y nos advertirá sobre lo que se nos viene encima.



❷ Timeo-Granjero Pobre. Nos ofrece la primera misión, salvar a su caballo que está siendo atacado por sátiros y jabalís.

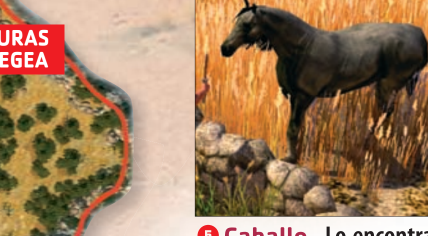
En este mapa os mostramos la localización y descripción de los puntos de interés más importantes que nuestro héroe podrá visitar al comienzo de su particular odisea. Recorreremos diferentes pueblos habitados por un buen número de personajes, que nos ofrecerán misiones tan variadas como interesantes. También nos enfrentaremos a enemigos de todos los tamaños, que nos retarán a atravesar los valles que perfilan este peligroso territorio.











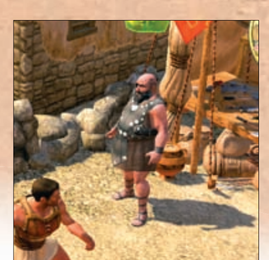
❺ Caballo. Lo encontraremos al Este del personaje que lo busca. Para rescatarlo tendremos que acabar con dos sátiros y un jabalí.



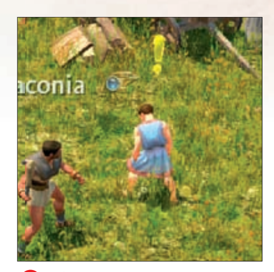
❻ Diomedes-Anciano de Helos. Es el protector del pueblo y nos enviará a liquidar a un Chamán que anda aterrorizando a la ciudad.



❼ Sátiro Oscuro. Aquí se encuentra el chamán. Una vez muerto, regresaremos para hablar con Diomedes y cobrar la recompensa.



❽ Cámico-Comerciante. Podremos venderle todos los objetos que recojamos y comprar armas, vestuario, pociones...



⓫ Nicostrato-Pastor. Nada más salir de la ciudad nos toparemos con este hombre, que nos dirá que su compañero se ha perdido.



⓬ Cueva Natural 1. En este lugar hallaremos al amigo de Nicostrato, representado por el punto amarillo al final de la cueva.



⓭ Lico-Labrador. Debemos salvarle de un grupo de sátiros que le están atacando. Cuando lo hagamos recibiremos una recompensa.



⓮ Eufádimos-Viajero. Lleva provisiones al acuartelamiento espartano, pero un sátiro bruto le cierra el camino. Nos pedirá ayuda.



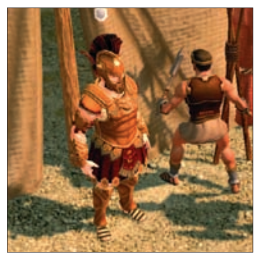
⓯ Sátiro Bruto. El enemigo a batir se encuentra en la parte alta de la cuesta. Terminar con él no resultará una tarea fácil.



⓰ Taeges-Campesino. Le han robado el collar de boda de su hija y nos pide que registremos la cueva natural del norte para recuperarlo.



⓴ Brasidas-Guardia de Leónidas. Antes de hablar con Leónidas debemos hacerlo con Brasidas. Nos dirá que matemos a un centauro.



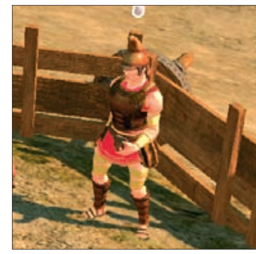
㉑ Leónidas-General Espartano. Ahora ya podemos hablar con el general, quién nos urgirá a visitar el oráculo de Elfos.



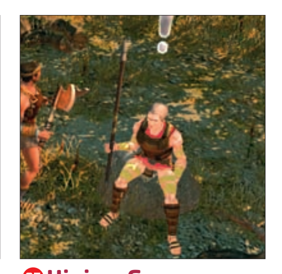
㉒ Portal. Para activarlo debemos subirnos encima. Entonces, se conectará con las demás ciudades para teletransportarnos.



㉓ Teres-Armero. Aquí podemos vender todos los objetos recolectados y comprar muy buenas armas para equipar a nuestro héroe.



㉔ Euticles-Espartano Melancólico. Este soldado nos ordenará encontrar a Hipias, un veterano guerrero que ha partido en solitario.



㉕ Hipias-Guerrero Legendario. Bastará con hablar con él para cumplir la "quest" que Euticles nos ha encomendado.

1. EL MAPA



3 Santuarios. Si encontramos uno de estos monolitos no debemos dejar pasar la oportunidad de visitarlo, ya que proporcionan durante un tiempo limitado bonificiaciones de mejora como más fuerza, resistencia, experiencia... Para adquirirlos, debemos pinchar en el santuario. Automáticamente, disfrutaremos de las ventajas.

4 Fuentes. Este lugar escasea, más bien serán pocos los que encontremos en nuestro camino. Tienen el poder de guardar los avances que llevemos hasta ese momento. Al morir, apareceremos en la última fuente descubierta, aunque desgraciadamente volver a la vida conlleva una reducción notable del nivel de experiencia.

9 Portal. Nos subiremos encima para activarlo. Al hacerlo, se conectará con las demás ciudades para teletransportarnos.

10 Lierses-Vigía. Si salimos de la ciudad antes de matar al sátiro oscuro, este vigía nos avisa de que no hemos completado la misión.

17 Cueva Natural 2. El collar se encuentra justo al norte de la entrada, en posesión de Eurimono, un enemigo en verdad temible.

18 Cofre Majestuoso. En su interior hallaremos un tesoro aleatorio, que aparecerá en forma de monedas y valiosos objetos.

19 Paralo-Soldado Espartano. Este soldado nos dirá que tenemos que hablar con Leónidas para cumplir una importante misión.

26 Neso-Caudillo Centauro. Se encuentra en esta zona, pero mucho ojo, ya que es sumamente fuerte y, además, no está solo.

27 Eaco-Centinela Espartano. Este centinela nos informará de que en Tegea tienen problemas y nos animará a resolverlos.

28 Cueva Natural 3. Dentro de esta cueva encontramos diablillos, que nos reportarán experiencia y algún que otro objeto.

29 Tumba Antigua. Aquí descubriremos decenas de sarcófagos para saquear, aunque no todos contienen algo en su interior.

30 Pirro-Comerciante. Especialmente indicado para vender todos los objetos que recojamos y comprar armas, armaduras, pociones...

31 Oloro-Joven Tegeo. Nos encargará nuestra siguiente misión: buscar un manantial envenenado para purificar el agua de la villa.

Tomb Raider Legend (y III)

Acción • Lara se enfrenta, por fin, a los últimos obstáculos antes de forjar la espada Excalibur y verse las caras con Amanda. Nepal y, otra vez, Bolivia serán los escenarios de tan épico enfrentamiento. Test pág. 28 CHJ 62

Guía Completa

Terminamos con la tercera parte de la serie de artículos en los que se detalla cómo superar los principales puzzles o lugares conflictivos de «Tomb Raider Legend». Este mes disfrutaremos de las dos últimas fases en Nepal y Bolivia. ¿Ansiosos por conocer el final de esta aventura?

Puntos Clave

PASO A PASO: LA ÚLTIMA RELIQUIA DE EXCALIBUR

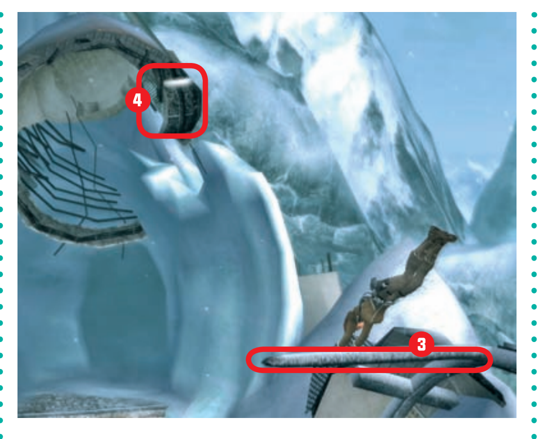
1. NEPAL

Regresamos a Nepal para recuperar la última reliquia de Excalibur y forjarla. Muchos tramos están en malas condiciones por la nieve y se derrumban a nuestro paso. Al alcanzar la cima, Lara no parece dar con la salida, pero con la pistola lograremos romper el hielo y pasar al otro lado. Allí veremos un templo y los restos del avión en el que Lara se estrelló de niña.

LOS RISCOS: la bajada tiene su dificultad ya que debemos compaginar los saltos con deslizamientos sobre el hielo. Aclarado esto, nos dejamos caer hasta llegar al borde 1, entonces saltamos y seguimos cayendo hasta la siguiente plataforma. El objetivo es alcanzar la última 2, es decir, la que queda más abajo. De esta guisa, llegaremos a la zona donde permanecen los restos del avión. Nos agarramos a la barra 3 y saltamos, pulsamos Espacio de nuevo para agarrarnos con el garfio magnético a la pieza metálica 4. Esto nos llevará hasta las inmediaciones del fuselaje del avión. Necesitamos buscar información dentro pero,... ¡¡CUIDADO!! Si olvidamos colocar un contrapeso 5 tendremos problemas para subirnos. Una vez dentro, sobre el cuadro de mandos veremos un objeto, la última reliquia que necesitamos para forjar Excalibur.

DESCENSO HELADO



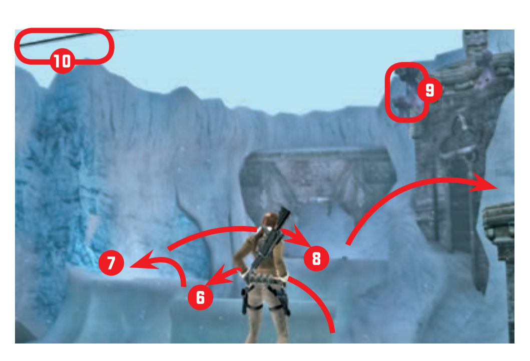




LOS HOMBRES DE RUTLAND: salimos del avión y bajamos todas las plataformas de hielo que hay hasta el templo, siempre deslizándonos y saltando antes de caer al vacío. El lugar está repleto de soldados de Rutland. En cuanto,



les liquidemos trataremos de dar con la forma de subirnos a una cuerda y cruzar hasta la entrada misma del templo. Esto se consigue saltando hasta la plataforma central 6, de ahí a la que está pegada a la pared 7 y, finalmente, a la que se halla junto a las ruinas 8. Ya sólo tendremos que valernos del gancho magnético 9 para pasar al otro lado, donde se encuentra la cordada 10 que debemos utilizar.





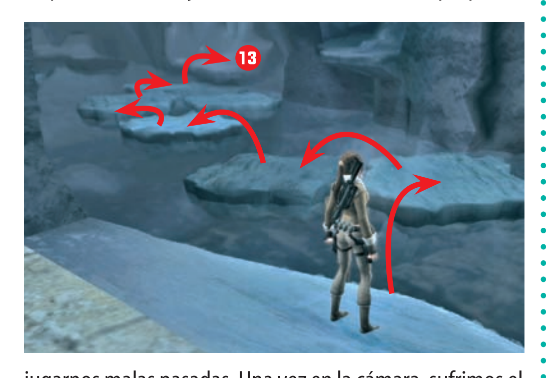
PASO A PASO: LA ÚLTIMA RELIQUIA DE EXCALIBUR

1. NEPAL

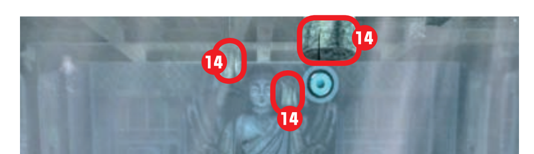
HIELO EN LAS CAVERNAS



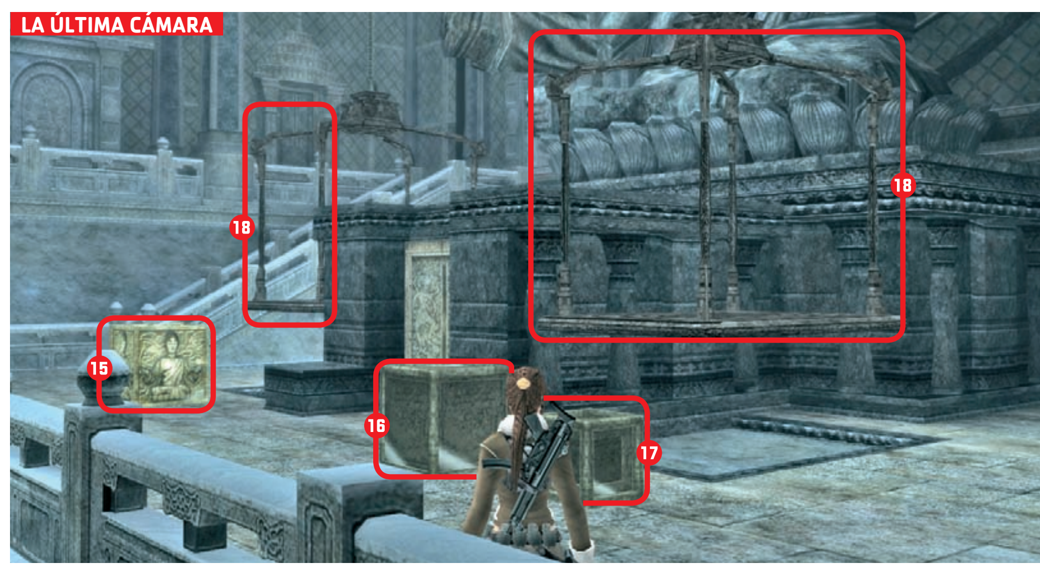
HIELO: en el interior del templo, nos encontraremos con múltiples brazos de río de agua tan helada, que al mínimo contacto nos reducirán considerablemente la energía. En esta ubicación el primer problema vendrá cuando intentemos alcanzar una plataforma cercana; para no hundirnos tendremos que hacer caer la piedra del techo (11) a tiros. Ahora sí podemos pasar y alcanzar la salida (12). Como el frío de la corriente nos impide llegar a la entrada de la cámara principal (13), para alcanzarla debemos ir saltando de placa en placa de hielo. Ojo con fuerza de la corriente, que puede



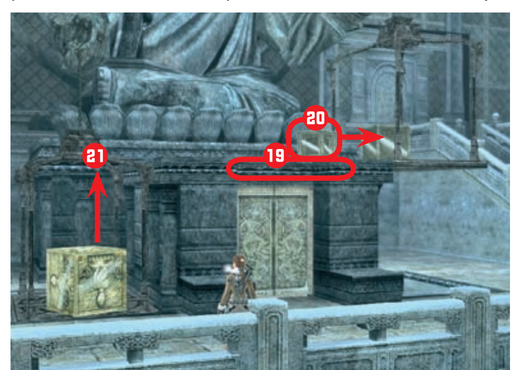
jugarnos malas pasadas. Una vez en la cámara, sufrimos el ataque de una pantera, pero lo peor llega al descubrir que los puentes por donde hay que atravesar el precipicio están semiderruidos. Miramos arriba y vemos tres moles cilíndricas de metal (14). Esto servirá, así que saltamos, pulsamos [Espacio] y nos balanceamos para llegar al otro extremo.



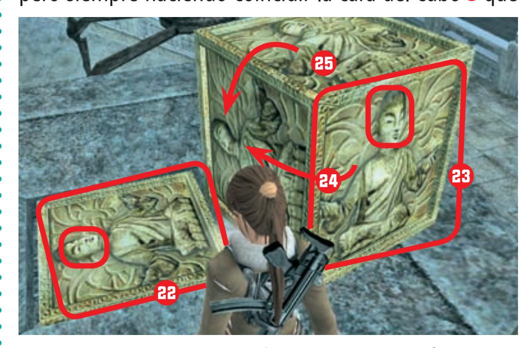
LA ÚLTIMA CÁMARA



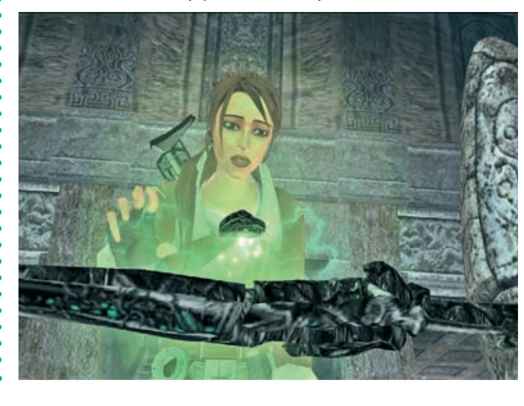
LA ÚLTIMA CÁMARA: un puzzle ligerito pondrá a prueba nuestro ingenio. El objetivo es subir la caja dorada (15) al techo de la cámara, justo donde se halla el mecanismo que nos permitirá activarla. Para conseguirlo, tendremos que ayudarnos de una caja grande (16), otra pequeña (17) y de dos ascensores (18). Se trata de un fácil problema de física. La caja dorada pesa más que la grande, pero menos que las otras dos juntas, así que ¿cómo subirla hasta arriba? Bien, cogemos primero la caja pequeña y la colocamos en el ascensor de la izquierda y, a continuación, ponemos la grande en el de la derecha. Hecho esto, nos subimos al techo de la cámara, sacamos la caja pequeña del ascensor, nos metemos nosotros y saltamos para hacer que baje. Agarramos ahora la caja dorada y con el garfio magnético la arrastramos al ascensor. Volvemos a subirnos al techo de la cámara (19), trincamos con el garfio la caja pequeña, la introducimos (20) en el ascensor donde está la caja grande y, pulsando [E], tiramos. El peso combinado de las dos cajas



hará que la caja dorada suba (21). Una vez arriba, ya podemos colocarla en el mecanismo (22). Hay diversas maneras, pero siempre haciendo coincidir la cara del cubo (23) que



ajusta. Sólo se activará cuando la pongamos perfectamente alineada. En este caso debemos rotarla (24) y voltearla (25). La cámara se abrirá y podremos forjar Excalibur.



2. DE VUELTA A BOLIVIA

El retorno a Bolivia es la última fase del juego y en ella no haremos otra cosa que enfrentarnos, primero, a los hombres de Rutland y, después, a la todopoderosa Amanda. Acabar con ella será un trabajo muy duro.

AMANDA: el combate final contra Amanda entraña grandes dificultades, por lo que debemos andarnos con mucho cuidado. No debemos ir a la lucha sin más, acabar de una vez por todas con el espíritu de Amanda tiene su secreto y hay que elaborar una estrategia. Para empezar, debemos servirnos de las piedras para esquivar sus disparos y, de este modo, no perder mucha energía. Jamás debemos aban-

AMANDA

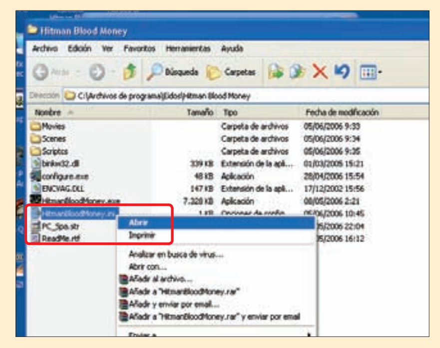


donar su protección hasta que estemos seguros de que no nos va a disparar. Sólo entonces será el momento de salir de nuestro refugio y atacarla con Excalibur (1). Si repetimos este procedimiento muchas veces veremos bajar su barra de energía (2) hasta la mitad. Como si estuviera aturdido, su espíritu caerá al suelo, lo que nos dará unos preciosos segundos para reducir su capacidad de recuperación pulsando el botón de acción [E]. En ese momento volverá a atacarnos y a recuperar energía, aunque en menor cantidad. Será necesario repetir cuatro o cinco veces la jugada para que Amanda sea historia y podamos decir que nos hemos acabado «Tomb Raider Legend».

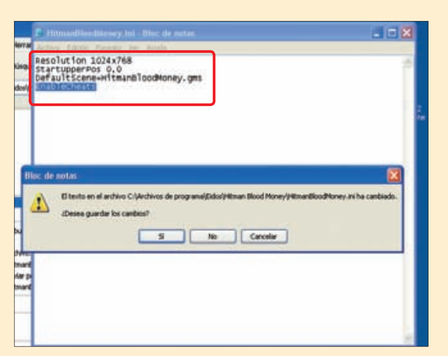
Juega con ventaja

HITMAN BLOOD MONEYMMERS

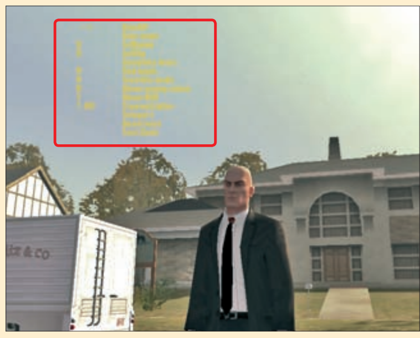
En el ránking de asesinos a sueldo no hay quien le tosa a este maestro del crimen y el sigilo que es el Agente 47. Si le ayudamos con este código, no habrá encargo que se le resista. Test pág. 36



1 En la carpeta raíz del juego abrimos el archivo HitmanBloodmoney.ini.



2 Añadimos al final de la línea el comando: EnableCheats. Guardamos los cambios.



3 En el transcurso de la partida, pulsamos C para abrir el menú de trucos.



4 Seleccionando 'complete level', pasaremos automáticamente de fase.

TRUE CRIME NEW YORK CITY

Convierte al implacable Marcus Reed en una máquina de freír delincuentes. Test pág. 40



1 Los trucos se realizan en la pantalla del mapa de la ciudad, pulsando las teclas Shift y F a la vez.



2 Si pulsamos tres veces la tecla Supr ganaremos hasta 100 puntos de "poli bueno".



3 Si queremos desbloquear todos los niveles, simplemente tendremos que pulsar Enter tres veces.

CÓDIGO	EFECTO
Shift + F Supr Supr Supr	100 puntos de poli bueno
Shift + F Enter Enter Enter	Todos los niveles abiertos
Shift + F Espacio Espacio Espacio	100 puntos de poli malo



DESPERADOS 2 COOPER'S REVENGE

Toma buena nota si quieres ayudar a Cooper a vengar a su hermano. Test pág. 40 CHJ63



1 Si vamos mal de salud, se solucionará escribiendo A R N O en cualquier momento de la partida.



2 No tendremos más que pulsar al mismo tiempo Ctrl y F4 para volvernos invencibles.



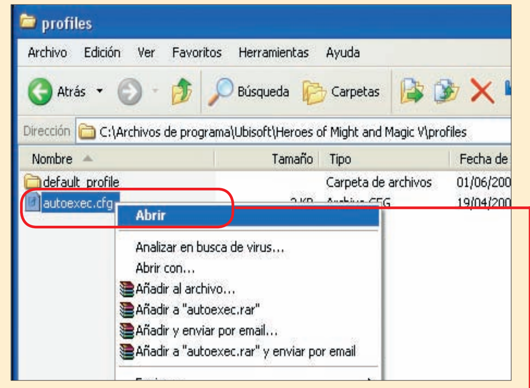
3 Si, en cambio, queremos salir victoriosos de esta misión, habrá que pulsar Ctrl + F12.

CÓDIGO	EFECTO
CTRL. + F4	Invencibilidad
CTRL. + F12	Armadura, vida y todas las armas
SHIFT + F4	Invisible

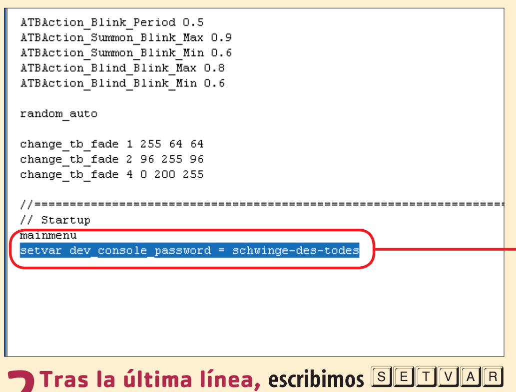


HEROES OF MIGHT AND MAGIC V

La experiencia en el rol es un grado, así que si andas escaso te prestamos un poco. Y si quieres magia, pues también. Test pág. 44



1 **En la carpeta 'Profiles'** del juego encontraremos el archivo autoexec.cfg. Lo abrimos.



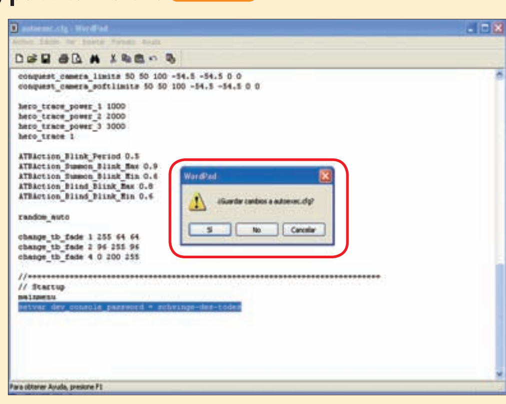
```
ATBAction_Blink_Period 0.5
ATBAction_Summon_Blink_Max 0.9
ATBAction_Summon_Blink_Min 0.6
ATBAction_Blind_Blink_Max 0.8
ATBAction_Blind_Blink_Min 0.6

random_auto

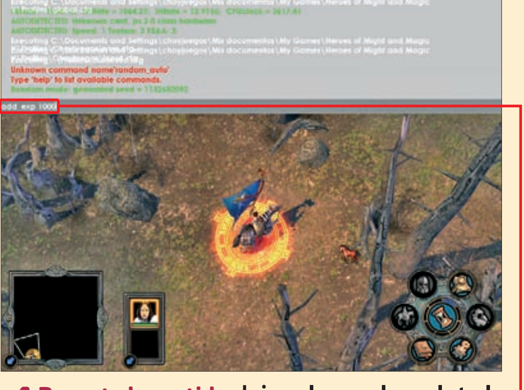
change_tb_fade 1 255 64 64
change_tb_fade 2 96 255 96
change_tb_fade 4 0 200 255

//==================================================================
// Startup
mainmenu
setvar dev_console_password = schwinge-des-todes
```

2 **Tras la última línea,** escribimos SETVAR DEV_CONSOLE_PASSWORD = SCHWINGE-DES-TODES.



3 **A continuación, cerramos** la ventana y guardamos los cambios realizados.



4 **Durante la partida** abrimos la consola con la tecla º. Escribimos ADD_EXP 1000.



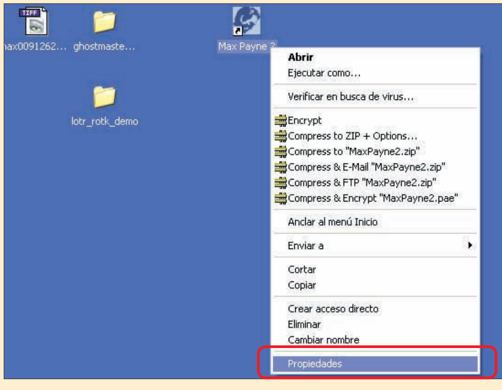
5 **Automáticamente,** nuestro personaje conseguirá 1.000 puntos de experiencia y subirá de nivel.

CÓDIGO	EFECTO
add_exp 1000	Sube 1.000 de experiencia
add_gold 50000	Suma 50.000 de oro al marcador
add_all_spells	Añade todo los hechizos disponibles

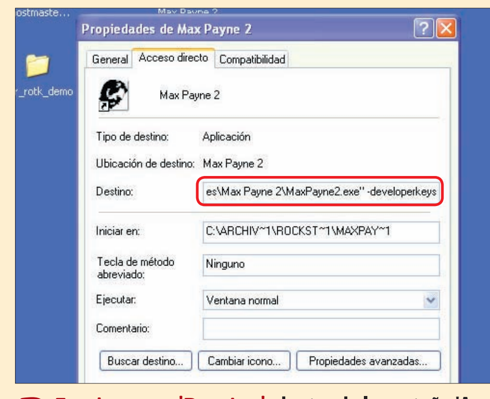


MAX PAYNE 2 THE FALL OF MAX PAYNE

Muchas sorpresas nos deparará el argumento de este juego, pero más les tenemos reservadas nosotros a los criminales de Nueva York. Test pág. 48



1 **Pulsamos con el botón derecho** sobre el acceso directo y nos vamos a la opción de 'Propiedades'.



2 **En el campo 'Destino'**, dentro de la pestaña 'Acceso directo' añadiremos al final: -developerkey.



3 **Durante la partida,** abrimos la consola con la tecla º y escribimos GETALLWEAPONS.



4 **Automáticamente** dispondremos de todo el arsenal que el juego tiene preparado para Max Payne.



5 **Realizamos la misma operación,** abrir consola pulsar tecla º, pero esta vez escribimos GOD.



6 **Los enemigos que intenten liquidarnos** lo llevarán crudo. Sí, somos inmortales.



La tecnología AGP toca a su fin, pero aún hoy podemos aprovecharnos de ella gracias a lo reducido de sus precios.

Tarjetas Gráficas AGP
Adiós a una generación

La tecnología AGP revolucionó el sector de las tarjetas gráficas y, por tanto, de los juegos tal y como hoy los conocemos. Su final, sin embargo, está ya muy, muy próximo.

El ciclo vital de la tecnología **AGP** Pág.96 toca a su fin. Desde principios de 2005, casi todos los ordenadores nuevos se montan sobre placas base con puerto **PCI Express 16x** Pág.96 para gráficos. De hecho, es un secreto a voces que con las Geforce 7800 GS, Radeon X800 GTO y Radeon X1600 Pro, tanto nVidia como ATI cierran su "aventura AGP", y que a partir de este momento se centrarán en aprovechar todos los beneficios de PCI Express y de tecnologías futuras.

AGP, MÁS ECONÓMICO

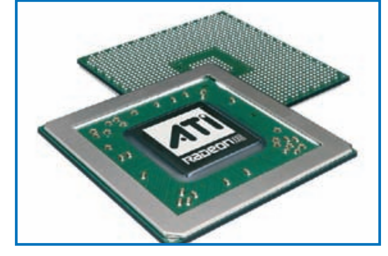
Dado que es una tecnología en vías de extinción, posiblemente estamos ante la última Comparativa de tarjetas gráficas AGP que hagamos en COMPUTER HOY JUEGOS. Para quienes se pregunten porqué esta última mirada, os diremos que existen dos razones principales.

En primer lugar, porque todavía quedan muchos usuarios que cuentan con ordenadores comprados en 2004 o años anteriores, por lo que adquirir una tarjeta PCI Express supondría también el cambiar de placa base, procesador y, posiblemente, de memoria. Es decir, el paso a la nueva tecnología significaría cambiar literalmente de ordenador. El otro motivo es que, a pesar de todo, las tarjetas gráficas AGP siguen siendo más baratas que las PCI Express y, aunque el rendimiento de las primeras es menor, la diferencia de potencia se compensa con creces por el menor desembolso que estamos obligados a efectuar. De hecho, la tarjeta más cara de las que participan en el Test no llega a los 400€, mientras que dos de ellas, entre las que se encuentra la ganadora, no sobrepasan los 150. Y después de esto... ¿no crees que merece la pena retrasar un poquitín más el paso a PCI Express?

MEMORIA Y EFECTOS

Los cuatro modelos que participan en el Test son los últimos que los dos gigantes lanzarán con puerto AGP. ATI contribuye con dos chips Radeon de diferentes generaciones, el X800 GTO a 400 **MHz** Pág.96 y el X1600 Pro a 500 MHz. Mientras, nVidia aporta dos tarjetas con una misma **GPU** Pág.96, la Geforce 7800 a 375 MHz. Todos montan 256 **MB** Pág.96 de memoria de vídeo, aunque la de la X1600 Pro es de tipo **DDR2** Pág.96, por la **GDDR3** Pág.96 del resto. Además, se ha tenido en cuenta que todas fuesen compatibles a nivel hardware con la especificación 9.0c de **DirectX** Pág.96. Los resultados son realmente sorprendentes, ateniéndonos al coste de los diversos modelos, lo que demuestra que la mejor compra no ha de ser siempre la más cara.

La tecnología AGP se apaga, sí, pero no debemos olvidar que gracias a ella se inició la vorágine de gráficos cada vez más y más definidos que ha llevado al PC a convertirse en la plataforma de juegos tecnológicamente más avanzada. Algo así como el campo de pruebas, o la Fórmula 1, del sector de los videojuegos.



Este es el aspecto que presenta el "cerebro" de la tarjeta gráfica ganadora.

LOS CUATRO MODELOS

Cada uno de los cuatro modelos analizados en el Test destaca por alguna característica concreta. Hemos pretendido resaltar este aspecto describiendo cada tarjeta con la palabra que mejor define lo que se puede esperar de ella.



CORRECTA
Gecube GC-RX1600PGA2-D3


RÁPIDA
MSI NX7800GS-TD256


COMPLETA
Sapphire Radeon X800GTO 256 MB


EQUILIBRADA
Club3D CGN-GS786

Siete dudas acerca de las tarjetas gráficas

1 ¿Qué diferencia a una tarjeta AGP de otra PCI-Express? Físicamente, el tipo de conexión que utilizan para acoplarse al PC. La arquitectura técnica de ambas es muy diferente.

2 ¿Es más rápida una tarjeta gráfica PCI-Express que otra AGP? En la práctica sí. Se debe a que la transferencia de datos (texturas) entre la memoria del PC y la tarjeta se realiza a mayor velocidad.

3 ¿Todos los ordenadores tienen conexión AGP? Los PC de más de un año seguro que sí, pero los modernos no suelen, aunque hay placas base actuales que incorporan ambas conexiones.

4 ¿Y si la conexión de mi ordenador es PCI-Express? No pasa nada. Las mejores tarjetas gráficas se hacen para este tipo de conexión. Consulta el Test que hicimos en el número 61 de COMPUTER HOY JUEGOS.

1. Refrigeración: ventilador + disipador.
2. Procesador gráfico o GPU.
3. Memoria de vídeo.
4. Salida VGA.
5. Salida DVI.
6. Cubierta metálica disipadora del calor generado por la GPU.
7. Piezas a través de las cuales pasa el calor generado por la GPU.

Estos son los principales componentes que nos encontraremos en una tarjeta gráfica con conexión AGP.

5 ¿Me sirve la fuente de alimentación de mi ordenador? Es posible que no, dependerá del tipo de tarjeta que adquieras. Las más comunes son de 350W, pero algunas de las tarjetas más potentes consumen hasta 150. Es preferible cambiarla por otra de 450W, como mínimo.

6 ¿Qué sistema operativo debo tener instalado en mi ordenador? En el caso de ATI, ya sólo actualiza sus **controladores** Pág.96 para Windows 2000 y XP. Deberás tener uno de estos dos sistemas instalados en tu equipo.

7 ¿Cuánto me puede costar una tarjeta gráfica AGP? Lo normal es que no exceda de los 300€, aunque encontraremos de todo. Una buena compra, como vemos en el Test, puede rondar los 150€.

Así hacemos los Test

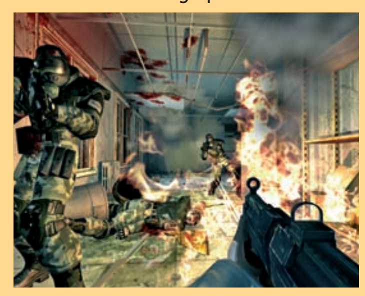
COMPUTER HOY JUEGOS ha probado cuatro tarjetas gráficas con puerto de conexión AGP. Los test de rendimiento y calidad de imagen fueron efectuados con instrumental de gran precisión, mientras otras pruebas se llevaron a cabo en la redacción.

CALIDAD DE LA IMAGEN

Utilizando un tipo de cámara especial, y a partir de una serie de imágenes de referencia, se examina el grado de calidad de las imágenes generadas por cada tarjeta gráfica. Dicha cámara captura la señal procedente de la salida **DVI** Pág.96 o **VGA** Pág.96 de la tarjeta, que más tarde será comparada con la imagen que se hubiere tomado como muestra. Las divergencias, obviamente, afectan a la nota.

FRECUENCIA DE REFRESCO

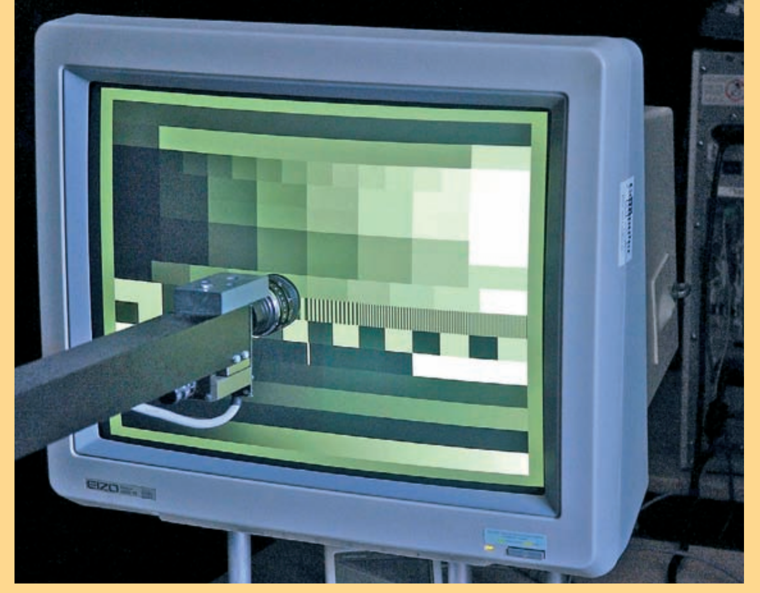
Cuanto más alta sea la **frecuencia de refresco** Pág.96 de la imagen que una tarjeta gráfica envía al monitor, menos perceptible será el parpadeo de la pantalla, evitando así la fatiga prematura de los ojos. Una alta frecuencia suele ir acompañada de la capacidad de mostrar imágenes con mayor resolución. Así, cuando decimos que una tarjeta gráfica trabaja a 100 Hz (**Hercios** Pág.96), queremos indicar que envía la imagen al monitor un total de 100 veces por segundo.



«F.E.A.R.» se ha utilizado para medir el rendimiento de las tarjetas.

RENDIMIENTO

La prueba de rendimiento consiste en establecer la capacidad de proceso de una tarjeta. Los títulos que se han elegido para llevarla a cabo son: «Far Cry», «F.E.A.R.», «Unreal Tournament 2004», «Halo» y «X3 - Reunion». Se realizan dos evaluaciones, en las que se cuantifican el número de cuadros por segundo (**FPS** Pág.96) que es capaz de generar cada tarjeta, a 1024x768 y a 1280x1024 **píxeles** Pág.96 de resolución, respectivamente. Es obligado que se mantengan unas condiciones idénticas para cada tarjeta, esto es, con una profundidad de color de 32 bits (16,7 millones de colores) y el mismo nivel de detalle y efectos, que se conservan sin alteraciones para cada juego. En la primera prueba se activa el modo 2x (dos pasadas) tanto de **antialiasing** Pág.96 como de **filtro anisotrópico** Pág.96, mientras que para la segunda ambos efectos se activan en modo 6x (seis pasadas). Así, cada tarjeta se instala en dos ordenadores distintos y se obtiene un valor de media a partir de lo s diez resultados (cinco juegos por dos ordenadores). En caso de que una de las configuraciones no funcione, el parcial será de cero imágenes por segundo, afectando a la nota total de rendimiento.



Con una cámara especial medimos la calidad de la señal que sale de la tarjeta, comparándola con un patrón de referencia.

PRECIO / CALIDAD

La relación precio/calidad de un producto se consigue al dividir el precio de éste por la nota final. El resultado se compara con la tabla creada a partir de la media ponderada de los precios de los productos analizados, compuesta por intervalos que determinan la nota precio/calidad. Así, una tarjeta que cuesta 165€ y cuya nota final es de 7,05, obtendrá una nota precio/calidad de 23,40, un Notable.

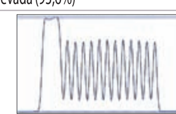
Índice hasta 21,70	Sobresaliente
21,71 hasta 27,13	Notable
27,14 hasta 36,17	Bien
36,18 hasta 54,25	Suficiente
54,26 hasta 108,50	Insuficiente
A partir de 108,51	Deficiente

Resultados del Test

GANADOR CALIDAD Computer Juegos — GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos

		Puesto 1		Puesto 2		Puesto 3	
MODELO		**RADEON X800GTO 256MB**		**NX7800GS-TD256**		**CGN-GS786**	
FABRICANTE	PORCENTAJE	Sapphire / Technology Main	NOTA	MSI / MCR	NOTA	Club 3D / No tiene	NOTA
SERVICIO	**7,0%**		**6,57**		**6,57**		**6,0**
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3,0%	Normal (2 años)	6,0%	Normal (2 años)	6,0%	Normal (2 años)	6,0%
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1,0%	Sustitución por el distribuidor	8,0%	Sustitución por el distribuidor	8,0%	Sustitución por el fabricante	4,0%
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	2,0%	-	0,0%	-	0,0%	-	0,0%
Ayuda en Internet (idioma, comprobado)	1,0%	www.sapphiretech.com/sp (castellano)	10,0%	www.msi.com.es (castellano)	10,0%	www.club-3d.com (castellano)	10,0%
Teléfono de información (comprobado)	0,0%	902 251 818		91 440 07 00		-	
Fax de información (comprobado)	0,0%	-		91 304 99 07		-	
INSTALACIÓN	**5,4%**		**4,34**		**4,34**		**4,34**
Instalación, programas de control (**driver** Pág.96, comprobado)	2,0%	Normal	6,0%	Normal	6,0%	Normal	6,0%
Indica espacio necesario en disco (espacio ocupado, medido)	0,5%	No (321,16 **megabytes** Pág.96)	0,0%	No (55,73 megabytes)	0,0%	No (56,11 megabytes)	0,0%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,5%	No	0,0%	No	0,0%	No	0,0%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	0,4%	Sí (254,77 megabytes)	1,02%	Sí (55,49 megabytes)	1,02%	Sí (55,96 megabytes)	1,02%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,0%	Castellano	10,0%	Castellano	10,0%	Castellano	10,0%
INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO	**2,0%**		**6,0**		**4,0**		**0,0**
Extensión y claridad del manual de instrucciones (comprobado)	2,0%	Aceptable	6,0%	Algo confuso	4,0%	No incluidas	0,0%
CALIDAD DE IMAGEN	**22,6%**		**9,31**		**9,32**		**9,36**
Calidad de la señal de salida (definición de la imagen en la conexión **VGA** Pág.96, medido)	14,0%	Elevada (94,4 %)	8,88%	Elevada (94,5 %)	8,9%	Elevada (94,8%)	8,96%
El gráfico muestra, por medio de finas líneas negras, el trazado que sigue el haz de luz del tubo de imagen, representándolo en forma de curvas de nivel. Cuantas menos oscilaciones tenga la curva, mayor será el nivel de nitidez de la imagen.							
Estándares 3D soportados (**Direct3D** Pág.96, **OpenGL** Pág.96, comprobado)	2,0%	Ambos	10,0%	Ambos	10,0%	Ambos	10,0%
Versión de **DirectX** Pág.96 soportada (comprobado)	1,6%	Sí (9.0c)	10,0%	Sí (9.0c)	10,0%	Sí (9.0c)	10,0%
Máxima **frecuencia de refresco** Pág.96 en un monitor de 17 pulgadas, a una resolución de 1024 x 768 **píxeles** Pág.96 y 16,7 millones de colores (medido)	1,0%	Muy elevada (160 **Hz** Pág.96)	10,0%	Muy elevada (150 Hz)	10,0%	Muy elevada (150 Hz)	10,0%
Máxima frecuencia de refresco en un monitor de 17 pulgadas, a una resolución de 1280 x 1024 píxeles y 16,7 millones de colores (medido)	1,0%	Muy elevada (120 Hz)	10,0%	Muy elevada (120 Hz)	10,0%	Muy elevada (120 Hz)	10,0%
Resoluciones de pantalla Pág.96 soportadas (número de píxeles, comprobado)	3,0%	Muy numerosas (2048 x 1536, 1920 x 1440, 1920 x 1200, 1920 x 1080, 1856 x 1392, 1800 x 1440, 1792 x 1344, 1600 x 1200, 1280 x 1024, 1280 x 960, 1152 x 864, 1024 x 768, 800x 600)	10,0%	Muy numerosas (2048 x 1536, 1920 x 1440, 1920 x 1200, 1920 x 1080, 1600 x 1200, 1600 x 1024, 1600 x 900, 1360 x 768, 1280 x 1024, 1280 x 960, 1280 x 800, 1280 x 768, 1280 x 720, 1152 x 864, 1088 x 612, 1024 x 768, 960 x 600, 800 x 600)	10,0%	Muy numerosas (2048 x 1536, 1920 x 1440, 1920 x 1200, 1920 x 1080, 1600 x 1200, 1600 x 1024, 1600 x 900, 1360 x 768, 1280 x 1024, 1280 x 960, 1280 x 800, 1280 x 768, 1280 x 720, 1152 x 864, 1088 x 612, 1024 x 768, 960 x 600, 800x 600)	10,0%
RENDIMIENTO: RESOLUCIÓN DE 1024 x 768 PÍXELES	**28,0%**		**8,24**		**7,88**		**7,65**
Juegos: AMD Athlon 64 FX-53 2,4 **GHz** Pág.96 (sin **AA** Pág.96, sin **FA** Pág.96, medido)	7,0%	Muy elevado (118,47 cuadros por segundo)	10,0%	Muy elevado (124,56 cuadros por segundo)	10,0%	Muy elevado (124,21 cuadros por segundo)	10,0%
Juegos: Intel Pentium 4 2,66 GHz (sin AA, sin FA, medido)	7,0%	Muy elevado (72,02 cuadros por segundo)	10,0%	Muy elevado (73,88 cuadros por segundo)	10,0%	Muy elevado (73,24 cuadros por segundo)	10,0%
Juegos: AMD Athlon 64 FX 2,4 GHz (AA al máximo, FA al máximo, medido)	7,0%	Elevado (46,25 cuadros por segundo)	7,54%	Algo bajo (39,23 cuadros por segundo)	6,26%	Algo bajo (36,27 cuadros por segundo)	5,74%
Juegos: Intel Pentium 4 2,66 GHz (AA al máximo, FA al máximo, medido)	7,0%	Algo bajo (34,44 cuadros por segundo)	5,4%	Algo bajo (33,49 cuadros por segundo)	5,24%	Bajo (31,26 cuadros por segundo)	4,84%
3DMark 2005: Intel Pentium 4 2,66 GHz (sin AA, sin FA / AA al máximo, FA al máximo, medido)	0,0%	1.387 puntos / 286 puntos		3.208 puntos/432 puntos		3.063 puntos/433 puntos	
Aquamark 3: Intel Pentium 4 2,66 GHz (sin AA, sin FA / AA al máximo, FA al máximo, medido)	0,0%	44.309 puntos / 40.389 puntos		43.716 puntos / 38.168 puntos		43.613 puntos / 37.192 puntos	
RENDIMIENTO: RESOLUCIÓN DE 1280 x 1024 PÍXELES	**28,00%**		**7,41**		**7,03**		**6,81**
Juegos: AMD Athlon 64 FX-53 2,4 GHz (sin AA, sin FA, medido)	7,0%	Muy elevado (105,15 cuadros por segundo)	10,0%	Muy elevado (113,93 cuadros por segundo)	10,0%	Muy elevado (111,78 cuadros por segundo)	10,0%
Juegos: Intel Pentium 4 2,66 GHz (sin AA, sin FA, medido)	7,0%	Muy elevado (66,25 cuadros por segundo)	10,0%	Muy elevado (68,93 cuadros por segundo)	10,0%	Muy elevado (68,82 cuadros por segundo)	10,0%
Juegos: AMD Athlon 64 FX 2,4 GHz (AA al máximo, FA al máximo, medido)	7,0%	Algo bajo (33,63 cuadros por segundo)	5,26%	Bajo (27,81 cuadros por segundo)	4,22%	Bajo (24,93 cuadros por segundo)	3,7%
Juegos: Intel Pentium 4 2,66 GHz (AA al máximo, FA al máximo, medido)	7,0%	Bajo (28,55 cuadros por segundo)	4,36%	Bajo (25,96 cuadros por segundo)	3,88%	Bajo (23,88 cuadros por segundo)	3,52%
CONECTORES	**5,0%**		**8,4**		**7,2**		**5,2**
Conector para salida de **Vídeo Compuesto** Pág.96 (comprobado)	1,0%	Sí (salida, mediante adaptador)	6,0%	No	0,0%	No	0,0%
Conector para salida de **S-Vídeo** Pág.96 (comprobado)	1,0%	Sí (salida, mediante adaptador)	6,0%	Sí (salida, mediante adaptador)	6,0%	Sí (salida, mediante adaptador)	6,0%
Conector para salida de **HDTV** Pág.96 (comprobado)	1,0%	Sí (mediante adaptador)	10,0%	Sí (mediante adaptador)	10,0%	No	0,0%
Conector para un segundo monitor **VGA** Pág.96 (comprobado)	1,0%	Sí (mediante adaptador)	10,0%	Sí (mediante adaptador)	10,0%	Sí (mediante adaptador)	10,0%
Conector para salida de imagen digital **DVI** Pág.96 (comprobado)	1,0%	Sí	10,0%	Sí	10,0%	Sí	10,0%
OTROS DATOS	**2,0%**		**10,0**		**10,0**		**10,0**
Reproducción de **DVD-Vídeo** Pág.96 (software de reproducción incluido, comprobado)	2,0%	Sí ("CyberLink PowerDVD 6")	10,0%	Sí ("Cyberlink Power Cinema")	10,0%	Sí ("Cyberlink Power DVD 6")	10,0%
Procesador gráfico Pág.96 (fabricante y modelo, comprobado)	0,0%	ATI, Radeon X800GTO, 400 **MHz** Pág.96		nVidia, Geforce 7800 GS, 375 MHz		nVidia, Geforce 7800 GS, 375 MHz	
Tamaño y tipo de la **memoria de vídeo** Pág.96 (comprobado)	0,0%	256 megabytes, **GDDR3** Pág.96, 980 MHz		256 megabytes, GDDR3, 1200 MHz		256 megabytes, GDDR3, 1200 MHz	
Versión del **controlador** Pág.96 (driver, comprobado)	0,0%	6.14.0010.6561 (Catalyst 5.8)		6.14.10.8340 (Detonator 83.40)		6.14.10.8212 (Detonator 82.12)	
Sistemas operativos soportados por los controladores (driver) suministrados (comprobado)	0,0%	Windows 98, Me, 2000 y XP		Windows 2000 y XP		Windows 2000 y XP	
Componentes adicionales incluidos (comprobado) (E/-) entrada; (-/S) salida; (E/S) entrada y salida	0,0%	Adaptadores: DVI (-/S) a VGA (-/S); S-Video (-/S) a **HDTV** Pág.96 (-/S); S-Vídeo (-/S) a Vídeo Compuesto (-/S). Cables: S-Vídeo y alimentación.		Adaptadores: DVI (-/S) a VGA (-/S); S-Video (-/S) a HDTV (-/S). Cables: S-Video y alimentación.		Adaptadores: DVI (-/S) a VGA (-/S). Cables: alimentación.	
Programas incluidos (excepto software de reproducción de **DVD** Pág.96, comprobado)	0,0%	Aplicación "Sapphire Select".		Juego «GT Legends»; aplicaciones "Cyberlink Power Cinema" y "Cyberlink Power2Go".		Juegos «Colin McRae Rally 2005» y «WWF Panda Junior in Afrika»; aplicaciones "Power Producer" y "Media Show".	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,92**		**7,62**		**7,28**
CORRECCIÓN POSITIVA							
CORRECCIÓN NEGATIVA		Debe conectarse a la fuente de alimentación	-0,1	Debe conectarse a la fuente de alimentación	-0,1	Debe conectarse a la fuente de alimentación	-0,1
RESULTADO DEL TEST		**Notable** ←	**7,82**	**Notable** ←	**7,52**	**Notable** ←	**7,18**
PRECIO /CALIDAD		**Sobresaliente**		**Suficiente**		**Bien**	
Precio aproximado		**145€**		**299€**		**259€**	
Cálculo de la nota precio/calidad		**145 / 7,82 = 18,54 = Sobresaliente**		**299 / 7,52 = 39,76 = Suficiente**		**259 / 7,18 = 36,07 = Bien**	

Puesto 4

GC-RX1600PGA2-D3	
Gecube / No tiene	NOTA
	6,0
Normal (2 años)	6,0%
Sustitución por el fabricante	4,0%
-	0,0%
www.gecube.com (castellano)	10,0%
-	
-	
	4,34
Normal	6,0%
No (379,34 megabytes)	0,0%
No	0,0%
Sí (288,63 megabytes)	1,02%
Castellano	10,0%
	2,0
En inglés	2,0%
	9,21
Elevada (93,6%)	8,72%
	
Ambos	10,0%
Sí (9.0c)	10,0%
Muy elevada (160 Hz)	10,0%
Muy elevada (120 Hz)	10,0%
Muy numerosas (2048 x 1536, 1920 x 1440, 1920 x 1200, 1920 x 1080, 1856 x 1392, 1800 x 1440, 1792 x 1344, 1600 x 1200, 1280 x 1024, 1280 x 960, 1152 x 864, 1024 x 768, 800x 600)	10,0%
	7,05
Muy elevado (101,14 cuadros por segundo)	10,0%
Muy elevado (65,83 cuadros por segundo)	10,0%
Bajo (28,87 cuadros por segundo)	4,4%
Bajo (25,46 cuadros por segundo)	3,8%
1.729 puntos/351puntos	
31.993 puntos / 27.034 puntos	
	6,35
Muy elevado (73,76 cuadros por segundo)	10,0%
Muy elevado (59,06 cuadros por segundo)	9,84%
Muy bajo (20,39 cuadros por segundo)	2,88%
Muy bajo (19,25 cuadros por segundo)	2,68%
	8,4
Sí (salida, mediante adaptador)	6,0%
Sí (salida, mediante adaptador)	6,0%
Sí (mediante adaptador)	10,0%
Sí (mediante adaptador)	10,0%
Sí (2)	10,0%
	10,0
Sí ("Cyberlink PowerDVD 6")	10,0%
ATI. Radeon X1600 Pro, 500 MHz	
256 megabytes, **DDR2** Pág.96, 800 MHz	
6.14.10.6583 (Catalyst 5.11)	
Windows 2000 y XP	
Adaptadores: 2 DVI (-/S) a VGA (-/S); S-Vídeo (-/S) a HDTV (-/S); RGB (-/S) a Vídeo Compuesto(-/S). Cables: alimentación.	
Ninguno	
	7,15
Debe conectarse a la fuente de alimentación	-0,1
Notable ←	**7,05**
Notable	
165€	
165 / 7,05 = 23,40 = Notable	

Nuestra Opinión

Más calidad, menos precio



Juan Carlos Sanz
Jefe de Laboratorio

Si algo nos ha sorprendido del Test que hemos realizado este mes es que la tarjeta gráfica, a priori menos potente, perteneciente a una generación anterior, es la que mejores resultados ha obtenido en rendimiento, y ello a pesar de costar la mitad que las tarjetas con chip Geforce de "última" generación. La única faceta en la que no consigue superarlas es en el apartado de Calidad de Imagen, donde las muestras obtenidas han sido ligeramente inferiores. En cualquier caso, todas estas circunstancias le permiten alzarse como ganador en ambas categorías: mejor producto del Test y mejor relación precio/calidad. Los modelos de MSI y Club3D, virtualmente iguales, obtienen los mejores resultados en las pruebas de rendimiento en las que se prescinde de filtros con elevada carga de trabajo como el **Antialiasing** Pág.96 o el **Anisotrópico** Pág.96, siendo además los que más resoluciones ponen a disposición del usuario. La RX1600PGA2-D3 de Gecube, por otro lado, demuestra que pertenece a la serie "económica" de la gama Radeon X1 de ATI, por lo que su rendimiento baja enormemente cuando se aplican los distintos filtros gráficos que mencionábamos anteriormente. La sensación que nos dejan todas ellas es muy positiva, pues no en vano sus notas finales se sitúan en un margen de ocho décimas. Eso demuestra que es posible sacar partido de una tecnología como la AGP... condenada a morir.

ASÍ QUEDAN...



1. Sapphire Radeon X800 GTO 256 MB
2. MSI NX7800GS-TD256
3. Club3D CGN-GS786
4. Gecube GC-RX1600PGA2-D3

Puesto 1 — Sapphire Radeon X800 GTO 256 MB



La tarjeta incluye una salida **S-Vídeo** Pág.96 que podemos utilizar para enviar la señal de vídeo del ordenador a una televisión. Con el adaptador suministrado, nos será posible convertir dicha salida a **Vídeo Compuesto** Pág.96, un sistema mucho más habitual en las televisiones antiguas.

+
- **Buena definición de la imagen.**
- **Velocidad de juego muy elevada a 1024 x 768 píxeles.**
- **Velocidad de juego muy elevada a 1280 x 1024 píxeles.**
- **Salida de Vídeo Compuesto.**
- **Salida S-Vídeo.**
- **Salida HDTV DIC.**



–
- **Necesita conectarse a la fuente de alimentación.**

Technology Main, Tel. 902 251 818

Nota:	**Notable**
Precio/Calidad:	**Sobresaliente**
Precio:	**145€**

Puesto 2 — MSI NX7800GS-TD256





Ya que la tarjeta gráfica sirve para mejorar la experiencia de juego, nada mejor que incluir en el pack un título que aproveche todas sus posibilidades. MSI ha tenido la feliz idea de incluir «GT Legends» para que disfrutemos a tope de la velocidad de sus gráficos.

+
- **Buena definición de la imagen.**
- **Velocidad de juego muy elevada a 1024 x 768 píxeles.**
- **Velocidad de juego muy elevada a 1280 x 1024 píxeles.**
- **Salida S-Vídeo.**
- **Salida HDTV.**
- **«GT Legends» de regalo junto a la tarjeta.**



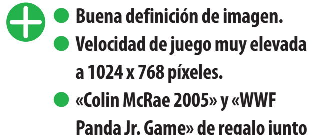
–
- **Necesita conectarse a la fuente de alimentación.**
- **El manual de usuario resulta algo confuso.**

MCR, Tel. 91 440 07 00

Nota:	**Notable**
Precio/Calidad:	**Suficiente**
Precio:	**299€**

Puesto 3 — Club3D CGN-GS786

Club3D es, sin duda, el fabricante más generoso en cuanto a la cantidad de software que suministra junto a la tarjeta gráfica. Dos juegos, «Colin McRae 2005» y «WWF Panda Jr. Game», así como el software de reproducción de vídeo Power DVD 5. ¡¡Qué buen comienzo!!



+
- **Buena definición de imagen.**
- **Velocidad de juego muy elevada a 1024 x 768 píxeles.**
- **«Colin McRae 2005» y «WWF Panda Jr. Game» de regalo junto a la tarjeta.**



–
- **Velocidad de juego algo baja a 1280 x 1024 píxeles.**
- **No incluye salidas S-Vídeo, HDTV o Vídeo Compuesto.**
- **Necesita conectarse a la fuente de alimentación.**
- **No incluye manual de usuario.**

Club3D, Web www.club-3d.com

Nota:	**Notable**
Precio/Calidad:	**Bien**
Precio:	**259€**

Puesto 4 — Gecube GC-RX1600PGA2-D3





El modelo de Gecube no incluye ninguna salida analógica **VGA** Pág.96. En su lugar, dos conexiones **DVI** Pág.96 nos permiten conectar sendos monitores digitales a la tarjeta gráfica. En cualquier caso, siempre podemos recurrir al adaptador VGA incluido.

+
- **Buena definición de la imagen.**
- **Velocidad de juego muy elevada a 1024 x 768 píxeles.**
- **Incluye dos conexiones DVI.**

–
- **Velocidad de juego algo baja a 1280 x 1024 píxeles.**
- **Rendimiento muy bajo con el antialiasing activado.**
- **Rendimiento muy bajo con el filtro anisotrópico activado.**
- **Necesita conectarse a la fuente de alimentación.**
- **Manual de usuario en inglés.**

Gecube, Web www.gecube.com

Nota:	**Notable**
Precio/Calidad:	**Notable**
Precio:	**165€**

Actualizamos el laboratorio
¿Funciona en tu PC?

Gracias a los últimos cambios realizados en nuestro laboratorio, hemos convertido los Test de rendimiento en los más fiables y rigurosos del mercado. Así analizamos las últimas novedades.



EL LABORATORIO

1 Periódicamente, COMPUTER HOY JUEGOS realiza cambios en el laboratorio, añadiendo nuevos equipos con la intención de tener una representación fiable de los PC que existen en los hogares de toda España. Los avanzados efectos que incorporan los juegos hacen necesario que procesador, memoria, disco duro y tarjeta gráfica sean continuamente mejorados.

LOS EQUIPOS

2 El laboratorio está formado por 24 equipos que hemos divido en tres segmentos, diferenciados básicamente por la potencia de cada uno de ellos. El superior está formado por los procesadores más modernos y las tarjetas de última o penúltima generación. El segmento medio lo componen las versiones más extendidas de los procesadores Pentium, Celeron y Athlon, con chips gráficos económicos que en algunos casos ya no se fabrican. El segmento inferior, en cambio, lo componen equipos con procesadores antiguos y tarjetas gráficas descatalogadas.

LOS TEST

3 En la actualidad obtenemos 48 resultados, ya que se efectuan dos pruebas sobre cada una de las 24 configuraciones. Los Test se realizan a distintas resoluciones y calidades gráficas, y se lleva a cabo midiendo durante un periodo concreto de tiempo (1 minuto) el comportamiento del juego. A través de una precisa aplicación obtenemos la media de fotogramas por segundo alcanzada y, a partir de ahí, concretamos el resultado del Test de rendimiento. Obviamente, cuando un título no funciona o da problemas que impiden jugarlo, no se especifica dato alguno en el apartado FPS (fotogramas por segundo).

EL RESULTADO

4 Por este motivo, el resultado de las tablas es realmente exigente. Cada segmento de ordenadores afecta en un 40% a la nota obtenida en la Prueba de Rendimiento de Vídeo, salvo el Inferior que lo hace en un 20%. Esto es así porque creemos que no se puede determinar el grado de compatibilidad de un juego tomando como patrón tecnologías antiguas que han caído en desuso.

LAS PRUEBAS

5 El laboratorio dispone de 24 ordenadores que gozan de varios tipos de familias de procesadores, con el fin de reflejar los modelos más extendidos.

LOS ORDENADORES QUE FORMAN EL LABORATORIO DE COMPUTER HOY JUEGOS

SEGMENTO SUPERIOR



En este grupo se engloban los ordenadores con mayor potencia gráfica y cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento:
Pentium 4 HT, AMD Athlon 64, Celeron D, AMD Athlon 64 X2 y Pentium D.

SEGMENTO MEDIO



En este grupo se engloban los ordenadores con tarjetas gráficas de entre dos, tres y cuatro años.

Procesadores que forman parte de este segmento:
AMD XP, Pentium 4, Celeron 2,80 GHz, AMD Sempron, Pentium 4 HT, AMD Athlon 64.

SEGMENTO INFERIOR



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y, en teoría, los que más problemas pueden dar con los juegos más actuales (DirectX 9,0c).

Procesadores que forman parte de este segmento:
AMD Athlon e Intel Pentium 4.

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)
TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del Laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

	PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES		10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%
	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%
	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%
	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%
	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%
	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

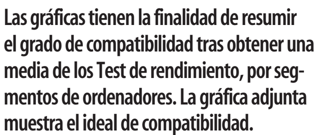
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

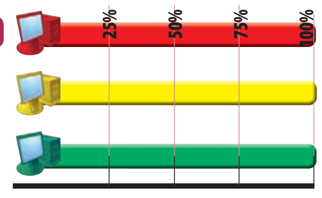
DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS



Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





PREY

Test pág. 24
Trucos pág. 60
CORTO (9'22'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 2 GHz · 512MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 8x.

				5,91
1024x768 (MEDIA)	**FPS**	**1280x1024 (ALTA)**	**FPS**	
No funciona		No funciona		0,00
Hay parones	9	Hay parones	7,8	4,00
No se puede jugar	1,4	No se puede jugar	1	0,00
Hay parones	8,6	Hay parones	6,7	4,00
Hay parones	9,7	No se puede jugar	5	2,00
Ralentizado	13,8	Ralentizado	12,6	6,00
No se puede jugar	3,3	No se puede jugar	2,7	0,00
Ralentizado	10,5	Hay parones	6	5,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	16,4	Ralentizado	10,7	7,00
Hay parones	6,7	No se puede jugar	4,3	2,00
Ralentización leve	16,2	Ralentizado	12,1	7,00
Hay parones	5,6	No se puede jugar	3,6	2,00
Hay parones	6	No se puede jugar	3,7	2,00
Ralentización leve	15,4	Ralentizado	10,7	7,00
Fluido	21,3	Ralentización leve	15	9,00
Fluido	37,6	Fluido	25,6	10,00
Fluido	31,4	Ralentización leve	19,6	9,00
Fluido	40,2	Fluido	34,4	10,00
Ralentización leve	18,6	Ralentización leve	11,5	8,00
Fluido	29	Ralentización leve	19	9,00
Fluido	48,7	Fluido	46,2	10,00
Fluido	51	Fluido	52,3	10,00
Fluido	50,7	Fluido	51,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Pese a ser un juego que hace gala de una gran compatibilidad, requiere de una tarjeta bastante potente para mover todos los gráficos con suavidad, tal y como hemos comprobado en nuestro laboratorio.

PROCESADOR

Debido a la gran cantidad de procesos que debe realizar este programa, la velocidad y potencia del procesador acaba resultando uno de los apartados más importantes. Mejorar los requisitos mínimos es fundamental.

MEMORIA

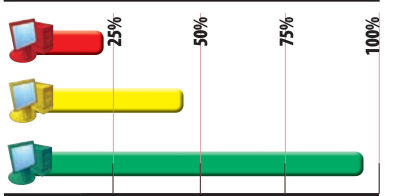
En un título como este lo mejor es cumplir los requisitos mínimos e incluso doblarlos, ya que procesa una vastísima cantidad de información y datos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El juego funcionará bastante bien en la mayoría de los ordenadores del laboratorio mientras cumplan los requisitos. Se puede mejorar el rendimiento reduciendo la resolución o eliminando todo nivel de detalle gráfico. Por supuesto, tener los últimos controladores instalados puede suponer una gran opción para evitar todo tipo de problemas.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.prey-eljuego.com





TOM CLANCY'S GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER

Test pág. 28
MEDIO (13'02'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 2 GHz · 1 GB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 4x.

				4,94
800x600 (BAJA)	**FPS**	**1024x768 (ALTA)**	**FPS**	
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Ralentización leve	16,5	Hay parones	7,5	6,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Ralentización leve	18,3	Hay parones	8,3	6,00
Fluido	20,3	Ralentizado	11,1	8,00
Fluido	25,6	Ralentización leve	16,5	9,00
Fluido	22,5	Ralentización leve	15,7	9,00
Fluido	32,1	Fluido	26,8	10,00
Hay parones	6	Hay parones	12	4,00
Fluido	77,4	Fluido	45,8	10,00
Fluido	32,1	Fluido	22,5	10,00
Fluido	35,9	Hay parones	10,1	7,00
Fluido	71,2	Fluido	40,8	10,00

TARJETA DE VÍDEO

En el laboratorio hemos encontrado que la mitad de las tarjetas, o no eran compatibles, o mostraban el juego con fallos gráficos graves que hacían imposible jugarlo, ya que toda la pantalla aparecía en negro. De ahí la falta de datos en FPS.

PROCESADOR

El procesador es un pieza fundamental para ejecutar debidamente este programa, por lo que contar con menos de lo recomendado por el fabricante dará paso a ralentizaciones bruscas en mitad de la partida.

MEMORIA

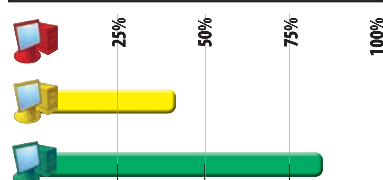
En un título como este lo mejor es cumplir los requisitos mínimos e incluso doblarlos, ya que procesa gran cantidad de información y datos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El juego chequeará al comienzo nuestro hardware para adecuar la calidad gráfica a la potencia del PC. Es recomendable dejar las opciones tal cual, pero si queremos mejorar aún más el rendimiento podemos dirigirnos a opciones y reducir la resolución del juego y las texturas, o desactivar efectos, que aunque bonitos, cargan con demasiado trabajo al ordenador.

ACTUALIZACIONES

El parche que actualiza el juego a la versión 1.10 mejora notablemente diferentes características del juego. Lo podemos descargar en esta dirección:
www.ghostrecon.com





TITAN QUEST

Test pág. 32
Trucos pág. 64
LARGO (16'31'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,8 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 8x.

				5,05
800x600 (MEDIA)	**FPS**	**1024x768 (ALTA)**	**FPS**	
No funciona		No funciona		0,00
No se puede jugar	4,6	No se puede jugar	1	0,00
No funciona		No funciona		0,00
No se puede jugar	4,2	No se puede jugar	0,7	0,00
No funciona		No funciona		0,00
No se puede jugar	3,6	Se bloquea		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Hay parones	6,4	Se bloquea		2,00
Hay parones	9,5	Fallos gráficos graves		3,50
Ralentizado	14,7	Se bloquea		3,00
Hay parones	7	Hay parones	5,1	4,00
Ralentización leve	17,8	Ralentización leve	18,8	8,00
Ralentizado	13	No se puede jugar	2,7	3,00
Ralentizado	12,4	No se puede jugar	2,7	3,00
Fluido	20	Ralentizado	11,4	8,00
Fluido	22,1	Ralentizado	14,3	8,00
Fluido	22	Ralentización leve	15,8	9,00
Fluido	23,4	Ralentizado	14,2	8,00
Fluido	32,5	Ralentización leve	18,6	9,00
Ralentizado	12,3	Hay parones	9,9	5,00
Fluido	35,4	Ralentización leve	19,9	9,00
Fluido	34,8	Fluido	22,2	10,00
Fluido	35,8	Fluido	25,3	10,00
Fluido	36,9	Fluido	28,4	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Se nos advierte que las tarjetas de vídeo que no sean compatibles con la tecnología Píxel Shader 1.1 no podrán utilizarse. Las demás ejecutan el juego perfectamente, aunque se cumple el axioma de "a más potencia, más velocidad".

PROCESADOR

El fabricante recomienda usar como mínimo un procesador a 1,8 GHz de velocidad. Aunque en nuestras pruebas hemos podido comprobar que funciona perfectamente con configuraciones más bajas.

MEMORIA

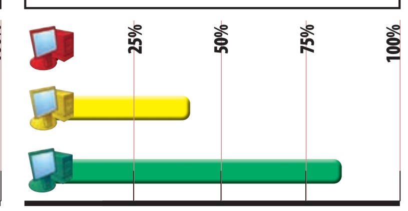
Se nos advierte que, a pesar de funcionar con 512 MB, irá mucho más fluido si tenemos al menos 1 GB de memoria instalado en nuestro ordenador.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Si tienes problemas de rendimiento prueba a bajar la resolución de la pantalla y selecciona texturas de menor calidad de detalle. Si a pesar de todo el sistema sigue yendo demasiado lento, piensa en desactivar los filtros o el procesamiento de efectoss, ya que aunque el juego se vea algo peor, obviamente todo funcionará de manera fluida.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.titanquestgames.com





HITMAN BLOOD MONEY

Test pág. 36
CORTO (9'46'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1.5 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Windows 2000/XP · Tarjeta gráfica de 128 MB · Lector DVD 4x.

				4,75
800x600 (ALTA)	**FPS**	**1024x768 (MUY ALTA)**	**FPS**	
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Hay parones	2,5	Hay parones	2,5	4,00
No funciona		No funciona		0,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Hay parones	3,3	Hay parones	1,7	4,00
Hay parones	4,4	Hay parones	3,3	4,00
Hay parones	3,3	Hay parones	1,7	4,00
Hay parones	9,7	Hay parones	5,2	4,00
Hay parones	6,8	Hay parones	4,3	4,00
Ralentizado	12,4	Hay parones	8,8	5,00
Ralentizado	12,6	Hay parones	4,5	5,00
Ralentizado	14,1	Hay parones	4,6	5,00
Ralentizado	12,2	Hay parones	6,5	5,00
Ralentizado	14,4	Hay parones	7,8	5,00
Fluido	27,8	Ralentización leve	16,2	9,00
Ralentización leve	18,7	Ralentizado	10,2	7,00
Ralentización leve	18,1	Ralentización leve	16,3	8,00
Hay parones	9,1	Hay parones	5,2	4,00
Ralentizado	14,7	Hay parones	8,9	5,00
Ralentizado	12,6	Ralentizado	10,7	6,00
Fluido	26,6	Fluido	24,2	10,00
Fluido	41,9	Fluido	27,8	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Este título es totalmente compatible mientras nuestra tarjeta se ajuste a las especificaciones mínimas. Aunque se puede disfrutar con una tarjeta de gama media, los efectos más espectaculares sólo se activan con gráficas de última generación.

PROCESADOR

El enorme realismo en el movimiento de los personajes sólo se consigue a base de mucha carga de trabajo de la CPU. Por lo tanto, es importante contar con, al menos, un procesador de 2 GHz o incluso superior.

MEMORIA

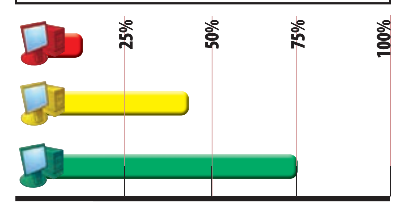
Se ha experimentado una subida notable de fluidez con 1 GHz de memoria, por lo que éste será el mínimo que necesitemos para jugar correctamente.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es posible hacer pequeños ajustes como, por ejemplo, bajar la resolución al mínimo y también todos los detalles gráficos. Desde luego, serán las mejores opciones para que el rendimiento aumente notablemente. Es absolutamente necesario tener instalada la última versión de DirectX 9.0c o no podremos ejecutar el juego de ninguna de las maneras.

ACTUALIZACIONES

Ya se dispone de un parche que actualiza a la versión 1.04 del programa, además de mejorar varias opciones y el rendimiento general del juego:
www.hitman.com



LAS PRUEBAS DE RENDIMIENTO

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)
TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del Laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

	PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES		10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%
	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%
	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%
	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%
	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%
	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos detectado en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





HEROES OF MIGHT & MAGIC V

Test pág. 44

CORTO (5'41'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,5 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica 3D compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 4x.

				8,86
800x600 (ALTA)	FPS	1024x768 (MUY ALTA)	FPS	
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	34	Fluido	22,8	10,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Fluido	25,2	Fluido	35,6	10,00
Ralentización leve	18	Ralentizado	12	7,00
Fluido	59,7	Fluido	41,9	10,00
Fluido	20,5	Fluido	23,7	10,00
Ralentización leve	16,8	Ralentizado	11,5	7,00
Fluido	29,6	Fluido	20,7	10,00
Fluido	52,7	Fluido	36,9	10,00
Ralentización leve	18,1	Ralentizado	12	7,00
Fluido	42,5	Fluido	28,4	10,00
Fluido	43,2	Fluido	30	10,00
Fluido	44,3	Fluido	30	10,00
Fluido	42,6	Fluido	31,7	10,00
Fluido	49,3	Fluido	33,8	10,00
Fluido	133,3	Fluido	131,6	10,00
Fluido	108,6	Fluido	81,4	10,00
Fluido	140,5	Fluido	135,3	10,00
Fluido	40,8	Fluido	28,3	10,00
Fluido	79,8	Fluido	56,8	10,00
Fluido	156,1	Fluido	140,1	10,00
Fluido	141,2	Fluido	134,8	10,00
Fluido	207,6	Fluido	176,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Hemos podido comprobar la gran compatibilidad y, sobre todo, la alta tasa de fotogramas por segundo alcanzados en la mayoría de los ordenadores. Con cumplir los requisitos mínimos basta para disfrutar.

PROCESADOR

La velocidad no es un requisito imprescindible en este programa pues sólo afecta a los tiempos de carga. No se ha encontrado procesador que sea incompatible con este título.

MEMORIA

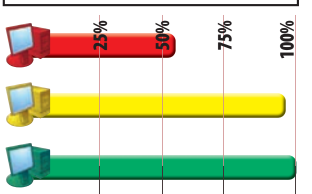
Con la configuración mínima de memoria, y una tarjeta gráfica compatible, jugaremos correctamente, aunque las cargas entre fases se alargan.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Hemos observado durante las pruebas la gran diferencia de rendimiento entre la calidad Muy baja y Muy alta. Si los parones son un quebradero de cabeza, lo mejor es reducir la resolución al mínimo y seleccionar la calidad visual más baja en el menú de opciones del juego.

ACTUALIZACIONES

Existe una actualización que corrige diversos errores del juego. La podemos encontrar enla siguiente dirección:
www.heroesofmightandmagic.com





TRUE CRIME NEW YORK CITY

Test pág. 42

MEDIO (10'12'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP con Service Pack 2 · Pentium 4 1,5 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,7 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible Directx 9.0c · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible Direct 3D · Lector DVD 2x.

				7,00
800x600 (ALTA)	FPS	1024x768 (MUY ALTA)	FPS	
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Ralentizado	10,8	Hay parones	9,7	5,00
Fallos gráf. graves		Fallos gráf. graves		3,00
Ralentizado	10,3	Ralentización leve	15,9	7,00
Fallos gráf. graves		Fallos gráf. graves		3,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Hay parones	9,2	Hay parones	6,2	4,00
Hay parones	9,7	Ralentizado	11,4	5,00
Ralentizado	13	Ralentización leve	17,1	7,00
Ralentizado	12,6	Ralentizado	11,7	6,00
Hay parones	8,2	Hay parones	8,6	4,00
Fluido	20,6	Ralentización leve	19,8	9,00
Ralentizado	14,6	Ralentización leve	14,3	7,00
Fluido	21,9	Fluido	22,7	10,00
Fluido	21,9	Ralentización leve	18,6	9,00
Fluido	22,6	Fluido	20,4	10,00
Fluido	25,6	Fluido	27,6	10,00
Fluido	27,2	Fluido	25	10,00
Fluido	32,1	Fluido	26,7	10,00
Ralentización leve	16	Ralentizado	13,3	7,00
Fluido	23,4	Fluido	23,3	10,00
Ralentización leve	16	Ralentizado	13,3	7,00
Fluido	24,1	Fluido	27,1	10,00
Fluido	27,6	Fluido	27,8	10,00

TARJETA DE VÍDEO

No será necesario que dispongamos de una tarjeta de vídeo potente instalada en nuestro PC, ya que para jugar fluidamente bastará con que cumplamos los requisitos mínimos.

PROCESADOR

Pese a no requerir un procesador muy potente es necesario cumplir los requisitos mínimos. Los ordenadores del laboratorio no tuvieron demasiados problemas para ejecutarlo.

MEMORIA

Tal y como viene en las especificaciones, con 256 MB será más que suficiente para que el juego funcione correctamente.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es indudable que este juego funcionará bastante bien siempre que nuestro ordenador cumpla los requisitos mínimos. De todos modos, no hay demasiadas opciones para mejorar el rendimiento, aunque debemos revisar que todos los driver y los últimos DirectX están instalados.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, visitar su página web en:
www.aspyr.com



PANZER ELITE ACTION FIELDS OF GLORY

Test pág. 44

CORTO (8'57'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98/ME/XP · Pentium 4 1,5 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9 · Lector DVD 4x.

				6,64
1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	13,7	Hay parones	9,6	5,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	17,8	Hay parones	9,7	6,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Ralentización leve	18,7	Ralentizado	13,3	7,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	11,1	Hay parones	6,5	5,00
Fluido	26	Ralentización leve	15,4	9,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	23,6	Ralentizado	13,8	8,00
Fluido	20,9	Ralentizado	12,6	8,00
Fluido	20,7	Ralentizado	12,4	8,00
Fluido	24,2	Ralentizado	13,6	8,00
Fluido	33,4	Ralentización leve	18,6	9,00
Fluido	64,9	Fluido	37,5	10,00
Fluido	39,6	Fluido	24	10,00
Fluido	73,8	Fluido	60,5	10,00
Fluido	27,1	Ralentización leve	15,3	9,00
Fluido	54,6	Fluido	32,8	10,00
Fluido	48,7	Fluido	39,7	10,00
Fluido	98,7	Fluido	90,5	10,00
Fluido	99,8	Fluido	95,8	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El archivo léeme deja claro que debemos tener los últimos driver instalados. Al no requerir una tarjeta muy potente, el rendimiento es bueno en la mayoría de los ordenadores.

PROCESADOR

Este título es compatible con los micros Intel y AMD. Aunque se necesita un mínimo de 2 GHz para jugarlo con la fluidez necesaria y evitar las temidas ralentizaciones.

MEMORIA

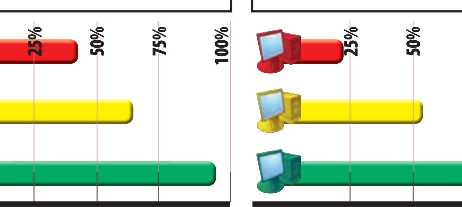
SI queremos ver el juego a una resolución de 1024x768 y con los detalles gráficos en alta resolución, lo mejor será contar con más de 256 MB.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Este juego no debería dar problemas cumpliendo los requisitos mínimos. Sin embargo, podemos mejorar el rendimiento general cerrando cualquier programa que esté en segundo plano mientras lo ejecutamo. También podemos instalar la última versión de la placa y de la tarjeta gráfica.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, visitar su página web en:
www.jowood.com





TRAINZ RAILROAD SIMULATOR 2006

Test pág. 46

MEDIO (12'55'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98/2000/XP · Pentium III 800 MHz · 128 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 800 MB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta gráfica Nvidia GeForce 3 o ATI Radeon 8500 · Lector DVD 8x

800x600 (ALTA)	FPS	1024x768 (MUY ALTA)	FPS	7,96
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Ralentización leve	17,5	Ralentizado	12,5	7,00
Ralentización leve	16,9	Ralentizado	14,5	7,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Fluido	32,1	Ralentización leve	19,1	9,00
Fluido	22	Ralentización leve	17,3	9,00
Fluido	29,7	Ralentización leve	18,5	9,00
Fluido	32,1	Ralentización leve	19,1	9,00
Fluido	32,1	Ralentización leve	16,4	9,00
Fluido	36,7	Fluido	26	10,00
Fluido	28,9	Fluido	21,9	10,00
Fluido	31,9	Fluido	25,3	10,00
Fluido	26,2	Fluido	27,5	10,00
Fluido	52	Fluido	38	10,00
Fluido	41,9	Fluido	34	10,00
Fluido	49,1	Fluido	34	10,00
Fluido	41,6	Fluido	31,2	10,00
Fluido	25,7	Fluido	15,7	10,00
Fluido	53,2	Ralentización leve	41,7	9,00
Fluido	34,6	Fluido	25,7	10,00
Fluido	54,4	Fluido	35,5	10,00
Fluido	59,9	Fluido	44,7	10,00

TARJETA DE VÍDEO

A pesar de las especificaciones mínimas recomendadas, no hemos padecido problema alguno con la mayoría de las tarjetas gráficas del laboratorio, eso sí, mientras cumplan escrupulosamente los requisitos mínimos.

PROCESADOR

Es fundamental para hacer funcionar el juego en buenas condiciones pues, como hemos podido comprobar en el laboratorio, el único equipo que no cumplía con los requisitos mínimos ha experimentado ralentizaciones.

MEMORIA

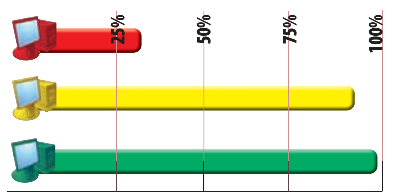
Cuanta más mejor, y es que si no contamos con al menos 128 MB las ralentizaciones se suceden continuamente en los partidos, influyendo en el juego.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el archivo léeme que se incluye en el DVD se advierte que si tenemos problemas a la hora de ejecutar el juego, revisemos los driver de la tarjeta gráfica y de la placa, ya que inciden en el comportamiento del juego. Actualizar es la clave para hacerlo funcionar. Para mejorar el rendimiento, basta con reducir las opciones visuales y la resolución.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.auran.com/trs2006





MAX PAYNE 2 THE FALL OF MAX PAYNE

Test pág. 48

CORTO (9'45'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / 2000 / ME / XP Procesador 1 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica compatible con Directx 9.0 y 32 MB ·Lector CD-ROM 8x

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	9,36
Fluido	20,2	No funciona		5,00
Fluido	51,5	Fluido	41,1	10,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	51,7	Fluido	38,4	10,00
Fluido	34,2	Fluido	33,3	10,00
Fluido	40,4	Fluido	36,4	10,00
Fluido	34,8	Fluido	30,4	10,00
Fluido	41,5	Fluido	26,6	10,00
Fluido	33,3	Ralentización leve	18,1	9,00
Fluido	58,1	Fluido	47,1	10,00
Fluido	48,4	Fluido	20,3	10,00
Fluido	78,8	Fluido	50,4	10,00
Fluido	59,1	Fluido	28,3	10,00
Fluido	61,5	Fluido	28	10,00
Fluido	73,2	Fluido	48,4	10,00
Fluido	74	Fluido	58,7	10,00
Fluido	59,9	Fluido	59,9	10,00
Fluido	59,8	Fluido	56,7	10,00
Fluido	59,8	Fluido	59,7	10,00
Fluido	54,5	Fluido	38,2	10,00
Fluido	59,9	Fluido	72,7	10,00
Fluido	60,3	Fluido	72,8	10,00
Fluido	84,7	Fluido	74,9	10,00
Fluido	86,8	Fluido	75,6	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Hemos constatado la gran compatibilidad de que hace gala este título con la totalidad de las tarjetas del laboratorio. Por supuesto, cuanto más potente mayor número de fotogramas por segundos alcanzados.

PROCESADOR

Sin una CPU que cuente con, al menos, 1 GHz de velocidad no se podrá ejecutar fluidamente. Eso sí, en configuraciones que superen esa velocidad no deberíamos encontrar ningún problema para disfrutarlo a tope.

MEMORIA

En los requisitos mínimos se especifican 256 MB de memoria RAM, y con razón, dado que una cifra inferior afectará a los tiempos de carga entre fases.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Se nos da la posibilidad de modificar numerosas opciones de configuración como bajar la resolución, eliminar los efectos de antialising y reducir la calidad de las texturas para lograr una mejor ejecución. Tener las últimas actualizaciones de Windows Update, también ayudará a mejorar el rendimiento de una manera notable.

ACTUALIZACIONES

Actualiza a la versión 1.01 del programa solucionando algunos problemas:
http://www.take2games.com/support/patches/MaxPayne2_v1-01_Patch.exe





THE DIG

Test pág. 50

NO TIENE INSTALACIÓN

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 95/98/2000/ME/XP Pentium 133 MHz · 32 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 22 MB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta SVGA compatible con Windows de 2MB · Lector CD/DVD 4x

640x480 (NORMAL)	FPS	1280x1024 (NORMAL)	FPS	10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00
Fluido	75	No disponible		10,00

TARJETA DE VÍDEO

Por los años que tiene, y al no utilizar ningún gráfico en tres dimensiones, cualquier tarjeta de vídeo actual podrá ejecutarlo sin ningún problemas. Las pruebas las realizamos con el monitor a 75 Hz, de ahí la cantidad de FPS resultante.

PROCESADOR

Gracias a la irrisoria velocidad que hace falta para ejecutarlo con todas las garantías, no hemos tenido ningún problema en los ordenadores del laboratorio. Desde luego, cumplir los requisitos no será nada complicado.

MEMORIA

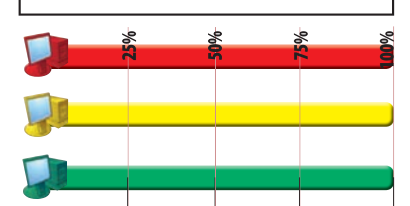
En este caso el límite no lo pone el juego, pero sí nuestro sistema operativo. Con que tengamos el mínimo recomendable para cargar Windows será suficiente.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Al tratarse de un título veteranísimo, cumplir los requisitos mínimos y disponer de un CD-ROM bastante rápido son las dos únicas cuestiones que deben preocuparnos. Aparte, hemos notado que en algunos momentos el juego sale al escritorio de Windows sin ninguna razón aparente, por lo que es recomendable guardar habitualmente la partida.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.lucasarts.com





SPELLFORCE THE ORDER OF DAWN

Test pág. 51

CORTO (8'27'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / 2000 / ME / XP Pentium III 1 GHz o similar · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta de vídeo 3D de 32 MB con hardware para T&L ·Lector CD/DVD 4x.

800x600 (ALTA)	FPS	1280x1024 (MUY ALTA)	FPS	8,04
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Hay parones	9,2	Ralentización leve	17,6	6,00
Hay parones	8,3	Ralentizado	12,8	5,00
Ralentización leve	16	Ralentizado	12	7,00
Ralentización leve	16,9	Ralentizado	14,5	7,00
Ralentización leve	18,5	Ralentización leve	18,5	8,00
Ralentización leve	15,5	Ralentizado	14,5	7,00
Hay parones	9,5	Hay parones	6,3	4,00
Ralentizado	14,5	Ralentizado	13,5	6,00
Ralentización leve	16,6	Ralentización leve	15,2	8,00
Hay parones	8,5	Ralentizado	13,6	5,00
Fluido	36,7	Ralentizado	12,4	8,00
Fluido	25,2	Fluido	24,5	10,00
Fluido	31,8	Fluido	25,2	10,00
Fluido	32,2	Ralentización leve	15,4	9,00
Fluido	24,7	Fluido	22,1	10,00
Fluido	59,7	Fluido	37,5	10,00
Fluido	49,1	Fluido	34	10,00
Fluido	32,1	Fluido	26,7	10,00
Fluido	26,6	Ralentización leve	15,9	9,00
Fluido	59,9	Fluido	72,7	10,00
Fluido	54,4	Fluido	35,5	10,00
Fluido	26,7	Fluido	24,2	10,00
Fluido	59,9	Fluido	44,7	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El fabricante detalla que únicamente las tarjetas que posean la tecnología de Transformación e Iluminación serán compatibles con este título. Además, es más que recomendable disponer de los últimos driver para evitar algunos errores gráficos graves.

PROCESADOR

Se recomienda usar como mínimo un procesador a 1 GHz de velocidad. En nuestras pruebas hemos podido comprobar que funciona con configuraciones ligeramente inferiores, aunque se pierde algo de velocidad.

MEMORIA

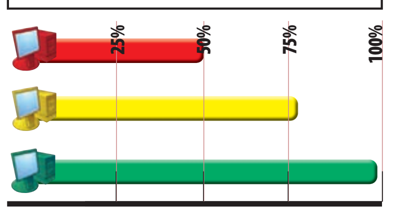
Doblar los requisitos mínimos de la memoria, 256 MB, será imprescindible si deseamos jugar correctamente con este programa. De otra forma encontraremos parones.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es recomendable modificar diferentes opciones gráficas para conseguir un ritmo de juego más fluido. Bajar la resolución al máximo posible y eliminar ciertos detalles gráficos ayudará sobremanera a que el juego se ejecute más rápido y a que desaparezcan esas molestas ralentizaciones que tanto pueden llegar a desesperarnos.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.spellforce.com



Saber manejarnos entre las múltiples opciones de configuración de un juego, nos permitirá adecuarlo perfectamente a las posibilidades reales de nuestro ordenador.

Opciones básicas de gráficos

Una cuestión de imagen

Configurar adecuadamente las opciones gráficas de un juego nos ayudará a disfrutar mucho más de las partidas, aunque a cambio perdamos algo de calidad visual.

Iniciamos una nueva serie de artículos prácticos, en la que vamos a tratar de arrojar algo de luz sobre un tema que no se suele ver habitualmente en las publicaciones especializadas: los menús de configuración de los juegos. Aunque pueda parecer un tema irrelevante, lo cierto es que la gran variedad de chips gráficos, tarjetas de sonido, tipos de red y controles de juego hace necesario profundizar, aunque sea mínimamente, en este asunto. De hecho, ¿no te has quedado alguna vez perdido delante de los menús de configuración de un determinado juego, sin saber exactamente para qué servían todas esas opciones disponibles? Con esta serie, intentaremos que te sientas como pez en el agua calibrando, activando y desactivando resoluciones, filtros anisotrópicos, etc.

CÓMO CONFIGURAR LOS JUEGOS

La calidad de la imagen que obtendremos en los juegos afectará a su rendimiento.

MENÚ DE VÍDEO

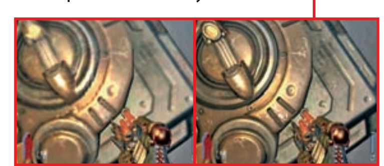
Como es lógico, no podemos abarcar todas las opciones posibles, pero sí trataremos de centrarnos en aquellas que nos pueden crear más problemas y que, a su vez, suelen aparecer con más frecuencia en los juegos. Empezaremos revisando las opciones de configuración de vídeo de «Prey», un título a la vanguardia de la tecnológica gráfica actual, aunque ocasionalmente haremos referencia a otros títulos que en un momento dado ilustren mejor el caso que estemos exponiendo

A la izquierda, podéis ver la ventana de configuración de gráficos de «Prey», con algunas de las opciones que vamos a explicar. También haremos una breve incursión en conceptos más complejos (y comunes), como el filtro anisotrópico o el nivel de detalle (LOD).

Las opciones más sencillas nos permiten cambiar la resolución de pantalla, su aspecto, el detalle de las texturas, etc.

1. Calidad de las texturas

Cuanto mayor sea su calidad, más real será el aspecto que muestre el juego, aunque también aumentará el consumo de memoria y la cantidad de datos a transferir entre el disco duro, la memoria del sistema y la memoria de la tarjeta gráfica. Si nuestro ordenador no es demasiado potente, conviene que ajustemos esta opción a un nivel medio o bajo, ya que de otro modo los parones pueden ser muy frecuentes.



Las diferencia de detalle entre una y otra textura salta a la vista.

2. Resolución, color y aspecto

Son dos conceptos que van unidos, y más ahora que las pantallas panorámicas lo copan todo. La resolución indica la cantidad de píxeles que tendrá la imagen generada. Cuanto mayor sea, mejor, puesto que la escena estará mucho más definida y resultará menos apreciable el diente de sierra que forman los píxeles en las líneas rectas (imposible de camuflar aun aplicando el antialiasing). Se indica como píxeles de ancho por píxeles de alto (1024x768, 1600x1200, 1280x1024, etc.). Además, una mayor resolución hará que, por lo general, la interfaz del juego ocupe menos espacio. De este modo, disfrutaremos de un campo



A más resolución (1280x1024), menos espacio necesitamos para alojar la interfaz.

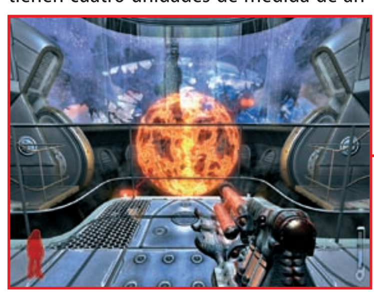
de visión más amplia para observar lo que está ocurriendo en la escena del juego. En juegos de rol online, por ejemplo, con numerosos elementos de pantalla como iconos, mapas o ventanas de chat, una elevada resolución es una opción esencial a la que no podemos renunciar.

Color: en ocasiones, veremos la resolución representada como "1024x768x32". Esa última cifra indica la profundidad de color, es decir, la cantidad de bits que se utilizan para representar cada pixel de la imagen. Si seleccionamos x16, ésta tendrá hasta 65.536 colores, mientras que si seleccionamos x24 ó x32 contará con más de 16 millones. Debemos decantarnos por una de estas dos últimas siempre que se nos dé la opción, aunque ya casi todos los juegos utilizan por defecto 32 bits.



Entre miles y millones de colores, la diferencia, a simple vista, no es apreciable.

Aspecto: cuando hablamos del aspecto de la imagen, nos referimos a la proporción ancho por alto. Los monitores convencionales utilizan 4:3; es decir, que tienen cuatro unidades de medida de ancho por tres de alto. Por ejemplo, la resolución 1024x768 es 4:3, puesto que tomando la unidad de medida como 256 píxeles, tenemos que 256*4 = 1024 y 256*3 = 768. Ahora se está extendiendo el uso de monitores panorámicos con proporción 16:9, y con resoluciones específicas del tipo de 1600x900 ó 1280x768.



Una imagen del juego «Prey» en formato 4:3. El campo de visión es limitado.



En 16:9 se amplía el campo de visión, mostrando más escenario a los lados.



En baja resolución (800x600), los elementos de la interfaz se comen más pantalla.

3. Pantalla completa

Como su propio nombre indica, nos permite jugar a pantalla completa o en una ventana de Windows. La ventaja de jugar en ventana es que podremos hacer otras cosas a la vez, como chatear por messenger, consultar el buzón de correo, etc. ¿Las desventajas? Los juegos corren algo más lentos que a pantalla completa, tenemos menos resolución y algunos efectos gráficos no funcionarán en este modo.

Por qué limitarse a jugar cuando podemos hacer otras muchas cosas al mismo tiempo con sólo activar el modo ventana.

4. Brillo y gamma

Como estemos jugando en ambientes en los que exista mucha luz (por ejemplo en una habitación con la ventana muy cerca y en un día de sol), quizá nos convenga modificar la opción de gamma. Gracias a ella conseguiremos aclarar la imagen, pero sin hacer que los negros se conviertan en grises, como ocurre cuando ajustamos el brillo. También nos ayudará a ver en estancias del juego que sean demasiado oscuras, como se muestra en la imagen.



En ciertos juegos con un nivel muy bajo de gamma, no se ve absolutamente nada.



Subiendo el gamma, aclaramos la escena sin que los negros se conviertan en grises.



A la izquierda, un detalle de la escena con filtro anisotrópico. ¿Se nota la diferencia?

Anisotrópico: este filtro consigue que las texturas que estén situadas a una distancia considerable, aparezcan notablemente más definidas y nítidas. Es posible aplicar este efecto 2, 4, 8 ó 16 veces por cada fotograma, yendo la mejora de calidad en progresión geométrica. En consecuencia, cuanto mayor sea este valor, más ganaremos en nitidez, aunque también es cierto que el rendimiento caerá de forma alarmante. Conviene utilizarlo únicamente si disponemos de un equipo potente de verdad.

Refresco: la frecuencia de refresco le indica al juego cuántas veces por segundo tiene que generar la imagen que se muestra en el monitor. Se indica en hercios (Hz) y cuanto mayor sea este número mejor será para la vista, que se encontrará más descansada. Lo mínimo permitido son 60Hz, aunque lo ideal son 100Hz.

Sincronización vertical: el haz de electrones de una pantalla CRT dibuja la imagen en pantalla de arriba a abajo y de izquierda a derecha. Cuando alcanza el ángulo inferior derecho, éste se desplaza (sin dibujar nada) desde esa esquina hasta la superior izquierda. Si el juego dibuja el fotograma justo en ese momento, evitaremos tener dos fotogramas distintos simultáneamente en pantalla, con lo que el movimiento será, aparentemente, bastante más nítido y fluido.



La sincronización evita que veamos partes de dos fotogramas distintos.

Por el momento lo dejamos aquí, el mes que viene profundizaremos en aspectos relativamente más complejos, que también encontraremos habitualmente en los menús de configuración de gráficos de los juegos. ¡Hasta entonces!

LOD Bias

En «Auto Assault», el juego de rol online multijugador masivo de NCSoft, nos encontramos una curiosa opción llamada LOD Bias, que en realidad hace referencia al nivel de detalle (LOD - Level of Detail) de los modelos 3D, es decir, a la cantidad de polígonos que se utilizará para representar a personajes y demás elementos del juego. Cuantos más haya, lógicamente, mejor. La diferencia, como se aprecia en las imágenes, es evidente. La barra de desplazamiento nos permite ajustar el nivel de detalle de los modelos.





La decisión de utilizar muchos o pocos polígonos afectará a la velocidad.

Abre tu propio negocio
La hora de la verdad

Siempre has soñado con tener una fortuna y has entregado todas tus esperanzas de conseguirlo al nuevo negocio que vas a montar. Ha llegado el momento de la verdad.

En «Los Sims 2 Abren Negocios» nuestro trabajo no dependerá de los caprichos de ningún jefecillo, ni tendremos que suplicar un aumento de sueldo, porque curraremos para nosotros mismos. Tener una empresa propia es tan fácil como os describimos a continuación.



SERIE LOS SIMS 2 ABREN NEGOCIOS

Podemos optar por montar un negocio en nuestra propia casa o adquirir un local.

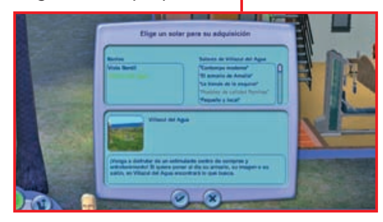
Tipos de Negocio

Podemos optar entre dos tipos de negocio: uno más económico y rentable, que podemos montar en casa; y otro más ambicioso y con posibilidades de expansión, para el que necesitamos un solar comunitario. Para adquirir el local, debemos descolgar el teléfono y seguir los siguientes pasos:

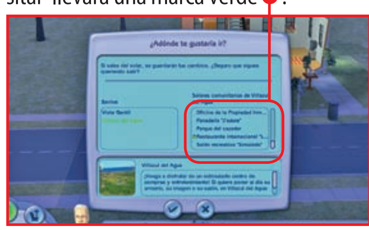
1 Seleccionamos la opción 'Bienes inmuebles' y de ahí al apartado denominado 'Adquirir solar comunitario'.



2 Se nos mostrará una nueva ventana con los solares disponibles y los barrios existentes. Sólo podremos adquirir aquellos locales que aparezcan en azul marino, ya que los que figuran en gris ya tienen asignados un propietario.



3 Una vez adquirido el local, podremos visitarlo. En la vista de 'Lugares que visitar' llevará una marca verde.



Si, en cambio, quieres instalar tu negocio en casa, el procedimiento es más sencillo:

1 Tiramos también de teléfono, pero esta vez seleccionamos la opción 'Negocio'.

2 Hacemos clic en 'Abrir negocio en casa' y se nos concederá el permiso.

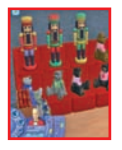


Acondicionar el Negocio

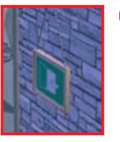
Indistintamente del tipo de negocio, habrá que llenar el local con todo lo necesario:



- **Caja registradora:** es básica para conseguir dinero y poder cobrar el importe de tus artículos.



- **Estanterías:** la presentación cuenta mucho, un local que sea agradable a la vista convertirá a los Sims en clientes permanentes.



- **Cartel abierto/cerrado:** con él podrás marcar el horario de apertura y cierre, llamar a tus empleados o mandarlos a casa.



- **Artículos:** elige qué quieres vender. Cuanto más originales sean tus productos más exclusivo será tu local.



Cobrador automático: si prefieres montar un museo, una discoteca o unos recreativos, puedes cobrar la entrada con estos prácticos aparatitos.

Artículos a la venta

Antes de abrir un negocio hay que tener claro qué tipo de producto vamos a ofrecer a nuestra clientela y qué decoración le vamos a dar. Para ello, debemos:

Amueblar la tienda: tal y como lo haríamos con nuestra propia casa: acudimos al apartado 'Compra' y adquirimos los productos que necesitemos.

Colocar objetos en venta: hacemos clic en el botón inferior de la rueda de mandos, situada en la parte superior derecha de la pantalla, reconocible por el icono de la etiqueta del producto.



Selección: la mercancía que deseamos poner a la venta pasará entonces a estar en color amarillo.

Plantilla

Una vez amueblado el sitio, debemos contratar una plantilla. Para hacerlo tendremos que ir al teléfono situado en nuestro local. Seleccionamos la opción 'Negocio/Contratar empleados para este solar', y después les asignamos una tarea a cada uno.



Pinchamos sobre cualquier empleado (reconocibles por llevar un círculo verdoso encima de la cabeza). A continuación seleccionamos 'Dirección/Asignar tarea'.





Entre todas las opciones, le asignaremos un cometido a nuestro empleado.

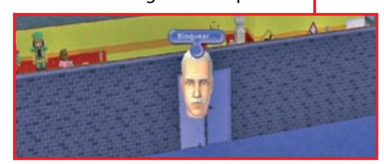
Apertura del Negocio

Ahora que ya hemos reunido a una plantilla cualificada estamos listos para abrir el negocio. Acudiremos en busca del cartel de 'Abrir/Cerrar Negocio'. Una vez inaugurado, tendremos acceso a todos los Sims de la ciudad. Recuerda, ¡cuanta más variedad ofrezcamos, más dinero ganaremos!

Consejos

Os vamos a dar a continuación unas pequeñas directrices que, seguramente, os serán de utilidad para el buen funcionamiento del negocio:

Si hemos creado nuestro local en un solar privado, o bien deseamos disponer de estancias a las que sólo nosotros y nuestra familia puedan tener acceso, debemos hacer esta simple gestión. Para empezar, esa sala deberá estar aislada del local con una puerta. Mientras jugamos, hacemos clic sobre cualquiera de estas puertas y elegimos entre las siguientes opciones:



Permitir sólo a la unidad doméstica: tendrán paso todos aquellos que habiten en el mismo domicilio, ya se trate de familiares o compañeros habituales del piso que tiene el dueño 1.

Permitir sólo a la unidad doméstica y a los empleados: los Sims ajenos a nosotros no tendrán permiso para atravesar esta puerta 2.

Bloquear para todos los Sims: se prohibe el paso a todo Sim viviente, ni siquiera el propietario puede pasar 3.

Permitirme sólo a mi: únicamente el Sim que esté gestionando la admisión de esta puerta tendrá permiso para pasar. Es la opción perfecta para guardar secretos y objetos valiosos 4.



Como habéis podido comprobar, es realmente fácil montar un negocio propio. No tendremos más que reunir una pequeña cantidad de dinero para ponerlo en marcha y cuidar de todos los detalles, desde la mercancía hasta el personal. Si la cosa sale bien, quizá puedas crear una gran cadena comercial... ¡Y forrarte para siempre!

No es necesario decantarse por un procesador muy potente y caro, pues la velocidad sólo tiene una importancia relativa en la ejecución de juegos.

Elige e instala un nuevo procesador

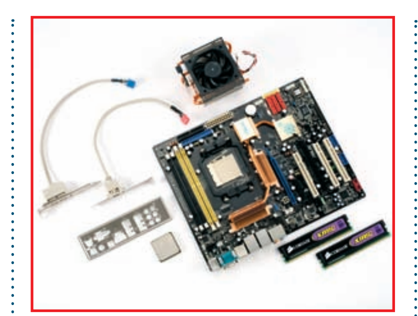
¡¡El cerebro de la bestia!!

Elegida la placa base, ya sólo nos queda decidir qué procesador gobernará el hardware de nuestro ordenador. Una decisión más compleja, incluso, que la operación que os explicamos este mes: ensamblar la placa base y la CPU para cambiarle las tripas al PC.

La elección de **placa base** Pág.96, **procesador** Pág.96 y memoria debe estar estrechamente relacionada, dado que a una placa base sólo se le puede conectar un tipo determinado de procesadores, lo que viene delimitado por el zócalo en el que se monta la **CPU** Pág.96 (socket). En cuanto a la memoria, aspecto que veremos el mes que viene, entra en juego la velocidad del bus de datos, dependiente tanto de la placa como del propio procesador.

Entonces, ¿qué procesador elijo? Tanto AMD como Intel producen una amplia variedad de CPU. Cualquier modelo Pentium 4 o Athlon 64 nos servirá para jugar, aunque optar por un Celeron de Intel o un Sempron de AMD nos ahorrará un dinerillo. En todo caso, lo ideal sería apostar por la tecnología de doble núcleo, presente en los procesadores Pentium D y Athlon 64 X2, que permiten ejecutar dos procesos paralelos, y también el Celeron D, bastante más económico que sus competidores.

¿Y la velocidad? No te preocupes, la rapidez del procesador sólo es relativamente importante a la hora de ejecutar juegos; a partir de los 2 **GHz** Pág.96 puedes darte por satisfecho. ¿Y la **caché** Pág.96 de nivel 2? ¿Y la de nivel 3? Tampoco te obsesiones con eso. Es obvio que a más y mayores cifras, mejor será el procesador... pero también resultará más caro y posiblemente no le sacaremos el 100% de rendimiento. Limitar el gasto y elegir bien en los márgenes de nuestro bolsillo será lo más inteligente.



Estos son los elementos que necesitamos para renovar las entrañas de nuestro ordenador.

Desmontar el ordenador

Ya tenemos procesador y placa base nuevos, ahora falta colocarlos. Si no estás seguro de dónde van ubicadas las unidades y demás cables, haz un buen número de fotos antes de desmontarlo (si tienes cámara digital). Quizá te hagan falta después.

1 Empezamos por desatornillar el portón lateral del ordenador para retirarlo, de modo que se pueda acceder a la placa base y al resto de componentes del PC.

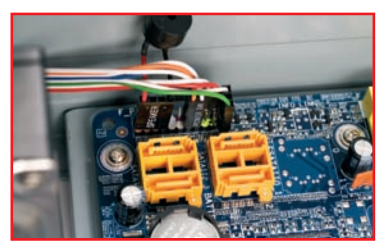
2 Desconectamos el cable que suministra la electricidad a la placa base (pueden ser uno o dos), así como aquellos que van a los discos duros, tarjetas gráficas, etc.



3 Anotamos a qué puertos **S-ATA** Pág.96 o **IDE** Pág.96 están conectados los discos duros (EIDE0, EIDE1, S-ATA0, S-ATA1, etc.), así como su posición en el cable (en el caso de los IDE). Esto agilizará más adelante el proceso de reinstalación de las unidades.

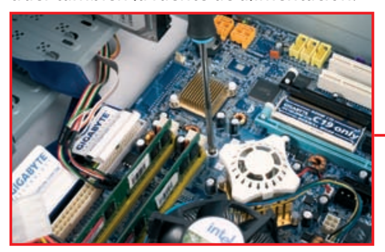
4 Retiramos todos los periféricos instalados en el ordenador, lo que incluye las tarjetas gráficas y de sonido, los discos duros, unidades ópticas (**CD/DVD** Pág.96) y, en general, cualquier dispositivo que nos pueda impedir operar con facilidad sobre la placa.

5 Anotamos con cuidado la situación de los cables de colores que salen de la torre del PC (desde la parte interna de la pared frontal) y que están conectados a la placa base. Éstos se corresponden con los leds de la torre del PC ("power" y disco duro) y con los botones de encendido y reset. Es importante anotar su situación ya que no siempre suelen venir rotulados.



6 Retiramos otros cables, como los que van a las conexiones **USB** Pág.96, IE1394 (**FireWire** Pág.96) o al audio de los puertos frontales de la torre.

7 Desatornillamos la placa base y la retiramos con cuidado. Dependiendo de su situación, es posible que debamos extraer también la fuente de alimentación.

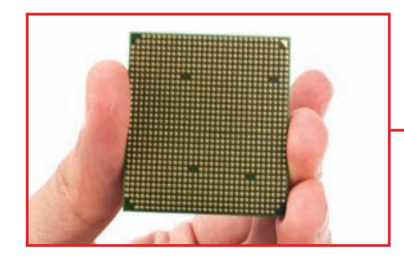


8 Retiramos el patrón metálico con la forma de las conexiones (red, **PS/2** Pág.96, USB, etc.) que hay en la parte posterior del ordenador, ya que la nueva placa incluirá una pieza completamente distinta.

Colocar el procesador

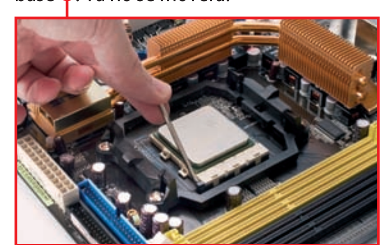
Los siguientes pasos han de ejecutarse con sumo cuidado, ya que un pequeño error podría dañar alguna de las patillas del procesador, algo que sería catastrófico.

9 Echamos un vistazo al procesador y observamos la flechita que hay en una de las esquinas del chip. Ahora buscamos una marca análoga en un ángulo del zócalo del procesador, en la placa base.



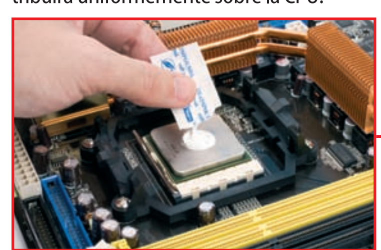
"A la hora de elegir un procesador, lo ideal sería optar por la tecnología de doble núcleo"

10 Colocamos el procesador, con mucho cuidado, en el zócalo, asegurándonos de que ambas marcas coinciden. Bajamos la palanca que lo fijará a la placa base. Ya no se moverá.



11 Limpiamos de impurezas la superficie del procesador y del disipador (sobre el que va el ventilador). Un algodón con un poquito de alcohol puro servirá.

12 Cogemos la masilla conductora de calor y aplicamos aproximadamente la mitad de la inyección sobre el centro del procesador, en forma concéntrica. No es necesario extenderla demasiado, ya que una vez colocado encima el disipador se distribuirá uniformemente sobre la CPU.



13 Puesto ya el disipador sobre el procesador, lo fijamos utilizando el mecanismo dispuesto al efecto. Lamentablemente, cada sistema de refrigeración es distinto y, por tanto, deberemos consultar las instrucciones para ver cómo hacerlo.



14 Conectamos el cable del ventilador a la placa base. Esto es especialmente importante ya que, de no hacerlo, no se evacuará el calor que sale de la CPU cuando lo encendemos. Las consecuencias serían terribles, pues podríamos quemarla en cuanto arrancásemos el ordenador.



Volver a montarlo todo

Ya tenemos la placa base y el procesador listos para montar en nuestra vieja torre de PC. El proceso a seguir es el mismo explicado en el apartado 'Desmontar el ordenador' pero, obviamente, a la inversa. Te las resumimos para que no se te olviden:

15 Colocamos el patrón metálico con la forma de las conexiones.



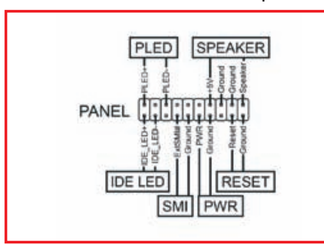
16 Situamos la placa base dentro de la torre del PC y la atornillamos.

17 Colocamos la fuente de alimentación y la conectamos a la placa.

18 Insertamos los módulos de memoria, que previamente habremos comprado o retirado de la anterior placa (en caso de que fueran compatibles). Si no sabes bien cómo va este tema no te preocupes, ya que el mes que viene hablaremos acerca de la RAM.



19 Conectamos los cables de los leds y los botones de encendido y reset de la torre del PC. El esquema con la situación correcta de éstos seguramente vendrá en el manual de instrucciones de la placa base.



20 Colocamos las unidades ópticas y los discos duros y las conectamos tal como ya indicamos en el paso 3.



21 Conectamos los puertos frontales (USB, FireWire, audio) a la placa.

22 Insertamos la tarjeta gráfica y la conectamos a la fuente de alimentación si es necesario.



23 Colocamos otras tarjetas o periféricos que tuviésemos conectados.

24 Cerramos la torre del PC, atornillando el portón lateral.

Las BIOS actuales son capaces de detectar el procesador que hemos instalado y la velocidad óptima a que se debe configurar. Sólo resta arrancar el ordenador y disfrutar de velocidades de vértigo en el nuevo PC.

PROCESADORES

A continuación, os mostramos una lista con los procesadores más comunes del momento y algunos datos importantes sobre ellos, como la velocidad, el tipo y tamaño de las memorias caché que integran y si constan de doble núcleo.

Procesadores Intel	Caché L2	Caché L3	Velocidad	Doble núcleo
Celeron	128Kb, 256Kb	No	950 MHz a 2,80 GHz	No
Celeron D	256Kb, 512Kb	No	2,13 GHz a 3,33 GHz	Sí
Pentium 4	256Kb, 512Kb, 1MB	No	1,30 GHz a 3,06 GHz	No
Pentium 4 HT	512Kb, 1MB, 2MB	No	2,60 GHz a 3,80 GHz	No
Pentium 4 Extreme Ed.HT	512Kb, 2MB	No, 2MB	3,20 GHz a 3,73 GHz	No
Pentium D	2x1MB, 2x2MB	No	2,66 GHz a 3,60 GHz	Sí
Pentium Extreme Ed. HT	2x1MB, 2x2MB	No	3,20 GHz a 3,73 GHz	Sí

Procesadores AMD	Caché L2	Caché L3	Velocidad	Doble núcleo
Sempron	128Kb, 256Kb	No	1600 a 2000 MHz	No
Athlon 64	512Kb, 1MB	No	1800 a 2400 MHz	No
Athlon 64 FX	2x1MB, 1MB	No	2200 a 2800 MHz	No
Athlon 64 X2 Dual Core	2x512Kb, 2x1MB	No	2000 a 2600 MHz	Sí

Los mejores juegos

Los mejores juegos de PC, ordenados y clasificados por precio, para que sepáis qué comprar

ACCIÓN

+20€ POR MÁS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS

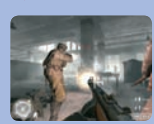
Por multijugador

1. BATTLEFIELD 2 SPECIAL FORCES



La mejor opción para disfrutar de batallas multitudinarias por red o Internet. Sus variados modos de juego, nuevos mapas y vehículos hace de él un grande.

2. CALL OF DUTY 2



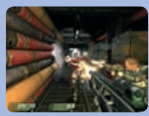
La recreación más real de la Segunda Guerra Mundial para PC también se apunta al multijugador con escenarios perfectos para retar a nuestros amigos.

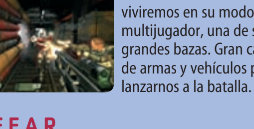
3. STAR WARS BATTLEFRONT II

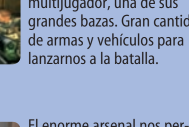


El bien contra el mal en extensos mapas. Además, gracias a la posibilidad de elegir diferentes tipos de soldados, cada batalla es una aventura diferente.

4. QUAKE 4

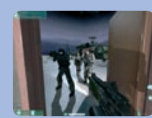


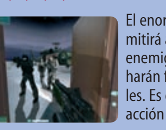




Acción tremebunda la que viviremos en su modo multijugador, una de sus grandes bazas. Gran cantidad de armas y vehículos para lanzarnos a la batalla.

5. F.E.A.R.





El enorme arsenal nos permitirá acabar con cualquier enemigo, pero también nos harán falta poderes especiales. Es el que mejor mezcla acción y terror.

Battlefield 2



- El nivel de detalle gráfico es impresionante.
- Modo multijugador tremendamente divertido.
- Elevado numero de vehículos.
- Siete tipos de soldados.

- Llegar a conocer a todos nuestros hombres es complicado.
- El modo para un jugador tiene pocas posibilidades.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 53

NOTA	8,49
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Battlefield 2
Special Forces



- Las fuerzas de elite.
- Modo multijugador tremendamente diveritdo.
- Nuevos vehículos y armas disponibles.

- Para tratarse de una expansión se echa en falta más contenido.
- El modo individual tiene pocas posibilidades.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 29,95€
- + info. CHJ 59

NOTA	8,15
PRECIO/CALIDAD	Notable

Call of Duty 2



- Excepcional ambientación.
- Gran trabajo de documentación.
- Es como estar en la guerra.
- Poder manejar tanques.

- Demasiado lineal.
- Algunas fases son extremadamente difíciles.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	9,06
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Conflict Global Storm

- Coordinar a cuatro soldados al mismo tiempo.
- Variedad de objetivos en cada una de las misiones.
- Buena inteligencia artificial.
- Arsenal de armas muy completo.

- El desarrollo es algo lineal.
- Se echan en falta más misiones.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 29,95€
- + info. CHJ 55

NOTA	8,10
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

El Padrino



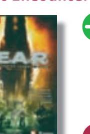
- El ambiente idéntico a la película.
- Original sistema de combates.
- Guión muy trabajado.
- Formar parte de la familia Corleone.

- Las misiones secundarias no son muy variadas.
- Se echan en falta más opciones de juego.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95€
- + info. CHJ 60

NOTA	8,64
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

F.E.A.R.
First Encounter Assault Recon



- Impresionantes gráficos.
- Jugar con él es toda una experiencia.
- Muchos sustos.
- Acción total asegurada.

- Puede herir la sensibilidad de los más aprensivos.

- VUG
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	9,36
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Gun



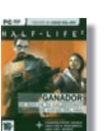
- La ambientación es de película.
- Gran variedad de misiones.
- Sencillo manejo.
- Total libertad de movimientos.

- El mapa es muy pequeño para la idea original del juego.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 29,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	8,86
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Half Life 2 Juego del Año



- Impresionante motor físico.
- Historia muy bien planteada.
- Armas muy originales.
- Visualmente impactante.

- Se necesita conexión a Internet para jugar correctamente.
- La instalación se nos antoja extremadamente larga.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 45, 56

NOTA	9,43
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Hitman Blood Money

- El sistema de "Notoriedad"
- 14 largas fases.
- Variedad de situaciones.
- Apartado visual increíble.

- Requiere un PC bastante potente.
- Algunas misiones son muy difíciles de completar.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 44,95€
- + info. CHJ 64

NOTA	8,35
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Prince of Persia
Las Dos Coronas



- Disfrutar de dos príncipes diferentes.
- Conocer el final de las Arenas del Tiempo.
- Nuevos combos y movimientos especiales.
- Es muy largo y espectacular.

- El control es algo tosco.
- La cámara de juego es bastante incómoda.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	8,59
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Quake 4



- Mucha acción.
- Gráficamente sensacional.
- Los enemigos asustan.
- Muchas armas disponibles.

- Puede llegar a herir la sensibilidad de los más aprensivos.
- Quedarnos atascados.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 29,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	9,03
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Star Wars Battlefront II



- Pelear en las batallas del Episodio III.
- Unidades muy bien detalladas.
- Pelear con los Jedi.
- Gran variedad de soldados y vehículos a elegir.

- Para disfrutar plenamente hace falta un joystick.

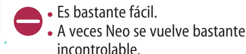
- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	8,83
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

The Matrix Path of Neo



- Fiel a las escenas de la película.
- Cientos de movimientos en combate.
- Convertirse en Neo y salvar al mundo.
- Es muy largo y espectacular.



- Es bastante fácil.
- A veces Neo se vuelve bastante incontrolable.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 39,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	8,14
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Lo mejor del mes



1 TAKE2 · 49,99€ · ACCIÓN

PREY

Unos repulsivos alienígenas acaban de abducirnos y eso nos ha puesto de muy mala leche. Tanto, que incluso nos subiremos por las paredes para darles el escarmiento que se merecen.





2 UBISOFT · 44,95€ · ACCIÓN

TOM CLANCY'S GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER

Espectacular como pocos, el último «Ghost Recon» se adelanta a su tiempo y nos enseña cómo será la nueva generación de juegos: divertida y realista.



3 THQ · 49,95€ · ROL

TITAN QUEST

«Diablo» marcó el camino hace ya varios años y «Titan Quest» exprime ahora al máximo su entretenida fórmula: rol sin muchas complicaciones lleno de acción, objetos y enemigos de toda calaña.



4 UBISOFT · 19,95€ · ESTRATEGIA

HEROES OF MIGHT & MAGIC V (CODEGAME)

La mítica saga de estrategia por turnos va ya por su quinta entrega, con sus combates por turnos marca de la casa que dan emoción al juego y diversión.



5 PROEIN · 44,95€ · ACCIÓN

HITMAN BLOOD MONEY

Vuelve el asesino a sueldo más "fujitsu" de los videojuegos con más acción, situaciones más complicadas y nuevas víctimas que liquidar. Eso sí, ahora nuestro armamento y tácticas han mejorado.

para PC

y cuánto cuesta.

En COMPUTER HOY JUEGOS consideramos que la mejor forma de comprar es recopilar todos los datos posibles sobre un juego y analizarlos después con detenimiento. Así, para que todo este proceso os resulte mucho más sencillo, hemos reunido los datos que sobre cada lanzamiento consideramos necesarios para hacer una buena compra, ordenándolos por géneros y segmentos de precios comprendidos por encima y por debajo de los 20€.
Y es que a los tradicionales datos sobre la compañía, hemos incorporado apartados como "lo bueno" y "lo malo", la calidad obtenida en nuestros exigentes Test y su relación precio/calidad.

Commandos Strike Force



- Poder controlar a tres personajes a la vez en el transcurso de algunas misiones.
- Cada comando tiene sus propias habilidades especiales.
- La reacción de los enemigos será distinta en cada situación.

- Demasiado corto.
- Algunas misiones son realmente complicadas.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95€
- + info. CHJ 61

NOTA	9,01
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Condemned



- Terrorífica ambientación.
- El guión nos tendrá en ascuas.
- Muchas armas disponibles.
- El miedo psicológico.

- La parte de investigación se limita a pulsar un botón.
- Se echa en falta más variedad de enemigos.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	7,92
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Full Spectrum Warrior
Ten Hammers



- Compensada y acertada mezcla de acción y táctica
- Se han incluido vehículos.
- Situaciones realistas y variadas.

- Duración escasa.
- El original sistema de control puede ser incómodo para algunos.

- THQ
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 44,95€
- + info. CHJ 62

NOTA	7,94
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

GTA San Andreas



- Una ciudad para campar a nuestras anchas.
- Miles de opciones disponibles.
- Multitud de misiones.
- Muchas armas y vehículos.

- La dificultad en ciertos niveles.
- Que nos pille la policía.

- Take 2
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 29,95€
- + info. CHJ 52, 61

NOTA	9,15
PRECIO/CALIDAD	Notable

Peter Jackson's King Kong



- Impresionantes gráficos.
- Muy buena ambientación.
- Sencillo y divertido.
- Controlar al gran gorila.

- El desarrollo es demasiado lineal.
- Las fases en las que manejamos a King Kong son muy escasas.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 44,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	9,03
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Prey



- Ambientación terrorífica.
- El guión nos tendrá en ascuas.
- Muchas armas disponibles.
- Los puzzles están muy bien pensados.

- A veces no sabremos ni donde estamos.

- Take2
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,99€
- + info. CHJ 64

NOTA	9,16
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

The Regiment



- Pasamos directamente a la acción sin necesidad de idear ningún plan o táctica.
- Gráficamente es un delicia.
- Acción "a saco".

- Para pasar de fase hay que repetir constantemente la misión.
- Sin pasar por el tutorial es imposible progresar.

- Konami
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 34,95€
- + info. CHJ 59

NOTA	8,02
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter



- Gráficos de otra galaxia.
- La sinergia de acción y táctica es simplemente perfecta.
- Gran cantidad de armas y misiones.

- Es muy, muy difícil.
- Requiere un PC de última generación para jugarlo adecuadamente.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95€
- + info. CHJ 64

NOTA	9,03
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Tomb Raider Legend



- Los puzzles están muy bien pensados y previstos.
- La ambientación es sensacional.
- El modo gráfico "próxima generación" es increíble.

- Se hace algo corto.
- Algunas veces, pocas, la cámara no nos deja ver bien la acción.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 44,95€
- + info. CHJ 62

NOTA	9,28
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Total Overdose



- Una ciudad muy mejicana para hacer de las nuestras.
- Realizar grandes combos es muy divertido.
- Gran variedad de movimientos.

- Los enemigos son demasiado torpes y poco peligrosos.
- Si nos salimos de las misiones no hay nada que hacer.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 29,95€
- + info. CHJ 55

NOTA	8,15
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

Battlefield Vietnam



- Muy buena banda sonora.
- Muchos vehículos disponibles.
- El modo multijugador es muy divertido.

- La buena inteligencia artificial del modo para un jugador requiere un potente procesador.
- Se necesita un joystick para el control de los aviones.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 37,60

NOTA	8,25
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Brothers in Arms
Earned in Blood



- Fiel a la Historia.
- Dificultad equilibrada.
- La inteligencia de los enemigos está muy mejorada.

- Se hace bastante repetitivo.
- Nos deja con ganas de más.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 55

NOTA	8,75
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Call of Duty Juego del Año




- Excelente ambientación bélica.
- Acción a raudales.
- Las increíbles batallas históricas.
- La sensación de estar allí.

- Se hace muy corto.
- Las voces están sin doblar.
- Algunas misiones son demasiado fáciles.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 46

NOTA	8,17
PRECIO/CALIDAD	Notable

Doom 3



- Gran ambientación.
- La tensión es tremenda.
- Mapas muy detallados.
- Toneladas de acción.

- Puede resultarle repulsivo a los jugadores más aprensivos.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 19,95€
- + info. CHJ 42, 62

NOTA	9,11
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Far Cry



- Realismo espectacular.
- Muchos caminos distintos.
- Gráficos impresionantes.
- La inteligencia artificial de los enemigos.

- Algunas fases son extremadamente difíciles.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 19,95€
- + info. CHJ 37

NOTA	9,26
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Los Simpsons Hit & Run



- Pulular por Springfield y charlar con los personajes más famosos.
- Cinco personajes controlables.
- Los "gags" son muy graciosos.
- Tiene gran cantidad de vehículos.

- Las misiones son muy sencillas.
- La cámara es algo mareante.

- VUG
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 14,95€
- + info. CHJ 34, 61

NOTA	8,27
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Medal of Honor
Pacific Assault



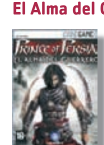
- Gráficos muy realistas.
- Muy buena ambientación.
- Misiones muy variadas.
- Acción asegurada.

- Extremadamente difícil
- El efecto de las armas pesadas al disparar.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,99€
- + info. CHJ 45

NOTA	9,15
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Prince of Persia
El Alma del Guerrero



- Muchos movimientos disponibles.
- El nuevo sistema de combates.
- El guión es interesante.

- La cámara entorpece el desarrollo.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 46, 56

NOTA	8,39
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Splinter Cell Chaos Theory




- Impresionantes gráficos.
- Modo sigilo mucho más mejorado.
- Gran cantidad de golpes y armas disponibles.
- Nuevo sensor de ruido.

- Sigue siendo muy lineal.
- Cualquier pequeño fallo puede costarnos la misión.

- Ubi Soft
- Jug. Expertos
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 49,59

NOTA	8,44
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Star Wars Republic Commando

- Fiel y espectacular recreación del universo Star Wars.
- Impresionante combinación de táctica y acción.
- Gráficamente, una maravilla.

- Para acabar con los enemigos hace falta vaciar un cargador.
- Algunas fases se nos antojan excesivamente lineales.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 49

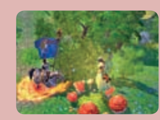
NOTA	8,90
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

ESTRATEGIA

NUESTROS FAVORITOS

Por héroes

1. HEROES OF MIGHT AND MAGIC V



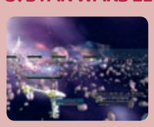
Poderosos y de variadas características, así son los héroes de este épico juego de estrategia. Podemos configurarlos con decenas de habilidades disponibles.

2. ESDLA LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II



Es indudable el carisma de personajes como Gandalf, Aragorn o Legolas... Nos harán sentir inmersos en la gran batalla por el dominio de la Tierra Media.

3. STAR WARS EL IMPERIO EN GUERRA



Los protagonistas de la película tienen un papel clave en todas las batallas. Luke Skywalker y Darth Vader harán temblar a sus enemigos.

+20€ POR MÁS DE 20 €

-20€ POR MENOS DE 20 €

Age of Empires III



+ Impresionantes gráficos.
+ Sistema de cartas muy logrado.
+ Funciona correctamente en cualquier equipo.
+ El gran equilibrio entre unidades.

− Controlarlo a la perfección lleva mucho tiempo.
− Es muy difícil mant ener los puestos avanzados.

- Microsoft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 59,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	9,33
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Alejandro Magno



+ Muchas unidades en pantalla.
+ Sencillo sistema de recursos.
+ Las unidades se crean muy deprisa.

− Casi todas las batallas se ganan por número de soldados.
− La inteligencia de los enemigos es mejorable.

- Ubi Soft
- Todo tipo de jug.
- + 12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 46

NOTA	8,56
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Castle Strike



+ Impresionantes asedios.
+ 27 misiones disponibles.
+ El modo multijugador es muy divertido.

− Construir un ejército contundente es tremendamente tedioso.
− La defensa de fortalezas es muy, muy sencilla.

- Data Becker
- Todo tipo jug.
- + 16 años
- 9,95€
- + info. CHJ 49

NOTA	8,42
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Black & White 2



+ Espectacular mezcla de simulación y estrategia en tiempo real.
+ Tenemos libertad de acción para hacer lo que nos apetezca.
+ Soberbio apartado gráfico.

− Problemas con los shader más antiguos de DirectX .
− Necesita un PC muy potente.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 55

NOTA	9,16
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Cossacks 2



+ Realismo muy conseguido.
+ Buena combinación entre estrategia en tiempo real y por turnos.
+ Unidades muy detalladas.

− Extrema dificultad para progresar, sobre todo al principio.
− Las batallas se pueden convertir en algo bastante tedioso.

- Planeta de Agostini
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 53

NOTA	8,07
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media



+ Gráficos muy realistas.
+ Muy buena ambientación.
+ Idéntico a la película.
+ Acción asegurada.

− Las razas están descompensadas.
− La inteligencia de los enemigos no es muy elevada.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 47

NOTA	9,02
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Civilization IV



+ Por fin en 3D.
+ Numerosos modos multijugador.
+ Han aumentado espectacularmente el número de unidades.
+ Buena banda sonora.

− Hace falta un gran equipo para jugar correctamente.
− Incompleto tutorial.

- Take 2
- Jug. Expertos
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	8,35
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Desperados 2 Cooper's Revenge



+ Gran variedad de personajes.
+ Dos tipos de perspectiva.
+ Sensacional mezcla de estrategia y táctica.
+ Ambientación al estilo Western.

− Con la perspectiva en primera persona es mucho más fácil.
− Algunas situaciones se repiten en demasía.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 39,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	7,73
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Imperivm II



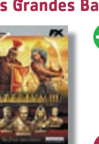
+ Campañas intensas y largas.
+ Recrea hechos históricos.
+ Multitud de unidades diferentes.
+ Ideal para iniciarse en el género.

− No permite resoluciones inferiores a 1024x768 pixels.
− Deja pocas opciones para el desarollo táctico.

- FX Interactive
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 34

NOTA	8,38
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma



+ Tres nuevos ejércitos.
+ Nuevos escenarios para explorar y conquistar como África y Egipto.

− Deja pocas opciones para el desarrollo táctico.

- FX Interactive
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 46

NOTA	8,54
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Dragonshard



+ Historia muy trabajada.
+ Unidades bastante detalladas.
+ La mezcla de estrategia y Rol.
+ Dos lugares de acción, superficie y subsuelo.

− Cuesta mucho conseguir cristal.
− Los objetos que compramos son demasiado caros.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 39,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	7,66
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media II



+ Poder disfrutar de batallas que no aparecen en las películas.
+ Gráficamente es un delicia.
+ Más acción que economía.
+ Nos hará pensar de lo lindo.

− Conseguir puntos de combate es muy difícil.
− El tutorial es básico para entender la mecánica de recursos.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 60

NOTA	8,54
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Panzers II



+ Impresionantes gráficos.
+ La presentación del producto.
+ Tres campañas distintas.
+ Mucha acción y poca gestión.

− Algunas misiones son extremadamente difíciles.
− Comprar nuevos tanques resulta demasiado caro.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	9,09
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Patrician III Imperio de los Mares

+ Buen sistema económico.
+ Completo manual y buena presentación.
+ Excelente inteligencia artificial.

− Demasiados productos a manejar.
− Conquistar una ciudad por la fuerza es casi imposible.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 9,95€
- + info. CHJ 33

NOTA	8,06
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Empire Earth II



+ La Historia a nuestro alcance.
+ Muchas opciones diplomáticas.
+ Sistema económico excepcional.
+ Unidades muy detalladas.

− Las misiones son muy difíciles.
− Es imprescindible jugarse el tutorial antes de comenzar.

- VUG
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 50

NOTA	9,00
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Imperial Glory



+ El sistema de juego de tablero es muy completo.
+ Muchísimas unidades en pantalla.
+ Las batallas históricas.
+ Visualmente muy logrado

− Extremadamente difícil.
− Al principio resulta algo tedioso.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 44,99€
- + info. CHJ 51

NOTA	9,05
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Port Royale 2



+ Excepcional sistema económico.
+ Interesantes batallas navales.
+ Muchas ciudades disponibles.

− Crecer económicamente se torna muy complicado.
− Los piratas son unos pesados.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 9,95€
- + info. CHJ 53

NOTA	8,86
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Praetorians

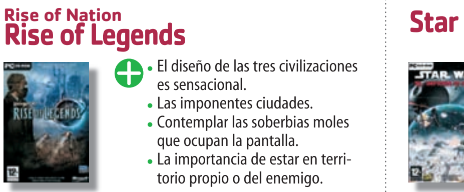
+ Equilibrio de unidades perfecto.
+ Inteligencia de los adversarios muy alta.
+ Escenarios muy trabajados.

− Pocos efectos especiales.
− Argumento inconexo, se compone de misiones sueltas.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +13 años
- 19,95€
- + info. CHJ 25

NOTA	8,67
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Rise of Nation Rise of Legends



+ El diseño de las tres civilizaciones es sensacional.
+ Las imponentes ciudades.
+ Contemplar las soberbias moles que ocupan la pantalla.
+ La importancia de estar en territorio propio o del enemigo.

− Se necesita mucho tiempo para controlarlo perfectamente.

- Microsoft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 54,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	8,50
PRECIO/CALIDAD	Insuficiente

Star Wars El Imperio en Guerra



+ Todas las unidades de la primera trilogía disponibles.
+ Muchas opciones para controlar a los ejércitos.
+ Es como jugarnos la película.
+ Las dos facciones están compensadas, pese a ser muy distintas.

− Se necesita mucho tiempo para controlarlo perfectamente.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 61

NOTA	8,47
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Soldiers Heroes of World War II



+ Unidades muy detalladas.
+ Sistema de recursos original.
+ El universo Warhammer.

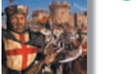
− Sólo una campaña disponible.
− Fases muy largas.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 44, 55

NOTA	7,74
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Stronghold Deluxe





+ Muchas misiones disponibles.
+ Divertidísimos asedios.
+ Equilibrio entre las distintas tropas.
+ Buena gestión de recursos.

− Inteligencia artificial baja.
− Sistema de control confuso.

- Take 2
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,99€
- + info. CHJ 9

NOTA	7,53
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

ACCIÓN-AVENTURA

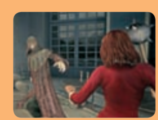


+20€ POR MAS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS

De cine

1. EL CÓDIGO DA VINCI



La película hecha videojuego, pero aquí no seremos meros espectadores. Llegar al fondo de la verdad nos exigirá dar con las claves que oculta el código.

2. AGATHA CHRISTIE Y NO QUEDÓ NINGUNO



La intriga y el misterio que la escritora británica supo imprimir a sus obras está perfectamente plasmado. La tensión se masca en el ambiente y los personajes.

3. SHERLOCK HOLMES Y EL PENDIENTE DE PLATA



Estrujarse los sesos será necesario si queremos estar a la altura del detective más famoso del planeta. En este nuevo caso tendremos el honor de ayudarle.

El Código Da Vinci



- Take2
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95€
- + info. CHJ 63

(+)
- La fidelidad que guarda con la "peli" y el libro de Dan Brown.
- Ambientado a la perfección.
- Los puzzles son variados y muy divertidos.
- Es bastante largo.

(−)
- Pese a que las escenas de acción están bien, se hacen repetitivas.
- Es excesivamente lineal.

NOTA	7,98
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Fahrenheit



- Atari
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 54

(+)
- Vivir las dos caras de la moneda.
- Historia muy trabajada.
- Muchas acciones disponibles.
- Gran ambientación

(−)
- La libertad de movimientos no es tal porque el juego sigue siempre un guión preestablecido.

NOTA	8,13
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

CSI Miami

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 48

(+)
- Trabajar codo con codo con los chicos de Miami.
- Igualita que la serie de TV.
- Nos hará pensar mucho.

(−)
- Sólo cinco misiones.
- Desarrollo demasiado lineal.

NOTA	8,50
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Sherlock Holmes y el Pendiente de Plata

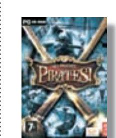
- Proein
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 44,95€
- + info. CHJ 48

(+)
- Se puede controlar a Holmes y Watson por separado.
- Guión lleno de intensidad.
- Muchos personajes con los que interactuar.
- Sorprendente final.

(−)
- El control del ratón es complicado.
- Es bastante lineal.

NOTA	8,09
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Sid Meier's Pirates!





- Atari
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 49,95€
- + info. CHJ 46

(+)
- Gran variedad de situaciones.
- Se nos permite elegir nuestro camino con total libertad.
- El ambiente es muy peliculero.

(−)
- Los combates son demasiado sencillos.
- La inteligencia de los barcos en los combates navales es mejorable.

NOTA	8,38
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

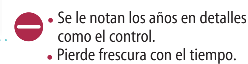
The Curse of Monkey Island



- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 14,95€
- + info. CHJ 63

(+)
- El retorno de un gran clásico.
- apartado visual espectacular.
- Las conversaciones rebosan humor y chascarrillos.
- Los puzzles son muy divertidos.

(−)
- Se le notan los años en detalles como el control.
- Pierde frescura con el tiempo.



NOTA	7,68
PRECIO/CALIDAD	Notable

SIMULACIÓN

+20€ POR MÁS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS

Personalizables

1. LOS SIMS 2



Cientos de caras, vestidos y objetos para personalizar a conciencia a nuestros Sims o sus hogares. Sin duda, el juego original "se sale" literalmente en este sentido.

2. LOS SIMS 2 ABREN NEGOCIOS



Nuevas opciones personales llevan las relaciones de los Sims más allá de lo tradicional. Ahora prima lo profesional, ser buen negociante y tener la tienda más bonita.

3. LOS SIMS 2 NOCTÁMBULOS



Muchos objetos nuevos para satisfacer las ansias de diversión de los Sims. La noche es la gran protagonista de esta expansión, pero también la moda o los "juguetes".

Los Sims 2



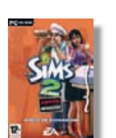
- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 7 años
- 54,95€
- + info. CHJ 43

(+)
- Gráficos muy realistas.
- Nuevos objetivos y aspiraciones para nuestros Sims.
- Muchísimas opciones disponibles.
- Completo editor de Sims.

(−)
- Los tiempos de carga son excesivos.

NOTA	9,16
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Los Sims 2 Abren Negocios



- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 60

(+)
- Poder crear nuestro propio imperio mercantil.
- La posibilidad de contratar empleados.
- Más de 125 nuevos objetos disponibles.
- Muchos tipos de negocios disponibles.

(−)
- Los empleados no tienen paciencia.
- Empezar con el negocio es complicado, al principio todo son pérdidas.

NOTA	9,03
PRECIO/CALIDAD	Bien

+20€ POR MENOS DE 20 €

Los Sims Deluxe Edition



- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 9,99€
- +info. CHJ 53

(+)
- El juego original y su primera expansión.
- El editor nos permite crear nuestro propio Sims.
- Muchos objetos disponibles.
- El sistema de juego es sencillo pero divertido.

(−)
- Con el paso del tiempo acaba resultando algo monótono.

NOTA	7,76
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Los Sims 2 Noctámbulos



- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 54

(+)
- Vivir las noches más "toledanas".
- Bailar sin parar con nuestra cita hasta que salga el sol.
- Muchas acciones disponibles.

(−)
- Los tiempos de carga son excesivos.

NOTA	8,62
PRECIO/CALIDAD	Bien

Los Sims 2 Universitarios



- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 49

(+)
- Tres universidades bien distintas.
- Conseguir que nuestro Sim madure y se haga un adulto de provecho y con carrera.
- Muchas juergas universitarias

(−)
- Los tiempos de carga son excesivos.
- La estancia en la Universidad es excesivamente breve.

NOTA	9,18
PRECIO/CALIDAD	Bien

Singles 2 ¿Tres son multitud?



- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 52

(+)
- Las relaciones a tres bandas.
- Modo historia muy bueno.
- Elevado numero de personajes
- Muchas posibilidades disponibles.

(−)
- A pesar de las apariencias no es tan fiero ni tan fuerte.
- Demasiado lineal.

NOTA	7,74
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

LANZAMIENTOS DE PC: NOVEDADES A LA VENTA DESDE EL 1 DE JUNIO HASTA EL 1 DE JULIO

Título	Distribuidora	Precio estimado
ACCIÓN		
Chrome Specforce	Take2	19,99€
Ghost Recon Advanced Warfighter	Ubi Soft	44,95€
Hitman Blood Money	Proein	44,95€
Namco Museum 50th Anniversary	Electronic Arts	29,95€
Panzer Elite Action	Nobilis	39,95€
Prey	Take2	19,99€
Taito Legends 2	Planeta de Agostini	19,95€
True Crime New York City	Nobilis	39,99€
Vecinos Invasores	Activion	29,95€
X-Men 3 El Videojuego Oficial	Activion	49,95€
AVENTURA		
Benoit Sokal Paradise	Friendware	44,95€
Dreamfall the Longest Journey	Friendware	44,95€

Título	Distribuidora	Precio estimado
ESTRATEGIA		
Birth of America	Friendware	29,95€
Crown of Glory	Virgin Play	19,95€
Galactic Civilizations II	Friendware	44,95€
Heroes of Might and Magic V	Ubi Soft	19,95€
Rise & Fall Civilization at War	Virgin Play	49,95€
Rush for Berlin	Virgin Play	29,95€
Seven Kingdom: Conquest	Nobilis	29,99€
Supreme Ruler 2010	Virgin Play	29,95€
Take Command 2nd Manassas	Friendware	39,95€
Total War Eras	Atari	59,99€
ROL		
Titan Quest	THQ	49,95€

Título	Distribuidora	Precio estimado
SIMULACIÓN		
Hotel Empire	Nobilis	29,99€
Mi Hospital de Mascotas	Friendware	29,95€
VELOCIDAD		
Cars	THQ	29,95€
GTI Racing	Take2	29,99€
Out Run 2006 Coast 2 Coast	Atari	19,95€

SERIES CLÁSICAS PARA PC

ACTIVISION (RE-ACTIVATE)	
Full Throttle	14,95€
Grim Fandango	14,95€
Indiana Jones and the Face of Atlantis	14,95€
Jedi Knight Jedi Academy	19,95€
Medieval Total War	19,95€
Medieval Total War Viking Invasion	19,95€
Spider-Man	19,95€
Star Wars Jedi Knight II Jedi Outcast	19,95€
The Curse of Monkey Island	14,95€
the Dig	14,95€
Vampire The Masquerade Redemption	19,95€
ELECTRONIC ARTS (CLASSIC)	
Battlefield Vietnam	19,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	19,95€
FIFA Football 2005	19,95€
James Bond 007 Nightfire	19,95€
Los Sims de Vacaciones	9,95€
Los Sims Deluxe	19,95€
Los Sims House Party	9,95€
Los Sims Primera Cita	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	19,95€
NBA Live 2005	19,95€
Need for Speed Underground 2	19,95€
Sid Meier's Sim Golf	19,95€
Total Club Manager 2005	9,95€
ELECTRONIC ARTS (VALUE LINE)	
Battlefield 1942	9,95€
El Señor de los Anillos El Retorno del Rey	9,95€
Harry Potter y la Cámara Secreta	9,95€
Harry Potter y la Piedra filosofal	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Need for Speed Underground	9,95€
FX INTERACTIVE (FX PREMIUM)	
Imperivm Edición Oro	9,95€
Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma	9,95€
Patrician III El Imperio de los Mares	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Sega Rally 2	9,95€
PLANETA DE AGOSTINI (RED COLLECTION)	
Command & Conquer: Renegade	9,95€
Cossacks II	9,95€
Shogun Total War	9,95€
Taito Legends	9,95€
The Westerner	9,95€
Theme Park World	9,95€
PROEIN (BEST SELLERS)	
Colin McRae Rally 4	19,95€
Perimeter	19,95€
TOCA Race Driver 2	19,95€
TAKE 2 (PRECIO ESPECIAL)	
GTA Vice City	19,99€
Hidden & Dangerous 2	19,99€
Kohan II King of War	19,99€
Mafia	19,99€
Max Payne 2	19,99€
Midnight Club 2	19,99€
Stronghold Deluxe	19,99€
Vietcong	19,99€
UBI SOFT (CODEGAME)	
Age of Empires (Gold Edition)	9,95€
Combat Flight Simulator	9,95€
Dungeon Siege	9,95€
Flight Simulator 3	9,95€
IL2 Sturmovik	9,95€
Piratas del Caribe	19,95€
Prince of Persia + XIII	19,95€
Rainbow Six 3 Raven Shield	9,95€
Singles ¿En Tu Casa o en la Mía?	19,95€
Splinter Cell	9,95€
Brother in Arms Road to Hill 30	19,95€
VUG (BEST SELLER)	
Diablo II	14,95€
Diablo II Lord of Destruction	14,95€
ESDLA La Comunidad del Anillo	14,95€
Leisure Suit Larry Magna Cum Laude	14,95€
Lords of the Realm III	14,95€
Starcraft + Broodwar	14,95€
The Simpsons Hit and Run	14,95€
Warcraft III Reign of Chaos	14,95€

VELOCIDAD

NUESTROS FAVORITOS

Más originales

1. EVOLUTION GT



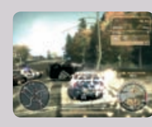
Su sistema de conducción lo convierten en el más original del panorama actual. No vale con competir para ganar, hay que saber utilizar todas las "armas".

2. CRASHDAY



La competición más mortal y divertida, con coches cargados de misiles para reventar al enemigo y ganar la carrera. Si no te gusta que te arañen la chapa...

3. NEED FOR SPEED MOST WANTED



Para ser el rey en este juego no hay que conformarse con ganar carreras, habrá que saber evitar a la policía y hacerse un nombre en la "black list".

+20€ POR MAS DE 20 €

Evolution GT



+
- Incluye opciones jamás vistas.
- Muchas competiciones disponibles.
- 54 pistas y 34 coches.
- Antes de comenzar Gabriele Tarquini nos dará unas clases.

−
- La conducción no está muy ajustada.
- La sensación de velocidad es casi inexistente.

- Virgin Play
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 29,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	7,40
PRECIO/CALIDAD	Bien

Moto Gp 3
Ultimate Racing Technology



+
- La licencia oficial del Campeonato del Mundo de Moto GP.
- Poder meter mano a la moto.
- Muchos circuitos disponibles.

−
- No saber frenar a tiempo.
- En las salidas los rivales nos estorbarán descaradamente.

- THQ
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 29,99€
- + info. CHJ 54

NOTA	9,09
PRECIO/CALIDAD	Bien

-20€ POR MENOS DE 20 €

Colin McRae Rally 04



+
- Nivel Gráfico muy alto.
- Conducción muy real.
- Se diferencia entre los distintos tipos de superficie.

−
- Con la vista interior es difícil progresar.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 36

NOTA	8,53
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Need for Speed
Underground 2



+
- Cientos de posibilidades para tunear nuestro bólido.
- Toda una ciudad a nuestra para correr a todo gas.
- Argumento bastante cuidado.

−
- Desde que arranca la partida hasta que empezamos a tunear pasa mucho tiempo.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95€
- + info.CHJ 46,55

NOTA	9,09
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

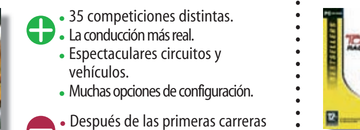
Need for Speed
Most Wanted



+
- Las persecuciones policiales son muy emocionantes.
- Gráficamente es un delicia.
- Muchas opciones tuning.
- Gran cantidad de vehículos disponibles.

−
- Que nos coja la "poli".
- En las últimas pruebas las persecuciones duran demasiado.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 49,95€
- + info. CHJ 58



NOTA	9,08
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

TOCA Race Driver 3



+
- 35 competiciones distintas.
- La conducción más real.
- Espectaculares circuitos y vehículos.
- Muchas opciones de configuración.

−
- Después de las primeras carreras se vuelve muy complicado.
- Es necesario un volante para disfrutarlo plenamente.

- Proein
- Jug. Expertos
- + 12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 59

NOTA	8,69
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Toca Race Driver 2



+
- Gran número de competiciones.
- Conducción muy real.
- Cuenta con historia propia.
- Gran variedad de tipo de vehículos.

−
- Después de las primeras carreras se vuelve muy complicado.
- Si cometemos un fallo no podremos ganar ninguna carrera.

- Proein
- Jug. Expertos
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 39

NOTA	8,63
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

DEPORTIVOS

NUESTROS FAVORITOS

Por sensaciones

1. PRO EVOLUTION SOCCER 5



El mejor fútbol del planeta no viene de Alemania, se juega sobre el césped de este juegazo que consigue hacernos vivir la pasión del fútbol en todo su esplendor.

2. NBA LIVE 06



El espectáculo de las finales de la NBA capturado gracias a un impresionante control y gráficos realistas como pocos. ¡Viaja a la mejor liga del mundo!

3. COPA MUNDIAL DE LA FIFA 06



El Mundial de fútbol une a la gente de un país como pocos acontecimientos y en este título tendremos la oportunidad de vivir estos momentos con la misma alegría.

+20€ POR MAS DE 20 €

Copa Mundial de la FIFA 06

+
- Nuevos modos de juego disponibles.
- Poder ganar el Mundial con la selección española.
- Toda la emoción del Mundial de fútbol.
- Nuevas secuencias entre las jugadas..

−
- Si tienes el «FIFA 06» no notarás ningún cambio.
- Gráficos clavados a los de «FIFA 06».

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 39,95€

NOTA	--
PRECIO/CALIDAD	--

FIFA 06



+
- Sus 21 ligas oficiales.
- Partidos muy espectaculares.
- Exhibe un fútbol más realista.

−
- El mánager es bastante flojo.
- La diferencia entre los equipos no es demasiado notable.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 49,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	8,47
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

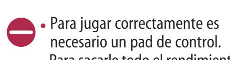
FIFA Football 2005



+
- Sencillo de jugar.
- Más de 350 equipos y 16 ligas internacionales.
- El control sin balón.

−
- Para jugar correctamente es necesario un pad de control.
- Para sacarle todo el rendimiento se requiere «Total Club Manager».

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 44



NOTA	8,26
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

PC Fútbol 2006



+
- Gran cantidad de opciones para no aburrirnos un instante.
- 63 ligas y 2.000 clubes disponibles.
- Configurar nuestras táctica como más nos guste.

−
- Todavía hay algunos fallos, como que se pare el partido por el lanzamiento de una falta.
- La música es demasiado repetitiva.

- P. de Agostini
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	6,80
PRECIO/CALIDAD	Notable

NBA Live 06



+
- Gran cantidad de movimientos disponibles.
- Todas las franquicias NBA disponibles.
- El modo Dynasty es genial.

−
- Llevar a controlarlo perfectamente nos costará mucho tiempo.
- Se necesita un pad de control para jugar correctamente.

- Electronic Arts
- todo tipo jug.
- + 3 años
- 45,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	8,53
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

PRO Cycling Manager



+
- Gran base de datos con la mayoría de los ciclistas.
- 450 etapas disponibles.
- Manejar al equipo es sencillo, ganar no lo es tanto.

−
- Las dichosas "pájaras".
- Ganar una etapa es muy complicado.

- Friendware
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 29,95€
- + info. CHJ 54

NOTA	7,87
PRECIO/CALIDAD	Bien

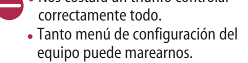
PRO Evolution Soccer 5



+
- Los movimientos de los jugadores son casi perfectos.
- Es muy divertido.
- Se ha solucionado el problema con la regla de la ley de la ventaja.

−
- Nos costará un triunfo controlar correctamente todo.
- Tanto menú de configuración del equipo puede marearnos.

- Konami
- todo tipo jug.
- + 3 años
- 9,95€
- + info. CHJ 56, 63



NOTA	8,89
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente



ROL

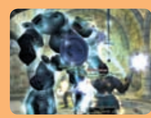
+20€ POR MAS DE 20 €

-20€ POR MENOS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS

Por posibilidades

1. EVERQUEST II



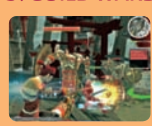
Todo es posible en Norrath: luchar contra dragones, crear armas para combatir... y divertirte cumpliendo misiones o relacionándote con jugadores.

2. WORLD OF WARCRAFT



Pelearemos contra todo tipo de enemigos en cientos de zonas diferentes, donde también podremos buscar la fortuna terminando misiones.

3. GUILD WARS FACTIONS



Solos o acompañados, en este juego no pararemos un momento de superar divertidos retos que nos harán expertos en el uso de la espada, el arco o la magia.

Auto Assault



- Idea muy original.
- Rápido, divertido y requiere mucha habilidad.
- Muchas opciones de "tuneo".

- Se necesita tener un potente ordenador para activar todas las opciones gráficas.
- La fabricación de objetos es liosa.

- Friendware
- Jug. Expertos
- +12 años
- 44,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	7,32
PRECIO/CALIDAD	Deficiente

City of Heroes



- Grandiosos escenarios.
- Muchas posibilidades para configurar a nuestro héroe.
- Todo un mundo a nuestro alcance.

- No es muy variado.
- La inteligencia artificial de los enemigos es algo deficiente.
- Los enemigos resultan

- Friendware
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 49

NOTA	7,73
PRECIO/CALIDAD	Notable

Dungeon Siege





- Muchísima acción.
- Gran cantidad de armas y hechizos disponibles.
- Larga vida del juego.

- Puzzles bastante pobres.
- Llega a cansar si se juega muy seguido, sin tomarse recesos.
- Limitada variedad de situaciones.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 9,95€
- + info. CHJ 35

NOTA	8,21
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Guild Wars Factions



- Sin cuota mensual.
- 2 nuevas profesiones y un continente.
- Se potencia la rivalidad entre clanes.
- Totalmente traducido al castellano.

- Sólo podremos relacionarnos con los jugadores en las ciudades y puestos.
- Tan sólo existe una raza, los humanos.

- Friendware
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 44,95€
- + info. CHJ 63

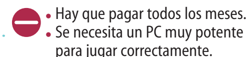
NOTA	9,05
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

EverQuest II



- Gran variedad de clases y razas.
- Ambientación muy conseguida.
- Gran número de objetos y zonas.
- Gráficamente muy logrado.

- Hay que pagar todos los meses.
- Se necesita un PC muy potente para jugar correctamente.



- Ubi Soft
- Jug. Expertos
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 48

NOTA	7,75
PRECIO/CALIDAD	Insuficiente

Sacred



- Seis héroes disponibles.
- El vasto y fantástico universo de Ancaria para explorar.
- Muchas "quest" disponibles.
- Cientos de objetos distintos

- Contar sólo con cinco accesos directos para las magias y golpes especiales.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 41

NOTA	8,75
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Spellforce 2 Shadow Wars



- La mezcla de rol y estrategia está muy bien realizada.
- Número de héroes disponibles.
- Cada raza tiene sus ventajas y desventajas.

- El argumento flojea en ocasiones.
- A veces se limita la libertad del jugador.

- Nobilis
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 39,95€
- + info. CHJ 63

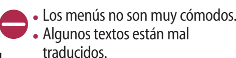
NOTA	8,41
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

The Elder Scrolls IV Oblivion



- Libertad total de decisiones.
- Cientos de mazmorras y nueve ciudades que explorar.
- Decenas de enemigos diferentes.
- Argumento principal muy trabajado.

- Los menús no son muy cómodos.
- Algunos textos están mal traducidos.



- Take2
- Todo tipo de jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 62

NOTA	8,09
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Spellforce The Order of Dawn



- Buena mezcla de estrategia y rol.
- Tiene muchísimos objetos.
- Argumento muy trabajado.
- Sencillo de jugar.

- Que no te guste alguno de los dos géneros.
- Bastante lineal.
- Tomar tantas decisiones de rol y construcción puede aburrir.

- Nobilis
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 34, 64

NOTA	7,97
PRECIO/CALIDAD	Notable

Star Wars Caballeros De la Antigua República II



- Fiel y cuidada recreación del universo Star Wars.
- Muchos objetos disponibles.
- Llegar a convertirse en Jedi.
- Muy buen argumento.

- Tanta conversación puede llegar a ser agotadora.
- Elijas el bando que elijas el desarrollo resulta similar.

- Activision
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 34, 61

NOTA	8,10
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Titan Quest





- Excepcional mezcla de rol y acción.
- Muchos objetos disponibles.
- El diseño de los enemigos y escenarios es espectacular.
- Ocho maestrías para configurar a nuestro personaje.

- Cada vez que lo reiniciamos los enemigos que hemos matado vuelven a salir.

- THQ
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 64

NOTA	8,42
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

World of Warcraft



- Un vasto mundo por explorar.
- Curva de aprendizaje perfecta.
- Miles de objetos.
- Interactuar con miles de jugadores.

- Pagar religiosamente cada mes.
- Sin saber inglés a muchos les resultará difícil progresar.

- VUG
- Jug. Expertos
- +12 años
- 29,99€
- + info. CHJ 48

NOTA	9,25
PRECIO/CALIDAD	Insuficiente

Star Wars Galaxies The Total Experience



- Incluye el juego original y sus dos primeras expansiones.
- Todo el universo Star Wars en un mismo pack.
- Llegar a convertirnos en Jedi.
- Pilotar las naves es muy divertido.

- Tener que pagar cada mes.
- El sistema de juego puede llegar a cansar muy rápido.

- Activision
- Todo tipo de jug.
- +7 años
- 19,95€

NOTA	--
PRECIO/CALIDAD	--

The Bard's Tale





- Mucho humor y risas.
- Elevado número de Quest disponibles y muy variadas.
- Los puzzles están bien pensados.

- Gráficamente, se han esmerado poco y deja mucho que desear.
- La cámara no da mucho juego.

- Ubi Soft
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 52

NOTA	7,36
PRECIO/CALIDAD	Notable

TELÉFONOS DE INFORMACIÓN

Distribuidora	Tel. de asistencia técnica	Tel. de información	Fax de información	Correo electrónico de asistencia técnica	Página web	Dirección
Activision	902 366 870	91 490 15 80	91 367 74 57	--	www.activision.com	Anabel Segura Nº 7 Planta 2ª Oficina C 28108 Alcobendas (Madrid)
Atari	91 747 03 15	91 329 42 35	91 329 21 00	info@es.atari.com	www.es.atari.com	Cañada Real de las Merinas, 3. Planta 5ª, Nudo Eisenhower, Edificio 4. 28024 Madrid
Data Becker	91 323 04 79	91 378 80 06	91 378 80 37	soporte@databecker.es	www.databecker.es	Pza. de Castilla, 3. Planta 12, E1. 28046 Madrid
Electronic Arts	902 234 111	91 343 64 00	91 343 64 02	soporte@ea.com	www.es.ea.com	Rivera del Loira 28 Planta Baja 28042 Madrid
Friendware	91 724 28 80	91 724 28 80	91 725 90 81	soporte@friendware.es	www.friendware.es	Francisco Remiro, 4. Edificio A. 28028 Madrid
FX Interactive	91 799 12 75	91 799 01 10	91 799 12 25	asistencia@fxplanet.com	www.fxplanet.com	Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº7, 1#D2. 28224 Pozuelo de Alarcón
Konami	--	91 515 50 60/54	91 515 50 88	--	http://es.games.konami-europe.com	Calle Pintor Ribera 3 Bajo Izquierda CP 28016 Madrid
Lego España	91 417 59 64	91 417 58 71	91 417 61 82	--	www.lego.com (inglés)	Orense 34 6ª planta 28020 Madrid
Ludis Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@ludisgames.com	www.ludisgames.com	Calle Pacheco 3ª planta 3º-G 29011 Málaga
Micronet	91 761 23 93	91 761 23 60	91 761 23 61	sat@micronet.es	www.micronet.es	María Tubau, 4 6ª Planta 28050 Madrid
Microsoft España	902 197 198	91 391 90 00	91 390 90 01	--	www.microsoft.com/spain/juegos	Paseo del Club Deportivo 1, Centro Empresarial La Finca - Edificio 1 CP 28223 Pozuelo de Alarcón
Nintendo España	902 11 70 45	91 659 74 00	91 659 74 01	clubnin@nintendo.es	www.nintendo.es	Azalea, 1. Miniparcela 1, Edificio D, 1º. 28109 Alcobendas
Namco PR Iberia	--	91 873 24 15	91 873 24 15	namco@arsystel.com	www.namco.com (inglés)	Josefa Salvanes 4 Portal H 2º E Arganda del Rey 28500 Madrid
Nobilis	902 01 33 21	91 185 81 60	91 185 81 61	--	www.nobilis-iberica.com	Cañada Real de las Merinas, 17. Planta 4ª, Nudo Eisenhower, Edificio 5. 28024 Madrid
On Games	--	93 344 06 00	93 344 07 24	infoweb@planetadeagostini.es	www.planetadeagostini.es	Diagonal 662-664, 3ª Planta, Módulo D. CP 08034
Proein	91 406 29 64	91 406 29 40	91 367 88 98	--	www.proein.com	Hermanos García Noblejas Nº 37, Bloque C 2º Planta
Puntosoft Interactive	--	93 675 12 56	93 590 75 45	soporte@puntosoft.net	www.puntosoftinteractive.net	Muntaner,181 -pral. 1º 08036 Barcelona
SCEE (Sony)	902 10 21 02	91 377 71 00	91 377 71 24	--	es.scee.com	Pedro de Valdivia 10 28006 Madrid
Take2	91 636 39 25	91 636 39 20	91636 39 21	take2@take2espana.com	www.taketwo.es	Comunidad de Madrid 35-bis, 1ª Planta Oficina 25
TDK	91 748 29 40	91 748 29 40	91 747 23 15	gaplasasatcentral@maygap.com	www.satmaygap.com	Avenida de Ingenieros Conde de Torroja nº 24 28022
THQ	91 799 19 90	91 799 19 90	91 799 19 91	soporte@thq.com	www.thq.co.uk (inglés)	Avenida de Europa, Edificio 1, Oficina 1-b
Ubi Soft	902 11 78 03	91 640 46 00	91 640 46 10	servicio-tecnico@ubisoft.es	www.ubisoft.es	Parque Empresarial Alvia José Echegaray 8, Edificio 3 2ª Planta Oficina 12 28230 Las Rozas Madrid
Virgin Play	91 789 35 50	91 789 35 50	91 789 35 60	virgin@virgin.es	www.virginplay.es	Paseo de la Castellana, 9-11. 28046 Madrid
VUG (Vivendi Universal Games)	902 888 498	91 735 55 02	91 735 27 30	soporte@vup-mediainteractive.es	www.vup-interactive.es	Juan Hurtado de Mendoza 15. 28036 Madrid

Los más vendidos

Es esta sección se detallan los datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC, teniendo en cuenta todas las ventas producidas en establecimientos de informática, juegos, hipermercados, grandes almacenes e internet.

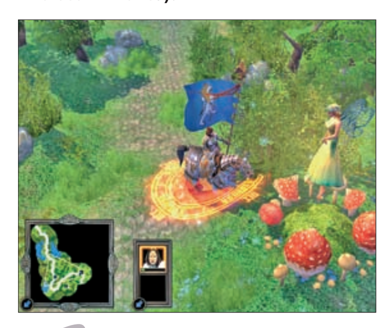
Datos elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).

RANKING DE JUEGOS PARA PC

Puesto por Unidades	Título	Género	Resultado Test	Distribuidor	Clasificación PEGI
1	Heroes of Might & Magic V (Codegame)	Estrategia	Notable	Ubi Soft	12+
2	Los Sims 2 Decora tu Familia Accesorios	Simulación	--	Electronic Arts	12+
3	Guild Wars Factions	Rol	Sobresaliente	Friendware	12+
4	Los Sims 2 Abren Negocios	Simulación	Sobresaliente	Electronic Arts	12+
5	Los Sims 2	Simulación	Sobresaliente	Electronic Arts	7+
6	Guild Wars Factions Edición Coleccionista	Rol	--	Friendware	12+
7	El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media II	Estrategia	Notable	Electronic Arts	12+
8	FIFA 06	Deportivo	Notable	Electronic Arts	3+
9	Los Sims Deluxe Edition (Classics)	Simulación	Notable	Electronic Arts	7+
10	World of Warcraft	Rol online	Sobresaliente	VUG	12+
11	CSI Crime Scene Investigation	Aventura	Notable	Ubi Soft	16+
12	Age of Empires Edition Gold (Codegame)	Estrategia	Bien	Ubi Soft	aDeSe TP
13	Los Sims 2 Noctámbulos	Simulación	Notable	Electronic Arts	12+
14	Copa Mundial de la FIFA 2006	Deportivo	--	Electronic Arts	3+
15	Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter	Acción	Sobresaliente	Ubis Soft	16+

JUEGOS EN CONSOLAS

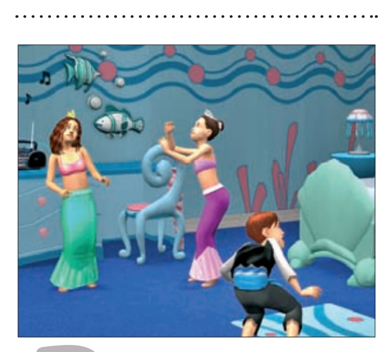
XBOX 360	XBOX	PSP
1. Table Tennis	1. Halo 2	1. Daxter
2. Oblivion The Elder Scrolls IV	2. Medal of Honor European Assault	2. PRO Evolution Soccer 5
3. Copa Mundial de la FIFA 2006	3. NBA Live 06	3. Dragon Ball Z Shin Budokai
PLAYSTATION 2	**GAMECUBE**	**NINTENDO DS**
1. PRO Evolution Soccer 5	1. X-Men 2 El Ascenso de Apocalipsis	1. Animal Crossing Wild World
2. Buzz! El Gran Reto + Controllers	2. Gun	2. NintenDogs Labrador
3. Tourist Trophy	3. Medal of Honor European Assault	3. Metroid Prime Hunters



1 HEROES OF MIGHT & MAGIC V

Grata sorpresa nos hemos llevado al ver a este título en lo más alto de la lista de los más vendidos. Y es que no hay nada más divertido que adentrarse en un mundo de magia y espadas y entablar combates por turnos liderando a nuestros aliados para acabar con el mal.

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº64



2 LOS SIMS 2 DECORA TU FAMILIA ACCESORIOS

Muebles, ropa, elementos de decoración y todo lo que se te pase por la cabeza. Esto es lo que nos ofrece este disco de ampliación, es decir, 60 nuevos accesorios para nuestros queridos amiguitos virtuales a un precio irrepetible, sólo 14,95€. ¿Os parece raro que haya alcanzado la tercera posición en su primer mes? ¡¡¡Si es que estos Sims lo venden todo!!!



3 GUILD WARS FACTIONS

No es de extrañar que un título con la calidad de «Guild Wars Factions» se coloque entre los tres más vendidos al mes de salir a la venta. Encima, al no tener cuotas mensuales, es ideal para adentrarse por vez primera en el género del rol online, los combates PVP y demás...

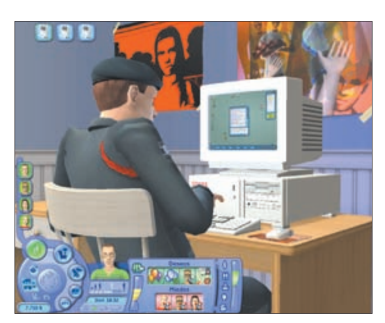
Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº63



4 LOS SIMS 2 ABREN NEGOCIOS

Cuatro son las ya los meses que este título se ha colado en la lista de los más vendidos. Tantos como lleva a la venta. Y es que no hay nada mejor que levantar nuestro propio negocio desde la nada y luchar por él hasta convertirlo en una próspera multinacional. ¿O no?

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº60



5 LOS SIMS 2

Después de casi dos años desde su lanzamiento, «Los Sims 2» no han faltado ni un solo mes a su cita en la lista más famosa. Nadie se puede resistir al encanto de estas pequeñas recreaciones humanas virtuales, ya sea por la gran cantidad de misiones que nos ofrecen, por lo objetos y misiones a completar. ¿Dejarán algún día de aparecer en esta lista?

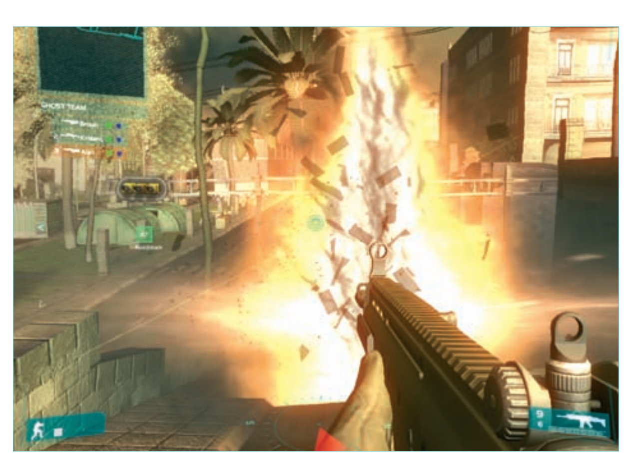
Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº43

Datos de Mayo de 2006 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).

Los expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas en un tiempo récord.

Cada vez más, el hardware es uno de los aspectos que tocan con el PC que más importa a los usuarios, aunque algunos juegos nos traen de cabeza por culpa de errores inexplicables que el sistema operativo se encarga de camuflar, como si fuera su compinche. Además, últimamente, han proliferado nuevos dispositivos gráficos que comienzan a despertar la curiosidad de los lectores. ¿Qué es una tarjeta aceleradora PhysX? ¿Para qué sirve? ¿Puedo instalarla en mi ordenador? Todas las dudas... ¡¡resueltas!!



En «Ghost Recon Advanced Warfighter» las explosiones con una tarjeta PhysX son mucho más reales, así como sus consecuencias en el escenario.

PROBLEMAS CON EL LAUNCHPAD DE SONY

Hola. Soy un jugador novato de juegos de rol online y estoy ahora con el «Star Wars Galaxies» que me ha gustado bastante. El caso es que he intentado instalarlo en otro ordenador copiando la carpeta del juego en un DVD y no hay forma de entrar. Pincho en el ejecutable del Launchpad de Sony Online pero me sale un menú distinto al que habitualmente veo por lo que no puedo entrar en el juego. He probado de todo pero no hay forma de hacerlo. ¿Sabéis qué me puede pasar? Muchas gracias por la ayuda.

KillMen (vía e-mail)

No te preocupes, tiene solución. Lo único que debes hacer es crear un acceso directo del Launchpad en el escritorio, por ejemplo, y con el botón derecho ir a las propiedades. En la línea "Iniciar en" añade después de las comillas el texto -starwars. En ese momento ejecuta la aplicación y podrás entrar en tu cuenta sin problemas.

¿QUE ES UNA TARJETA PHYSX?

He visto que están vendiendo una especie de tarjetas gráficas que se llaman PhysX pero que (según me dijo el chico de la tienda en la que pregunté) necesitas de una tarjeta gráfica ya instalada en el ordenador para que funcione. Además cuesta una pasta, casi 300 euros. ¿Entonces para qué sirve?

Lluis Companera (vía e-mail)

Las tarjetas PhysX son un complemento para nuestras tarjetas gráficas y sirven para dotar a los juegos de efectos físicos más reales. Concretamente, la tecnología PhysX mejora las explosiones, añadiendo miles de partículas y provocando efectos colaterales en el escenario; también permite que las ropas de los personajes se arruguen y se ciñan en función de su postura; el humo y el fuego son virtualmente reales y, aplicado al terreno de las armas, hace que éstas se comporten de forma tan real que será muy complicado repetir dos disparos de igual precisión.

Por el momento es una tecnología que se utiliza en muy pocos juegos («Ghost Recon Advanced Warfighter» lo usa), aunque hay previstos unos 100 que saldrán optimizados en los próximos meses. Además, al disponer de conexión PCI, puede ser instalada en cualquier PC. Pero todavía es pronto para saber si su uso se extenderá o, con el tiempo, acabarán integrándose en las propias tarjetas gráficas.

Cartas a la redacción

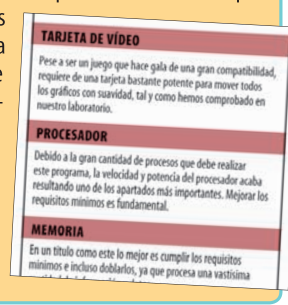
Este es el espacio reservado para que nos preguntéis las dudas sobre la revista, para las veces en las que algo no queda claro.

Los requisitos mínimos

Me encantan las cosas que ponéis en donde las pruebas de rendimiento y las ideas que metéis para que nos funcionen los juegos. Pero casi siempre se lee que para que funcione sin problemas un juego hay que tener un "PC por encima de los requisitos mínimos". Mi pregunta es que si una empresa pone lo que hay que tener en el ordenador para que funcione, ¿por qué os empeñáis en decir que hay que tener más?

David Aparicio Montes (vía e-mail)

Si lo que preguntas es que porqué nos extrañamos de que funcionen los juegos cuando tenemos ordenadores que cumplen los requisitos mínimos... pues debemos decirte que en muchas ocasiones esos requisitos mínimos son tan mínimos que jugar es materialmente imposible. Además, la demostración de que las propias compañías no confían mucho en esos requisitos mínimos es que justo al lado, en las cajas, ponen los requisitos recomendados. Es decir, la configuración con la que es posible jugar con una calidad gráfica media-alta. Por lo tanto, especificar cómo funciona un juego con los requisitos mínimos es una forma de hacer saber a los usuarios si el juego les funcionará con los niveles de calidad mínimamente exigibles.



TARJETA DE VÍDEO

Pese a ser un juego que hace gala de una gran compatibilidad, requiere de una tarjeta bastante potente para mover todos los gráficos con suavidad, tal y como hemos comprobado en nuestro laboratorio.

PROCESADOR

Debido a la gran cantidad de procesos que debe realizar este programa, la velocidad y potencia del procesador acaba resultando uno de los apartados más importantes. Mejorar los requisitos mínimos es fundamental.

MEMORIA

En un título como este lo mejor es cumplir los requisitos mínimos e incluso doblarlos, ya que procesa una vastísima

Computer Cabreos

Comprar oro revienta la economía de los servidores

Estoy muy indignado porque de un tiempo a esta parte están proliferando los sitios de Internet donde se vende dinero para un montón de juegos de rol online. Yo estoy suscrito a «EverQuest II» y me ha costado mucho llegar al nivel que tengo, 70, y acumular unas 32 monedas de platino.

He tenido que hacer muchas "quest", matar a miles de enemigos para "lotear" (recoger), "craftear" objetos y vender. Pero hay jugadores que pasan de hacer todo eso y compran el dinero por unos pocos euros. Para que os hagáis una idea, las 32 monedas de platino (3.200 de oro) que tengo se pueden comprar por Internet por algo menos de 75 euros. Sin mover un dedo. Pero ese no es el problema. Es que por culpa de los jugadores que compran dinero, se revienta la economía de los servidores y los objetos que se necesitan para mejorar el equipo o las armas multiplican su precio por dos y hasta por tres. Con lo cual, casi me están obligando a comprar dinero para mantener el nivel de mi personaje, pero yo no tengo dinero para pagar todos los meses la suscripción del juego y comprar monedas. Espero que Sony Online prohiba que se hagan estas cosas porque si no, perderán a muchos usuarios que como yo estamos indignados.

LiOOn (vía e-mail)

En Internet son muchos los lugares donde puede comprarse dinero para juegos de rol online.

Estás tocando un tema muy complejo porque, efectivamente, el dinero que se vende por Internet es cada vez mayor y sólo algunas compañías parecen dispuestas a erradicarlo. Blizzard, por ejemplo, borra cuentas que venden oro y está estudiando hacer lo mismo con las que lo compran. Sony, por su parte, tiene un servidor específico donde se puede pagar con tarjeta de crédito los objetos y el dinero que se adquiere dentro del juego, con lo que se lleva un porcentaje de cada transacción. La pregunta es sencilla: ¿les interesa a las compañías acabar con un negocio que mueve cientos de millones de dólares o prefieren dejarlo crecer para hacerse con él y ganar más dinero?

CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS **Los Expertos Responden**
C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid electrónico:expertos.chjuegos@axelspringer.es
La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio. Confiamos en vuestra comprensión.



Ponte al día

Si tienes algún problema de compatibilidad con un título concreto y crees que las cosas deberían ir mejor de como van, tal vez la solución la tengas en alguna de las actualizaciones que este mes te proponemos. Y es que una puesta al día es siempre la mejor solución para que nuestro PC nos permita jugar sin problemas.

TARJETAS DE VÍDEO

1. **AOpen Serie 6000** • Ver. R76.44 para Windows 2000 y XP • 12 de Agosto de 2005 (24,6 MB)
ftp://asftp.aopen.com.tw/pub/driver/vga/unidriver/winxp2k7644.exe
2. **AOpen Serie 7800** • Ver. R77.77 para Windows 2000 y XP • 12 de Agosto de 2005 (26,1 MB)
ftp://ftp.aopen.de/pub/driver/vga/unidriver/winxp2k7777.exe
3. **ASUS Serie ATI** • Ver. 8.252 para Windows 2000 y XP • 1 de Junio de 2006 (100,2 MB)
NUEVO ftp://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/ATI/release%20driver/ati8252_w2kxp64.zip
4. **ASUS Serie nVidia** • Ver. 87.25 para Windows 2000 y XP • 12 de Junio de 2006 (37,3 MB)
NUEVO ftp://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/Released_Drv/nv8725_wxp64.zip
5. **ATI Catalyst** • Ver. 6.5 para Windows 2000 / XP • 24 de Mayo de 2006 (12,0 MB)
NUEVO https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/6-5_xp-2k_dd_32464.exe
6. **ATI Catalyst Control Center** • Ver. 6.5 para Windows 2000 y XP • 12 de Abril de 2006 (15,9 MB)
NUEVO https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/6-5_ccc_es_32464.exe
7. **Galaxy Serie nVidia** • Ver. 91.31 para Windows 2000 y XP • 8 de Junio de 2006 (60,5 MB)
NUEVO http://www.szgalaxy.com/serve/download/Win2K_XP(91.31).zip
8. **MSI Serie nVidia GeForce 7 Series** • Ver. 91.31 para Windows 2000/XP • 16 de Junio de 2006 (61,3 MB)
NUEVO http://66.96.84.4/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIA_91.31Win2K_XP.zip
9. **MSI Serie nVidia GeForce 6 Series** • Ver. 72.12 para Windows 2000/XP • 24 de Mayo de 2005 (27,70 MB)
http://us-download.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIAv7212.zip
10. **MSI Serie Radeon AGP** • Ver. 8.17 para Windows 2000/XP y WinXP 64-bit • 30 de Septiembre de 2005 (63,81 MB)
http://66.96.84.4/support/dvr_exe/vga_dvr/ATIv8.17_XP2K.zip
11. **MSI Serie Radeon PCI-E** • Ver. 8.261 para Windows 2000/XP • 16 de Junio de 2006 (74,2 MB)
NUEVO http://66.96.84.4/support/dvr_exe/vga_dvr/ATI_8.261.zip
12. **Nvidia ForceWare** • Ver. 81.98 para Windows 95 / 98 / Me • 21 de Diciembre de 2005 (19,3 MB)
ftp://download.nvidia.com/Windows/81.98/81.98_forceware_win9x_international.exe
13. **Nvidia ForceWare** • Ver. 84.21 para Windows 2000 / XP • 17 de Marzo de 2006 (29,8 MB)
http://download.nvidia.com/Windows/84.21/84.21_forceware_winxp2k_international_whql.exe

TARJETAS DE SONIDO

1. **Hercules GameSurround Muse Pocket LT** • Ver. VC022 para Windows 98SE / ME / 2000 y XP • 20 de Octubre de 2005 (4,7 MB)
ftp://ftp.guillemot.com/sound/exe/MUSEPCKT/GMPLTC022.exe
2. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 2.08.0004 para Windows 2000 y XP • 24 de Enero de 2006 (34,26 MB)
http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9056/0xFDDCD16C/SBAX_WEBUP_LB_2_08_0004.exe
3. **Realtek RTL8139(A/B/C/D/8130)/810X PCI series** • Ver. 641 para Windows XP • 26 de Abril de 2006 (168 Kb)
ftp://210.51.181.211/cn/nic/rtl8139abcd8130810xpciseries/ndis51-pci(641).zip
4. **Realtek AC97 para placas base Gigabyte** • Ver. 5.10.00.5940 para todas las versiones de Windows • Septiembre de 2005 (30,0 MB)
http://europe.giga-byte.com/MotherBoard/FileList/Driver/driver_audio_realtek_whql.exe
5. **Realtek AC97 Para placas base VIA** • Ver. 6.60b para Windows 95 / 98 / 98SE / ME / 2000 y XP • 31 de Mayo de 2006 (6,22 MB)
NUEVO http://drivers.viaarena.com/vinyl_audiocodec_v660b.zip
6. **TerraTec Aureon 7.1 Universe** • Ver. 5.14.03.21 para Windows 2000 y XP • 7 de Noviembre de 2003 (7,68 MB)
ftp://ftp.terratec.de/Audio/Aureon/Aureon7.1 Universe/Update/Aureon7.1Universe_App_Drv_5.14.03.21.exe
7. **SIS 7012 Audio Driver** • Ver. 1.12d para todas las versiones de Windows • 9 de Junio de 2005 (3,66 MB)
http://driver3.sis.com/audio/7012/a12112d.zip

OTRAS ACTUALIZACIONES

1. **.NET Framework** • Paquete redistribuible Ver. 1.1 para todas las versiones de Windows • 22 de Mayo de 2003 (23,1 MB)
http://www.microsoft.com/downloads/Search.aspx?displaylang=es
2. **DirectX** • Ver. DX para todas las versiones de Windows 2000 / XP • 9 de Junio de 2006 (46,2 MB)
NUEVO http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
3. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 10 para Windows XP • Septiembre de 2004 (11,37 MB)
http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download
4. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 9 para Windows 98SE, Me y 2000 • Enero de 2003 (12,99 MB)
http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/downloa

COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar que, tras su publicación, los archivos cambien de ubicación o tamaño.

ÚLTIMAS ACTUALIZACIONES • JUEGOS DE PC


El primer parche para «Hitman Blood Money» corrige ciertos problemas del juego.


Esta actualización corrige algunos errores de «Desperados 2 Cooper's Revenge».

1. **Age of Empires III** • Microsoft • Actualiza a la versión 1.07 • (15.5 MB).
NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/ageofempires3/aoe3-107-spanish.exe.html
2. **Battlefield 2** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.22 • (390,6 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/battlefield2/bf2_patch_1.22.exe
3. **Blazing Angels Squadrons of WWII** • Ubi Soft • Actualiza a la versión 1.01 • (61,4 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/blazingangels/blazing_angels_pc_patch.exe
4. **Brothers in Arms Earned in Blood** • Ubi Soft • Actualiza a la versión 1.03 • (17,3 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/brothersinarms2/bia_eib_retail_1.03_es.exe
5. **Call of Duty 2** • Activision • Actualiza a la versión 1.3 • (37,4 MB).
NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/callofduty2/callofduty2patchv1_3.exe.html
6. **Crashday** • Atari • Actualiza a la versión 1.1 • (14,2 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/crashday/crashday_patch.zip
7. **Desperados 2 Cooper's Revenge**• Atari • Actualiza a la versión 1.01 • (36,1 MB).
NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/desperados2/desperados2_update_v101.zip.html
8. **ESDLA La Batalla por la Tierra Media II** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.04 • (25,6 MB).
NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/lotrbattlemiddle2/lotrbfme2-65540-spanish.exe.html
9. **F.E.A.R.** • VUG • Actualiza a la versión 1.04 • (192,6 MB).
http://3dgxfer2p.3dgamers.com/3dgamers/games/fear/fear_update_es_100-102_103.exe
10. **Ghost Recon Advanced Warfighter** • Ubi Soft • Actualización a la versión 1.10 • (29,3 MB).
NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/ghostrecon3/graw_patch_110_retail.exe.html
11. **GT Legends** • Atari • Actualiza a la versión 1.1.0.0 • (60,8 MB).
http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/gtlegends/gtl_update_1.1.0.0.zip
12. **Heroes of Might and Magic V** • Ubi Soft • Actualiza a la versión 1.01 • (48,6 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/heroesmightmagic5/heroes_might_magic_5_eu-sp-it_101.exe.html
13. **Hitman Blood Money** • Proein• Actualiza a la versión 1.01• (4,38 MB).
NUEVO http://3dgamers.iinet.net.au/pub/3dgamers/games/imperialglory/ig_patch_v11.zip
14. **Imperial Glory** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (16,6 MB).
NUEVO http://www.trlpatch.com/
15. **Juiced** • THQ • Actualiza a la versión 1.1• (55,1 MB).
http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/juiced/juicedpccdromdv.exe
16. **Los Sims 2 Noctámbulos**• Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.2.0.335• (16,9 MB).
http://3dgamers.planetmirror.com/pub/3dgamers/games/thesims2nl/sims2ep2_patch.exe
17. **Los Sims 2 Universitarios** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.1.284 • (20,1 MB).
http://3dgxfer7p.3dgamers.com/3dgamers/games/thesims2uni/sims2ep1_patch.exe
18. **Medal of Honor Pacific Assault**• Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.2 • (134,5 MB).
http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/medalofhonor2/mohpa_1_0_to_1_2.exe
19. **Onimusha 3** • Ubi Soft• Mejora notablemente el rendimiento • (9,4 MB).
http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=1557
20. **Pro Cycling Manager 5** • Friendware• Actualiza la versión 1.5r • (26,3 MB).
http://www.cyanide-studio.com/downloads/pcm/patches/Install_PCM_Patch_15R.exe
21. **Quake 4** • Activision• Actualiza a la versión 1.2 • (124,9 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/quake4/quake4_1.2_full.exe
22. **RollerCoaster Tycoon 3 ¡Empapados!** • Atari • Actualiza a la versión 1.1 • (47,5 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/rollerctycoon3s/rct3soaked_ondisc-update1_eu.zip
23. **Söldner Secret Wars** • Nobilis • Actualiza a la versión v33671 • (5,5 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/soeldner/soldner_incrupd_33671.exe
24. **SpellForce 2 Shadow Wars**• Nobilis • Actualiza a la versión 1.01 • (29,5 MB).
http://ds.jowood.com/spellforce2/patch/SpellForce2-Patch-101-Tages.exe
25. **Stubbs the Zombie**• THQ • Actualiza a la versión 5.24 • (6.7 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/stubbszombie/stubbspcenglishfrench102.zip
26. **Star Wars El Imperio en Guerra** • Activision • Actualiza a la versión 1.4 • (22,7 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/swempireatwar/eawupdate1_4.exe
27. **Star Wars Republic Commando** • Activision • Actualiza a la versión 1.0 • (2,09 MB).
ftp://ftp.lucasarts.com/patches/pc/RepComm1_00.exe
28. **Tomb Raider Legend** • Proein • Actualiza a la versión 1.2• (16.6 MB).
NUEVO http://www.trlpatch.com/
29. **The Regiment** • Konami • Actualiza a la versión 1.2• (10,6 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/regiment/theregiment160206.zip.html
30. **World of Warcraft** • VUG • Actualiza a la versión 1.9.4 • (1,2 MB).
http://3dgxfer7p.3dgamers.com/3dgamers/games/worldofwarcraft/wow-1.9.3-to-1.9.4-engb-patch.exe

NUESTRO DICCIONARIO

De la A a la Z



No hay nada como la tranquilidad que da saber en todo momento a qué nos referimos con cada palabra en COMPUTER HOY JUEGOS.

Aunque no es el estilo de la revista hacer del lenguaje un impedimento para la lectura, siempre aparecerán términos que precisan de una breve explicación. Aquí tenéis todos aquellos que en este número hemos seleccionado por su especial importancia.

AGP Puerto de Gráficos utilizado para conectar tarjetas gráficas al PC. Existen distintas versiones, 2x, 4x y 8x, dependiendo de la velocidad de comunicación. Está siendo sustituido por la tecnología PCI-Express.

ANISOTRÓPICO (FA) Filtro que se aplica a una escena 3D, que consigue que los objetos más alejados de la escena muestren un aspecto más definido.

ANTIÁLIAS (AA) Técnica que permite suavizar el "diente de sierra" que se produce en las aristas de los polígonos de una escena 3D.

BIT Unidad de información mínima de un ordenador. Su valor puede ser 0 ó 1.

BYTE Ocho bits. Ver definición de Bit.

CD Es el medio removible de almacenamiento masivo más utilizado. Almacena hasta 700 MB de información.

CPU O PROCESADOR El cerebro del ordenador. Es un circuito integrado que concentra la mayor parte de la capacidad de cálculo del ordenador.

DDR2 (MEMORIA) (Double Data Rate) Memoria de doble tasa de lectura de datos. Se caracteriza por la elevada velocidad de acceso que proporciona.

DIRECT3D Software que contiene una interfaz para la definición de rutinas y controladores de Microsoft (integradas en DirectX) destinados a manipular y representar gráficos 3D.

DIRECTX Interfaz entre el sistema operativo y el hardware orientado a juegos y multimedia. Dicta el modo en que se debe establecer dicha comunicación, emulando por software las funciones que el hardware no realiza.

DRIVER O CONTROLADOR Permite al sistema detectar y soportar un determinado dispositivo hardware.

DVD (Digital Versatile Disc). Las siglas DVD indican que el formato es un Disco Digital Versátil, aunque originalmente fueron Disco de Vídeo Digital. Cabe diferenciar cuando se trata de un DVD cuyo contenido es vídeo (DVD-Vídeo).

DVI Interfaz de Vídeo Digital. Se trata de un sistema de conexión digital que se emplea para conectar la tarjeta gráfica a una pantalla digital plana.

FIREWIRE (PUERTO) Ver SB1394.

FORCE FEEDBACK Sistema usado en volantes y joysticks que genera fuerzas contrarias a las aplicadas por el jugador.

FPS (Frames per Second). Cuadros Por Segundo. Esta expresión sirve para indicar las veces que la imagen generada por la tarjeta gráfica se actualiza en pantalla en un segundo. Se utiliza principalmente para medir el rendimiento de un chip gráfico con los juegos.

FRECUENCIA DE REFRESCO Magnitud que indica cuantas veces por segundo el monitor (o lente) actualiza la pantalla. Una pantalla a 80Hz actualiza la imagen 80 veces por segundo.

GB O GBYTE (GIGABYTE) 1024 Mbytes (consultar Mbyte)

GDDR3 (MEMORIA) Tipo de memoria de alta velocidad que se utiliza actualmente en las tarjetas gráficas de última generación.

GHZ O GIGAHERCIO Un millón de Hercios.

GPU O PROCESADOR GRÁFICO Chip que controla los procesos de cálculo de geometría de escenas 3D, 2D y gráficos integrado en la tarjeta de vídeo.

HDTV Estándar de vídeo para imágenes de alta definición.

HERCIO (HZ) Medida de frecuencia muy utilizada en informática y otros campos para especificar velocidades.

IDE Y EIDE Interfaz de hardware o bus para conectar discos duros y otro tipo de unidades al ordenador.

KB O KBYTE (KILOBYTE) 1024 Bytes (consultar Byte)

KILO HERCIO (KHZ) Mil hercios (consultar Hercio).

MB O MBYTE (MEGABYTE) 1024 KBytes (consultar KByte).

MB O MBIT (MEGABIT) 1024 Bits (consultar Bit)

MBPS Megabits por segundo.

MEGA HERCIO (MHZ) Un millón de Hercios (consultar Hercio).

MEGAPIXEL Unidad utilizada en la fotografía digital para medir la resolución con que se toman las imágenes. Representa un millón de píxeles.

MEMORIA DE VÍDEO Alojada en las tarjetas gráficas, almacena los datos gráficos. Cuanto mayor y más rápida, mejor será el rendimiento de la tarjeta.

OPENGL Software que contiene una librería de rutinas y programas cuya función es representar gráficos en 3D.

PLACA BASE Soporte físico sobre el que se sustentan y conectan los demás elementos de hardware y dispositivos de expansión de un ordenador.

PCI Puerto o bus para la conexión de módems o tarjetas de sonido. Funciona a una frecuencia máxima de 33 Mhz y tiene una tasa de transferencia máxima de 132 Megabytes por segundo.

PCI EXPRESS (PUERTO) Nueva definición del estándar PCI que dobla la velocidad de los puertos AGP 8X.

PÍXEL Unidad básica de color en una imagen. El color de un píxel es la combinación de rojo, verde y azul.

PPP Puntos por pulgada. Medida que usan los sensores de los ratones ópticos y que marca la precisión de movimientos.

RAM (MEMORIA) Módulos de material semiconductor conectados en la placa base que almacenan datos mientras el equipo está funcionando. Se caracteriza por tener un acceso a datos bastante más rápido que en soportes de memoria magnéticos.

RESOLUCIÓN DE PANTALLA Magnitud que sirve para saber el grado de definición de una imagen en pantalla estrechamente relacionada con la capacidad del hardware de la tarjeta gráfica y el monitor. Se expresa en puntos de ancho y alto (800x600).

S-ATA Nuevo estándar para conexión de dispositivos de almacenamiento al PC. Más rápida que el estándar IDE.

SB1394 Puerto de entrada/salida de datos digitales al que podemos conectar, por ejemplo, cámaras de vídeo DV.

S-VÍDEO Conector para cables y señal de vídeo que transmite la información de luz y color por separado.

TFT (PANTALLA) Son las pantallas planas de mejor calidad de imagen.

USB Puerto Serie Universal para la conexión de periféricos diversos.

VGA (CONEXIÓN) Estándar de vídeo para la conexión de monitores CRT y pantallas TFT a la tarjeta gráfica.

VÍDEO COMPUESTO Tipo de conector y señal de vídeo que transmite por separado la luminancia del color.

DIRECCIONES DE INTERNET

1. http://titanquestgame.com/
2. www.easports2006fifaworldcup.com/home.asp?lang=es
3. www.truecrime.com (inglés)
4. www.rockstargames.com/maxpayne2/
5. www.panzereliteaction.com/portal.php
6. www.activision.es
7. www.mightandmagic.com
8. www.hitman.com
9. www.spellforce.com (inglés)
10. www.auran.com/TRS2006/index.php?new_site=132
11. www.ghostrecon.com
12. www.sinepisodes.com (inglés)
13. www.testdriveunlimited.com
14. www.dungeonsiege.com (inglés)
15. www.legostarwarsthevideogame.com
16. www.ddo-europe.com (inglés)
17. http://es.games.konami-europe.com
18. www.wow-europe.com (inglés)
19. www.atari.com/nwn2 (inglés)
20. www.rushforberlin.com (inglés)
21. www.flatoutgame.com
22. www.paraworld.com (inglés)
23. www.civ4-eljuego.com
24. www.dukenukemforever.com
25. www.timeshiftgame.com (inglés)
26. www.cycling-manager.com (inglés)
27. www.eragongame.com
28. www.xfx.com (inglés)
29. www.logitech.com
30. www.pny-europe.com
31. www.sandisk.com (inglés)
32. www.benq.es
33. www.prey.com

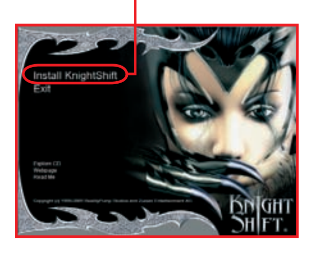
Cómo instalar el juego Knight Shift en tu PC

Este mes os regalamos con la revista «Knight Shift», un juego de rol ambientado en un mundo de magia y fantasía amenazado por temibles bestias. Como pasa en los cuentos, ¡ite tocará salvar a la princesa!!

Con objeto de facilitaros la instalación, COMPUTER HOY JUEGOS os describe paso a paso todo el proceso de una forma sencilla, para que podáis disfrutar sin problemas del juego que os regalamos este mes.

Instalación

1 Una vez introducido el CD-ROM en el ordenador, el sistema nos mostrará una pantalla inicial, desde la que podremos dar comienzo al proceso de instalación. Para seguir adelante, pulsamos en ●.

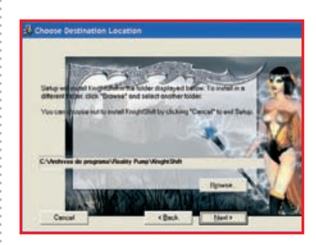


2 El sistema nos da la bienvenida al programa de instalación. Para continuar, haremos clic en el botón Next >.

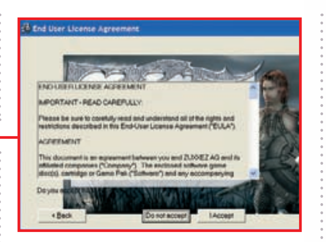
3 Leemos antentamente la licencia de uso del juego y, en el caso de que estamos de acuerdo, pulsaremos en I Accept para continuar ●.

4 En principio, el juego se instala por defecto en la ruta C:\Archivos de programa\Reality Pump\Knight Shift

Si deseamos modificarla tendremos que pinchar en Browse y elegir una nueva localización en nuestro disco duro. Una vez finalizado pulsamos en Next >.

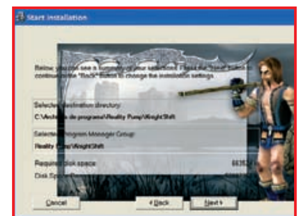






5 A continuación, escogemos el grupo de programas del menú de inicio. Ya tenemos hecha la selección, ahora habrá que pinchar en Next >.







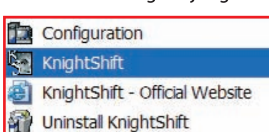
REQUISITOS MÍNIMOS

SO: WIN 95/98/ME/XP
CPU: PENTIUM II 300 MHZ
RAM: 64 MB
VÍDEO: TARJETA GRÁFICA 16 MB COMPATIBLE DIRECTX

6 Ahora se muestra un resumen con las opciones de instalación del juego. El proceso comienza pulsando en Next >.

7 Se copiarán los archivos al disco duro. Al finalizar, el sistema nos pregunta si queremos crear accesos directos o leer el fichero de ayuda. Pinchamos en Finish para terminar.

8 Si queremos lanzar el juego en sucesivas ocasiones tendremos que hacer clic consecutivamente en Inicio, Programas, Reality Pump, KnightShift ●. Disfruta de este gran juego.



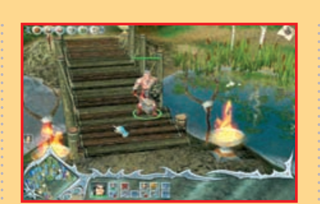
Preguntas más frecuentes

En esta sección planteamos los problemas más frecuentes que pueden darse al instalar un juego y las soluciones más sencillas para resolverlos. Este mes nos anticipamos a los posibles conflictos con «Knight Shift».

Problema: El juego parece instalarse con total normalidad, pero al jugar sufro ralentizaciones de imagen importantes.
Solución: Las especificaciones técnicas de este juego indican la necesidad de contar con la versión DirectX 8.1 o superior. Debes asegurarte de tener instaladas estas librerías, ya que de no ser así este título podría no funcionar correctamente a nivel gráfico. Cerciórate también de contar con la última versión de los driver de tu aceleradora gráfica, algo totalmente necesario para evitarnos problemas al jugar. Estos driver actualizados se descargan gratuitamente en la página web del fabricante de la tarjeta gráfica.



Problema: En algunas ocasiones esporádicas, en el transcurso del juego, se produce una salida inesperada al escritorio sin una razón aparente.
Solución: El juego necesita del máximo de recursos de memoria disponibles. Aunque el mínimo exigido son 128MB, funcionará mejor cuanto mayor sea la cantidad de memoria disponible. Las salidas inesperadas al escritorio suelen ser consecuencia directa de la ocupación de la memoria por parte de otros procesos que pueden estar ejecutándose en segundo plano. Es aconsejable cerrar todas las aplicaciones que tengamos abiertas antes de comenzar a jugar con «Knight Shift», incluyendo aquellos programas de mensajería instantánea o antivirus que estén en ejecución.



Problema: El juego me da un error tipo "xxxxxx archivo no encontrado" durante el proceso de instalación o durante el desarrollo de una partida.
Solución: Esto se debe generalmente a la falta de velocidad en la lectura del disco. Asegúrate de que tu unidad de CD-ROM lee el disco a 16x, o velocidades superiores, en sistemas operativos de 32 bits.

NOTA IMPORTANTE

El uso de la función Alt+Tabulador para intercambiar la vista entre aplicaciones abiertas puede provocar cuelgues del juego y cambios de resolución de pantalla. Evita usar esta función durante el desarrollo de t us partidas.

SERVICIO DE ATENCIÓN TÉCNICA

Para resolver cualquier problema relacionado con el CD podéis contactar con nuestro SAT por e-mail: sat.chjuegos@axelspringer.es, o por correo a: Redacción COMPUTER HOY JUEGOS C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid



AVANCE

En nuestro próximo número

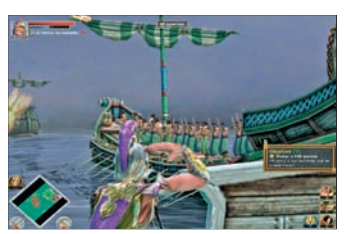
REPORTAJE ESPECIAL

DUNGEON SIEGE II BROKEN WORLD

Retorno a los mundos de Aranna

Después de un año entre nosotros, y de vender miles y miles de copias, «Dungeon Siege II» ve cómo se acerca una primera expansión llena de cambios tanto en la historia como en su desarrollo. El argumento retoma la búsqueda del jefe de Valdis en una epopeya de rol que nos permitirá investigar nuevos territorios. Si quieres conocer todo lo que tendrá este «Broken World», no puedes perderte el reportaje del próximo mes.









TEST

RISE & FALL LA CAÍDA DE LOS IMPERIOS

ESTRATEGIA Y ACCIÓN SE UNEN

Explosiva mezcla de acción y estrategia que volverá locos a los amantes de los dos géneros. Con «Rise & Fall» podrás manejar ejércitos gigantescos en batallas épicas o seleccionar a un héroe y repartir mandobles a las unidades enemigas. ¿Estás preparado para este cargamento que está destinado a marcar una época? El mes que viene os contaremos todos sus secretos en un Test inolvidable. Atentos...

ADEMÁS...



SENSIBLE SOCCER 2006

EL FÚTBOL MÁS SENCILLO

El deporte rey jamás fue tan divertido. Y es que ahora, gracias a su sencillo control, podremos desentendernos de engorrosas combinaciones de botones y centrarnos en la diversión, en el fútbol, que es lo importante. ¿No?

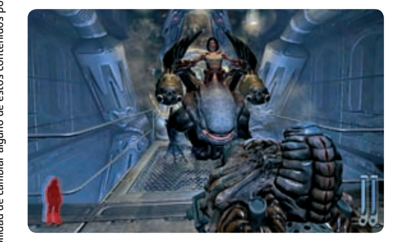


CIVCITY ROMA

CONVIÉRTETE EN EL CÉSAR

Firaxis y Firefly Studios han colaborado estrechamente para realizar un título de gestión de ciudades lleno de información sobre la época y miles de posibilidades. No te pierdas el exhaustivo Test que estamos preparando para conocer todas sus claves.

TRUCOS



Prey

El mes que viene concluimos la guía completa de este maravilloso juego. Te resolveremos todos los problemas que puedan surgirte en el camino hacia el centro de control de la Esfera. Y de la forma más sencilla, paso a paso.

GUÍA DE COMPRAS



+ de 100 Juegos para PC

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: lo bueno, lo malo, el precio, el número de CHJ donde se comentó, la nota de calidad obtenida y su relación precio/calidad.

HARDWARE

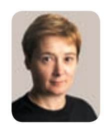


Así es el mejor PC para jugar

¿No puedes jugar con las últimas novedades de PC? No hay problema. COMPUTER HOY JUEGOS te cuenta qué debe tener el ordenador perfecto para jugar. Así de sencillo.



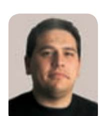
STAFF


Cristina M. Fernández
Directora


José Luis Sanz
Redactor Jefe


Juan Carlos Sanz
Jefe de Sección


Ignacio Hernández
Redactor


Gustavo Bernaldo
Redactor

Enrique García
Maquetador

María Lasa
Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores: **Rafael García, M. Martínez, Pablo Leceta, V. Jiménez**
Coordinación de Producción: **Ángel B. López**

EDITA

axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas : **Javier del Val**
Subdirectora de Márketing **: Belén Fernández Zori**

Director Comercial: **Jose E. Colino**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad: **Gonzalo Fernández y Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**

C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid • Tel. : 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, C/ Orense, 12-14 2ª planta, oficinas 2 y 3. 28020
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Rivadeneyra S.A., C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Ángeles
28906 - Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
08/2006
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.



LA DIVERSIÓN ESTÁ SERVIDA



LAS MEJORES DEMOS DEL AÑO Y MUCHO MÁS

A partir del 9 de Junio en tu quiosco